

Игроки пришли в неистовство, когда увидели этот пост на «Вейбо».

«Что? Обновление для игры «Diablo?»»

«Уже готово? Когда это Чэнь Мо начал работать над ним?»

«Почему он ничего не сказал об этом раньше?»

«Я думал, что Чэнь Мо был слишком занят работой над релизом «Diablo» за границей и выпуском игры «Don't Starve», но оказалось, что он так же работал над обновлением!»

«Я так счастлива! Он не забыл о нас!»

«Судя по рекламе, синематики так же хороши, как и всегда!»

«Новые классы выглядят довольно интересно. Женщина крестоносец выглядит так красиво, я должен создать ее!»

«Новые режимы и сезоны... Хе-хе, я обязательно займу первое место!»

«Таблицы лидеров? Соревновательные сезоны? Чэнь Мо такой заботливый!»

«Эти таблицы похожи на таблицы лидеров из мобильных карточных игр... В любом случае, раньше я ненавидел ранговые лестницы, но теперь я не знаю, как я буду жить без них!»

«Экспертный режим? Одна жизнь? Звучит заманчиво, мне это нравится!»

«Это обновление на самом деле является дополнением и стоит 88 юаней? Меня обманули!»

«Купи и не ной».

В итоге после выпуска, обновление под названием «Reaper of Souls» продалось довольно большим тиражом. В основном это было связано с тем, что игроки уже давно ждали чего-то нового. Многие думали, что Чэнь Мо не планирует выпускать какое-нибудь обновление, и никто не думал, что он выпустит огромное обновление с огромным количеством контента. Эта новость потрясла всех.

Более того, независимо от того, был ли эндгейм контент игры «Diablo» скучным или нет, это была высококачественная игра, сумевшая привлечь многих игроков своим стилем.

Более того, казалось, что в это обновление было вложено множество сил и денег.

Внутри магазина видеоигр Чэнь Мо.

Многие игроки, которые до этого играли в «Don't Starve», переключились на «Diablo» в тот момент, когда было выпущено обновление «Reaper of Souls».

- Ты тоже решил глянуть на обновление?

- Угу, добавили новую ветку сюжета и классы, я должна увидеть это.

- Я думал, что мы будем играть вместе и выживать!

- Все в порядке, максимум это займет неделю или две. Я попробую поиграть на новых классах, а потом вернусь обратно.

Цзоу Чжо создал сезонного персонажа, женщину крестоносца, и сразу же начал гриндить.

Было много игроков, таких как Цзоу Чжо, соревновательный сезон был чем-то, чего ждали многие опытные игроки.

Все из-за того, что игроки покупали игру в разное время. Игроки, которые начали играть в игру с самого ее релиза, имели бы значительное преимущество перед более поздними игроками, поэтому для игроков, которые купили игру спустя неделю, было бы почти невозможно попасть в список лучших игроков.

Более того, в свой первый раз многие игроки не понимали многих вещей и делали неправильные выборы. Так что разрыв между игроками был бы огромным, если бы они использовали своих собственных персонажей.

Но так как был реализован соревновательный сезон, для принятия участия в котором всем нужно было создать нового персонажа, все начинали с одной и той же точки. Нубы не будут слишком сильно отставать от более опытных игроков, но профи все равно будут иметь некоторое преимущество.

Цзоу Чжо сказал Цзя Пэну: - Давай начнем гриндить. Мы будем играть до ночи и апнем максимальный уровень!

Цзя Пэн ответил: - Э-э, магазин видеоигр закрывается ночью.

- Ну и что? Мы пойдем в интернет-кафе, если магазин видеоигр закроется, давай же!

Это обновление также вызвало множество дискуссий на форуме «Diablo». Одни обсуждали историю, другие - новые классы, третьи - соревновательный сезон и таблицы лидеров...

«Какие классы будут иметь наибольшее преимущество в новом сезоне? Кто достигнет вершины?»

«Кто-нибудь может объяснить, как следует играть за варвара?»

«Новый сезон стартовал! Кто-нибудь хочет погриндить вместе?»

«Я новичок, может кто-нибудь научить меня играть за некроманта?»

Игроки, которые покинули игру «Diablo», сразу же вернулись, услышав о выходе обновления.

«Соревновательный режим на самом деле довольно забавен!»

«Верно, раньше мы тратили столько времени на гринд только ради хорошего шмота. Ну и что? Никто этого не видел. Теперь, когда есть таблица лидеров, я чувствую такую мотивацию!»

«Хотя я уже устал, я все еще могу продолжать гриндить в режиме приключений!»

«Видеть, как ты поднимаешься в рейтинговой лестнице так увлекательно!»

«Набор навыков крестоносца и некроманта так хороши!»

«Так много нового контента! Вы можете преобразовывать предметы с помощью куба Канаи! Все те бесполезные шмотки наконец-то исчезнут с пользой!»

«Кто-нибудь пробовал режим эксперта? Один неверный шаг и ты умер, черт возьми, мне это так нравится!»

«Обновление превосходное, да здравствует Чэнь Мо!»

«Но вы, ребята, писали о нем такие гадости ранее!»

«Гм, это недоразумение, недоразумение! С сегодняшнего дня я - безмозглый фанат Чэнь Мо!»

«Чэнь Мо действительно помнит о нас! Я не знаю, видел ли он темы с рекомендациями, но хорошо, что он не обратил на них внимания.. Это обновление намного лучше, чем любое предложение из тех тем!»

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1280449>