

Сюй Сяоцзюнь нерешительно убрал телефон от уха.

Линь Чаосю спросил: - Он отказался?

Сюй Сяоцзюнь кивнул. - Да, и его «нет» было очень твердым.

Линь Чаосю не удивился этому. - Ожидаемо. Такой голодный геймдизайнер, как он, не бросил бы такой проект так легко.

Сейчас в конференц-зале присутствовали Линь Чаосю, Сюй Сяоцзюнь и еще несколько геймдизайнеров из компании «Императорская династия». Янь Чжэньюань тоже присутствовал на этой встрече.

- Я думаю, что у Чэнь Мо большие планы на этот мир, - сказал Янь Чжэньюань.

Линь Чаосю откинулся на спинку стула: - Теперь, когда мы можем выбросить план сотрудничества с Чэнь Мо в мусорное ведро, давайте придумаем план «Б».

Янь Чжэньюань улыбнулся. - Какой план «Б»? Мы просто можем создать игру с нуля, конец.

Линь Чаосю посмотрел на него. - Насколько ты уверен в своих силах?

Янь Чжэньюань ответил после паузы: - На семьдесят процентов.

Линь Чаосю кивнул. - Хорошо. Судя по его нынешним способностям, он, вероятно, не сможет перенести игру «Diablo» в виртуальную реальность. Компания «Дзен», скорее всего, уже начала делать свою игру, нам придется поторопиться.

- До тех пор, пока Чэнь Мо не сделает чего-то странного, мы не понесем каких-либо потерь. Хоть он и начал заниматься разработкой игр лишь недавно, он всегда умудрялся найти какой-то странный взгляд на игры и вдыхал вторую жизнь в жанры, которые все считали мертвыми.

Линь Чаосю засмеялся. - Ты тоже его боишься, господин Янь?

Янь Чжэньюань покачал головой. - Нет. Но я уважаю гениальных геймдизайнеров, таких как он.

- Особенно сильно я уважаю таких геймдизайнеров, которые могут породить новые жанры.

Линь Чаосю спросил: - У тебя уже есть план?

Янь Чжэньюань немного подумал и сказал: - Мы узнали с помощью игры «Diablo», что существует огромный спрос на игры, которые приносят игрокам ощущение силы и превосходства. Существует очень мало игр, которые могут сравниться с игрой Чэнь Мо, из-за чего на рынке образовалась настоящая черная дыра.

- Если мы хотим выпустить успешную игру, у нас есть всего два пути.

- Первый - сделать компьютерную игру. Но в этом случае к ней будет предъявляться слишком много требований. Мы, конечно, можем сделать игру от третьего лица, но независимо от того, насколько она будет хороша, все ее будут считать копией «Diablo».

Линь Чаосю кивнул. - Верно, и это не сработает.

Янь Чжэньюань продолжил: - Поэтому я думаю, что нам нужно выпустить виртуальную игру. Мы можем попытаться воссоздать подобные эмоции в виртуальной реальности.

- И скорее всего мы заработаем очень много денег, потому что у виртуальных игр нет проблем с полем зрения, и в то же время в нее будет еще страшнее играть. Если мы сможем воссоздать сущность игры «Diablo», она будет очень хорошо продаваться.

Линь Чаосю кивнул. - Тогда что на счет модели распространения? Однопользовательская или многопользовательская? От этого многое зависит.

Янь Чжэньюань ответил через несколько мгновений: - Существует много рисков, связанных с одиночной игрой. Более поздние стадии игры будут состоять только из убийства мобов. Трудно сказать, сработает ли это, если учесть, что это будет виртуальная игра.

- Онлайн игра будет более безопасным выбором, но поскольку в этой игре игрок в основном только убивает монстров, размер пати не может превышать пяти человек. В противном случае это уже будет бой стенка на стенку, из-за чего вся атмосфера игры будет уничтожена.

- Поэтому я думаю, что мы должны работать с тем, что есть у игры «Diablo» - одиночный режим игры с возможностью сбора группы из пяти человек. Более того, мы можем позволить игрокам взаимодействовать в городах и торговать. Погоня за хорошими вещами будет движущей силой игроков в долгосрочной перспективе.

Линь Чаосю кивнул. - Я тоже так думаю. Оставляю все на твое усмотрение. Мы направим больше средств на этот проект, так что тебе не нужно будет экономить на чем-либо.

Янь Чжэньюань кивнул. - Понял.

До сих пор в компании «Императорская династия» Цю Цзян работала над игрой «Пророчество повелителя луны», а Цинь Сяо работал над игрой «Волчья душа». Эти две игры являлись лучшими продуктами, которые только могла предложить компания «Императорская династия», так что они не могли выкроить время из своего графика.

Игры, которые Янь Чжэньюань разработал ранее, уже прошли свою пиковую фазу, и начали постепенно терять игроков. Вот почему Линь Чаосю подумал, что было бы неплохо отправить Янь Чжэньюаня работать над новой виртуальной игрой.

По случайному совпадению, игра «Diablo» дала ему некоторое вдохновение.

Конечно, преобразование компьютерной игры от третьего лица, такой как «Diablo», в виртуальной игру имеет свои проблемы.

Вот почему Линь Чаосю хотел узнать, готов ли Чэнь Мо сотрудничать с Янь Чжэньюанем. Хотя было крайне маловероятно, что Чэнь Мо согласится на это предложение, в любом случае его стоило спросить.

В конце концов Чэнь Мо отказался, как того все и ожидали.

Так что Линь Чаосю ничего не оставалось делать, кроме как доверить все Янь Чжэньюаню.

Линь Чаосю доверял Янь Чжэньюаню, а точнее его способностям.

Цинь Сяо всегда предпочитал работать в одиночку, но всегда выдавал хорошие результаты, Цю Цзян была самой гибкой, и у нее было много замечательных идей, а Янь Чжэньюань, с другой стороны, всегда показывал стабильные результаты. Даже плохие игры, которые были сделаны под его началом, все равно приносили какую-то прибыль, и за всю историю он ни разу не разочаровывал компанию.

Поэтому Линь Чаосю решил, что будет лучше, если этим вопросом займется Янь Чжэньюань.

Внутри магазина видеоигр Чэнь Мо.

Чэнь Мо получил сообщение на свой телефон.

Цю Цзян: «Я слышала, что Янь начал работать над виртуальной игрой, похожей на «Diablo», будь осторожнее».

Чэнь Мо был смущен, он дважды перепроверил сообщение, чтобы убедиться, что оно пришло действительно от Цю Цзянь.

Что это за инсайдерская информация?

Чэнь Мо ответил: «На чьей ты стороне?»

Цю Цзянь ответила: «Я где-то посередине, я просто сказала, что тебе стоит сделать что-нибудь. Я не хочу, чтобы ты мог только наблюдать за тем, как Янь будет вдавливать тебя в землю».

«Значит, ты просто хочешь посмотреть, как мы перегрызем друг другу глотки. Seriously, что с тобой не так?»

«Я просто хочу увидеть драму, что в этом плохого?»

Уголок рта Чэнь Мо дрогнул. «Я понял что вы сделаете это, когда Сюй Сяоцзянь позвонил мне ранее. Вы, ребята, захотели скопировать мою игру, когда увидели, что она принесла мне много денег. Я понял это и без твоего сообщения».

«Ладно, я просто хотела оповестить тебя. Ты можешь говорить что хочешь, но вот только Янь скоро впечатает тебя в землю. Ему, наверное, понадобится год, чтобы разработать новую игру, дерзай, я буду болеть за тебя!» - написала Цю Цзянь.

Чэнь Мо потерял дар речи. Чего же Цю Цзянь пытается добиться?

Но сообщение Цю Цзянь было не совсем бесполезным. Теперь он точно знал, что разработка виртуальной игры займет у него по меньшей мере год, а это означало, что она будет доступна только в августе следующего года.

Что мог сделать Чэнь Мо?

Потратить год на создание своей виртуальной игры и выпустить ее в то же время что и Янь Чжэньюань?

Но сделать это будет нереально за такой короткий промежуток времени, поскольку у Чэнь Мо не было опыта разработки виртуальных игр.

- Что же мне делать?

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1275145>