

На официальном форуме игры «Diablo» начали появляться много новых постов с негативными оттенками.

«Эта игра такая забавная, я не могу остановиться играть в нее. После работы я больше ничего не хочу делать, но эта игра заставляет меня играть в нее!»

«Самое приятное, что на более поздних стадиях игры она не вынуждает играть нас в нее 24/7. И мне так приятно видеть, что мой урон растет...»

«Вы, ребята, вероятно, не наиграли в нее еще приличное количество времени, верно? Я вот уже хочу покинуть игру».

«Но почему?»

«Скучно! Я был одним из первых, кто купил эту игру. Мое первое прохождение заняло два или три дня, а остальное время, которое я потратил на эту игру, заключалось в простом гринде лучших шмоток. Поначалу это было довольно весело и интересно, но в конце концов мне это надоело».

«Я согласен, эндгейм-контент в этой игре действительно однообразен. Вы будете ходить по одним и тем же локациям 24/7. Поначалу это действительно было довольно забавно, но сейчас это уже превратилось в рутину. В конце концов я пришел к тому, что для выбивания шмотки получше мне нужно гриндить два-три дня, а это не очень хорошо...»

«Но я думаю, что смогу гриндить в этой игре хоть целый месяц по семь часов в день».

«Ты - да. Но какой процент игроков будет наслаждаться этим бесконечным однотипным гриндом?»

«Я думаю, что вы, ребята, видимо чего-то забыли. Это игра для одного игрока. Вы играли в игру «Легенда о мече»? Там вы так же проходите историю только один раз, после чего гриндите. Вы думаете, что будете играть в эту одиночную игру всю свою жизнь?»

«Но это же игра Чэнь Мо. Все его предыдущие игры будут очень долго жить. Более того, игра «Diablo» действительно забавная, я думал, что смогу играть в нее по крайней мере год».

«Даже не знаю. Может, Чэнь Мо выпустит какое-нибудь обновление...»

С каждым днем игроков, которые просили ввести в «Diablo» что-нибудь новое, становилось больше.

«Есть ли какой-то особый игровой режим, который вы сможете добавить в «Diablo»? Разве в

игре «I am МТ» и игре «Onmyoji» нету ежедневных квестов? Эти игры не так богаты контентом, но в них можно играть долгое время. Вы могли бы добавить нечто подобное и в «Diablo», верно?»

«Пожалуйста, заткнись, я не хочу, чтобы Чэнь Мо перенес эти ужасные механики из мобильных игр в ПК-игры».

«Но играть в «Diablo» сейчас уже бессмысленно!»

«Это игра для одного игрока, ты думал, что будешь играть в нее вместе со своими детьми?»

«Хватит спорить. Мы здесь пытаемся придумать что-нибудь. Что вы, ребята, думаете о редакторе карт, который есть в игре «Warcraft: The Frozen Throne?»

«Это две совершенно разные игры, нельзя такое добавлять в РПГ-игру!»

«Я думаю, что мы должны дать Чэнь Мо немного больше времени. Игру «Diablo» можно считать революционной, которая отличается от других РПГ. Чэнь Мо, должно быть, думает о том, как продлить срок службы игры прямо сейчас, нам просто придется немного подождать».

«+1».

—

В магазине видеоигр Чан Сюэ сейчас смотрела финальный синематик после того, как наконец убила «Диабло».

Сквозь густые тучи, которые заволокли все небо, на землю начал пробиваться свет.

- Именно человек спас от разрушения два мира, и навеки изверг великое зло.

Труп «Диабло» начал падать с небес и начал обращаться в пепел, после чего исчез навсегда.

Высшие небеса, которые были подвергнуты влиянию ада, медленно начали возвращаться к нормальному состоянию.

- Для ангелов и людей забрезжил новый рассвет.

Порча начала исчезать, когда на нее падал солнечный свет.

- Ибо герой человечества, Нефалем, выступил против тьмы, противостоять которой мы были не в силах.

С оркестровой музыкой на заднем плане камера показала высшие небеса.

- Братья мои, я снова займу место среди вас, но теперь, как смертный.

Тираэль ступил на невидимую лестницу.

- Сегодня, когда справедливость восторжествовала, я стану...мудростью. Голосом тех, кто рисковал всем ради нашего спасения. И в лучах этого нового дня, ангелы и люди будут идти плечом к плечу, отныне и...впредь

—

Чан Сюэ потянулась и сказала: - Блин, я наконец-то прошла ее. Я так устала. Эта игра действительно не предназначена для слабых игроков. Я была так напряжена...

Цзоу Чжо сказал: - Не думаю, что существуют игроки, которые будут так стараться только ради лицемерия хорошей концовки...

Чан Сюэ зевнула. - Ничего не поделаешь, я должна была увидеть хороший конец истории. Но у меня есть вопрос, почему ангел Тираэль - чернокожий мужчина средних лет?

- Э-э, управляющий уже объяснил мне это ранее. Все из-за того, что когда Тираэль проносился сквозь озоновый слой, он летел лицом вниз. Если бы у него сохранилось белое лицо после такого воздействия...

- Эта такое...необычное объяснение.

- Но у меня остался вопрос. Судя по всему, история «Diablo», похоже, закончилась тем, что повелитель демонов был убит. Это конец? - спросил Цзоу Чжо.

Чан Сюэ покачала головой: - Не обязательно. Кто знает, куда его камень души приземлится. Я чувствую, что это точно до добра не доведет.

- Точно. Но меня больше волнует то, что случилось до этого, чем после. Ты ведь поняла, что история игры «Diablo» является второй частью цельной истории? Как так получилось, что Баал, повелитель разрушения, появляется только в виде упоминаний в разных дневниках? - спросил Цзоу Чжо.

Чан Сюэ ответила после того, как немного подумала: - Скорее всего управляющий написал цельную историю, но решил сначала рассказать о ее конце? Разве с «Варкрафтом» он не сделал то же самое?

Цзоу Чжо кивнул. - Логично. Но я думаю, что управляющий должен рассмотреть возможность использования первой части истории, и сделать дополнения или что-то в этом роде. Основываясь на качестве игры «Diablo», он мог бы продолжить зарабатывать на ней деньги, иногда выпуская новые классы и добавляя новые части сюжета, поскольку эта игра уже довольно хорошо известна.

Чан Сюэ сказала: - Может быть, он хочет выпустить по ее мотивам виртуальную игру!

Цзоу Чжо замахал руками. - Нет, нет, и еще раз нет. Сначала пусть перенесет Азерот в виртуальную реальность.

- Господи, и это тоже. У управляющего на руках так много отличной интеллектуальной собственности, я надеюсь, что он начнет делать по ним виртуальные игры.

Цзоу Чжо добавил: - Думаю, что это случится в ближайшем будущем. Все игры управляющего окупались с лихвой, так что у него, вероятно, достаточно средств на создание небольшой виртуальной игры. Кто знает, о чем он сейчас думает.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1275800>