

Чэнь Мо добрался до последнего слайда в своей презентации.

- Хорошо, это все, начинайте задавать любые вопросы, которые у вас есть. Следующие полчаса зарезервированы только для вопросов и ответов.

Журналисты теперь имели хорошее представление о том, как выглядела игра, после того, как увидели несколько роликов с геймплеем.

Многие журналисты подняли руки, когда услышали о вопросах и ответах.

Чэнь Мо выбрал случайного журналиста в первом ряду. - Мужчина в очках, говорите.

Мужчина встал и взял микрофон у одного из сотрудников. - Во-первых, я хотел бы поблагодарить вас за эту очень интересную презентацию, я действительно заинтересован в вашей новой игре. Но у меня есть вопрос, если эта игра построена вокруг строительства, выпускать ее виртуальную версию действительно необходимо? Не так много подростков имеют доступ к капсулам виртуальной реальности, вы думали об этом?

Чэнь Мо кивнул. - Я понимаю, к чему вы клоните. Скажем так, игра «Minecraft» - это игра для всех возрастов, я надеюсь, что взрослые тоже смогут насладиться ей. Следующая - дама со светлыми волосами.

- Приятно познакомиться, господин Чэнь Мо. Почему вы выбрали такую игру в качестве своей первой виртуальной игры? Вы нацелились на детскую нишу?

Чэнь Мо покачал головой. - Нет, как я уже говорил, это игра для всех возрастов. Я думаю, что вскоре на каждом игровом модуле будет установлена игра «Minecraft».

Все были шокированы этим заявлением.

Журналист средних лет спросил: - Вы добавили несколько дополнительных игровых режимов в «Minecraft», но их все еще не так много по сравнению с более крупными ММОРПГ, планируете ли вы выпускать обновления в будущем, чтобы добавить еще больше контента?

Чэнь Мо покачал головой. - Игра «Minecraft» не похожа на другие ММОРПГ. Я надеюсь, что игроки начнут создавать свои собственные моды, как и в случае с игрой «Don't Starve». Я думаю, что игра «Minecraft» - это уже полностью готовый продукт, который больше не нуждается в обновлениях.

Вопросы продолжали сыпаться как из рога изобилия, и они стали охватывать все более широкие темы. Большинство вопросов по началу витали вокруг игры «Minecraft», но постепенно начали спрашивать о игре «Diablo», «Don't Starve» и мире Азерот. Также у Чэнь Мо спрашивали о его дальнейших шагах.

Чэнь Мо отвечал на те вопросы, которые ему нравились, а на те, которые были не совсем нормальными, он не отвечал.

Так вышло, что последний вопрос сейчас задаст ему Хань Лу.

- Геймдизайнер класса «S» из компании «Императорская династия» Янь Чжэньюань вот-вот выпустит свою новую виртуальную игру под названием «Преисподняя». Многие говорят о том, что эта игра скопировала стиль и множество механик из игры «Diablo».

- Что вы думаете на этот счет? И почему вы объявили о выпуске игры «Minecraft» именно сейчас, вы пытаетесь конкурировать с «Преисподней»?

Чэнь Мо рассмеялся. - Не имеет значения, является ли она копией или нет. Геймдизайнеры черпают вдохновение из самых разных источников, и иногда и из других игр. Иногда мысли геймдизайнеров случайно совпадают, так что я не имею ничего против этого.

Хань Лу задала еще один вопрос: - Это означает, что выпуск игры «Minecraft» в одно время с игрой «Преисподняя» - это просто еще одно случайное совпадение?

- Конечно, нет.

- А? - Хань Лу была сбита с толку.

Чэнь Мо рассмеялся. - Это просто опыт, в конце концов это моя первая виртуальная игра. Я на самом деле захотел увидеть, какая из игр в итоге станет самой прибыльной и продается большим тиражом, и я хочу, чтобы вы тоже задались этим вопросом.

Журналисты были шокированы.

Он был милым и скромным в начале...

Но ты намеренно анонсировал игру в то же время, чтобы мы угадали, кто получит больше продаж?

Есть ли в этом хоть какой-то смысл? Твоя игра и «Преисподняя» находятся на совершенно разных уровнях!

Независимо от того, что оценивать – продажи или прибыль – ты проиграешь!

Многие журналисты начали лихорадочно делать заметки. Чэнь Мо только что сказал, что хочет сразиться с «Преисподней»? Какой хороший заголовок!

Многие подумали, что Чэнь Мо просто пытается получить бесплатную рекламу для своей игры.

- Последний вопрос, - сказала Хань Лу. - Как бы вы оценили игру «Преисподняя»?

- Э-э, мне нужно несколько секунд на подумать...

Он незаметно потерял свой браслет и сделал вид, что задумался.

Журналисты были шокированы этим.

Это была опасная тема, и Чэнь Мо мог легко отклонить вопрос, если он не хотел отвечать.

Но Чэнь Мо серьезно хотел ответить на этот вопрос?

- Боже, честно говоря, я не понимаю, почему вы вообще задали мне этот вопрос.

- Как бы я оценил игру «Преисподняя»? Мне вообще нужно что-то говорить? Я думаю, что это идеальная игра, она, безусловно, станет самой продаваемой игрой!

- Есть ли здесь кто-нибудь, кто думает, что господин Янь потерпит неудачу? Подумайте об этом, компания «Императорская династия» имеет один из самых больших каналов распространения видеоигр в Китае. У господина Яня есть большой опыт, и его игра заполнит дыру на рынке подобных игр. Разве все тузы сейчас не находятся в его руках? Он не сможет потерпеть неудачу.

- Вся игровая индустрия в этом году ждет, когда господин Янь выпустит свою игру. Я думаю, что этот год - год его игры, потому что играм, которые выйдут в этом году, не повезет конкурировать с игрой господина Яня.

- Что касается продаж, скажем так, невозможно же, чтобы его игра была непопулярна. За его спиной стоит игровая платформа компании «Императорская династия», так что она не может быть непопулярна, верно?

- Я даже поиграл в «Преисподнюю», игра очень веселая и невероятно качественная. Так что я не думаю, что игра потерпит неудачу.

- Ладно, давайте закончим на этом, наше время подошло к концу.

Закончив свое выступление, Чэнь Мо сошел со сцены.

Журналисты были ошарашены.

Что? Чэнь Мо только что похвалил игру «Преисподняя» на своей собственной конференции?

Они все были очень смущены.

Чэнь Мо что, пытается... сглазить своего соперника?

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1290008>