

Пока все сосредоточили свое внимание на игре «Преисподняя», из тени появилась одна темная лошадка.

Чэнь Мо собирался провести конференцию по поводу выпуска своей новой игры и даже пригласил множество игровых СМИ!

Хотя об игре Чэнь Мо почти ничего не было известно, среди профессионалов игровой индустрии витали разные слухи.

Кто-то сказал, что его следующая игра – это виртуальная игра, которая разрабатывалась уже более семи месяцев.

Но больше ничего никто не знал.

Многие игровые СМИ могли сказать, что назревает драка.

Первая виртуальная игра Чэнь Мо... это действительно огромное дело.

Чэнь Мо влетел на рынок компьютерных игр с помощью игры «Warcraft: The Frozen Throne», хоть тогда он все еще был геймдизайнером класса «В». Огромный успех игры «Warcraft: The Frozen Throne» вызвал бурю в игровой индустрии, и эта стратегия хорошо продавалась даже за рубежом.

Все хотели узнать, что на этот раз преподнесет им Чэнь Мо.

Кроме того, время выхода его игры почему-то совпало со временем выхода игры «Преисподняя», которую создал Янь Чжэньюань.

Теоретически, одна игра могла выйти в июле, а другая в августе.

Но почему Чэнь Мо выбрал именно это время?

Никто не сомневался, что Чэнь Мо понимал, как игра «Преисподняя» может повлиять на продажи его игры. Так что многие поняли, что он явно хотел встретиться лицом к лицу с «Преисподней».

Среди игровых журналистов шло множество дискуссий.

- Слышал о предстоящей конференции Чэнь Мо?

- Конечно. Я думаю, что большинство игровых СМИ слышали об этом, и старший редактор уже

приказал мне подготовить вопросы.

- Как ты думаешь, чего хочет Чэнь Мо? Он решил сразиться с титаном? Он довольно смелый, раз решил выпустить свою игру в одно и то же время!

- Если бы твою игру скопировали, ты бы просто промолчал? Конечно, он этим недоволен. Ты до сих пор не понял Чэнь Мо?

- Так он действует по принципу «скопировал мою игру — получай по шам»?

- Что-то вроде этого.

- Ты шутишь! Хотя Чэнь Мо и выпустил несколько отличных компьютерных и мобильных игр, но он до этого не работал над созданием ни одной виртуальной игры!

- Угу, плюс на этот раз он столкнулся с мистером Янем, одним из самых стабильных геймдизайнеров класса «S» в Китае. Более того, игра «Преисподняя» действительно невероятно высокого качества, вдруг Чэнь Мо проиграет на этот раз?

- Может Чэнь Мо просто хочет чуть подпортить продажи из-за того, что они посмели скопировать его игру?

- Он явно ждет объявления даты выхода игры «Преисподняя», так как до сих пор не опубликовал дату выхода своей игры!

- Значит... Чэнь Мо уверен в своей игре?

- Возможно. К тому же разве эта игра Чэнь Мо не разрабатывалась всего около семи месяцев? Все же он работал над обновлением «Reaper of Soul» в ноябре прошлого года. Какую виртуальную игру он смог создать за семь месяцев?

- Многие проверенные источники говорят, что Янь Чжэньюань работал над ней больше года. Чэнь Мо же создавал ее примерно за семь месяцев, но он осмелился сразиться с «Преисподней»?

- Как бы то ни было, лучше дождаться релиза.

- Верно, давайждемся конференции...

Конференция, в зале пятизвездочного отеля в столице империи.

Большинство игровых журналистов, которые изначально находились в столице империи, уже ожидали начала конференции. Некоторые даже прилетели из волшебного города, просто чтобы поприсутствовать и задать Чэнь Мо несколько вопросов.

Все сотрудники конференции были профессионалами, так что все было в порядке.

Возле отеля были развешаны транспаранты[1], а также воздушные шары и вывески, которые сообщали о проводящейся тут конференции.

Зал был прекрасно обставлен. Местами даже стояли специальные профессиональные декорации для фотографирования на их фоне.

На сцене находилась надпись: «Конференция о будущей игре компании «Удар молнии», главным спикером этой конференции был сам Чэнь Мо.

- Еще пять минут до начала.

- Это первая конференция Чэнь Мо, верно? Все предыдущие анонсы он делал на своем «Вейбо».

- Верно, компания «Удар молнии» - довольно влиятельная компания с точки зрения прибыли, похоже, что она медленно начала становиться все более и более официальной.

- Неплохо, конференция проходит в довольно хорошем месте, в отличие от большинства других конференций. Жаль, что мы не знаем, о чем пойдет речь.

- Как у Чэнь Мо обстоят дела с презентационными навыками?

- Не думаю, что он плох.

- Сейчас начнется!

Чэнь Мо вышел на сцену с микрофоном, и огромная волна аплодисментов раздалась из зала.

На лице Чэнь Мо появилась улыбка. - Спасибо. Спасибо.

- Большое спасибо всем тем, кто нашел время для этой конференции.

- Хотя эта конференция будет записываться, она не будет транслироваться в прямом эфире. Поскольку я знаю вас, а вы знаете меня, давайте обойдемся без формальностей. Вы ведь все равно пришли сюда из-за моей новой игры, верно?

- Я могу гарантировать, что я не буду говорить глупости на этой конференции.

Чэнь Мо посмотрел в направлении Хань Лу.

По залу прокатилась волна смеха. Интервью Хань Лу с Чэнь Мо уже стали легендарными.

Чэнь Мо рассмеялся и продолжил: - Отлично, тогда давайте начнем конференцию.

- Многие из вас, возможно, слышали, что я собираюсь объявить о своей новой виртуальной игре.

- Конечно, тут уж ничего не поделаешь, потому что я особо-то и не пытался это скрыть. Но поскольку я прошел через все эти неприятности и решил провести эту конференцию, не могли бы вы, ребята, сжалиться надо мной и забыть обо всем, что узнали от других источников?

Журналисты не смогли удержаться от смеха, этот парень - прирожденный актер!

[1] Транспаранты - широкая полоса материи с надписью или изображением.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1289673>