

- Боже мой, он кайтит как сумасшедший!

- Ого, ты уже убил половину этой орды! Продолжай в том же духе!

- Хп почти на нуле, быстрее выпей зелий!

- Не ходи туда, там много монстров!

Игроки, которые наблюдали за происходящим, казалось, волновались больше, чем сам Цзоу Чжо.

Цзоу Чжо отчаянно стучал по клавиатуре и мыши, и, наконец, победил эту орду монстров.

После смерти элитных мобов на земле появилось много желтого снаряжения, а также много золота и зелий.

- Боже мой!

Зрители становились все более оживленными.

Цзоу Чжо также вздохнул с облегчением. Эти mobs никогда не появлялись по одному и часто пугали, когда появлялись в таких узких коридорах.

Цзоу Чжо чувствовал себя удовлетворенным, когда он надел три новых желтых шмотки.

- Давай, я хочу увидеть Леорика!

Цзоу Чжо продолжал играть с огромным энтузиазмом.

После почти двух часов игры он наконец-то почти оказался лицом к лицу с королем скелетов Леориком.

Это заняло довольно много времени из-за того, что Чэнь Мо увеличил сложность. Да и Цзоу Чжо был одним из тех игроков, которые лутали и обыскивали каждый сантиметр карты, и только после тщательного обыска каждого сантиметра он продолжал двигаться дальше.

Вернувшись в город, Цзоу Чжо починил свое снаряжение и освободил место в инвентаре.

Цзоу Чжоу глубоко вздохнул, после чего использовал телепорт на третий этаж собора.

Комната была совершенно пуста, в ней не было никаких монстров, в этой комнате находился только меч, который сейчас по рукоять находился в земле.

Меч Леорика.

Цзоу Чжо щелкнул по мечу, и вокруг его персонажа появилась иллюзия того, как умер Леорик.

Тут же безумный голос Леорика отдался эхом по всей комнате.

Внезапно перед охотником на демонов возник силуэт Леорика.

- Ты смеешь приносить тепло жизни в мою могилу?!

Вслед за воем короля скелетов активировались столбы, и бесчисленные скелеты пробудились и бросились на охотника за демонами!

- Боже мой!

Цзоу Чжо быстро приказал охотнику на демонов развернуться, чтобы уклониться от атак, после чего он приказал ему выпустить шквал болтов.

- Эта игра на самом деле довольно захватывающая, - сказал Цзоу Чжо и вздохнул с облегчением.

В игре «Diablo» было гораздо больше монстров, и они были гораздо плотнее упакованы, чем в игре «Warcraft: The Frozen Throne». И хотя игрок мог управлять только одним персонажем, эта особенность полностью нивелировалась множеством способностей и механик.

Преодолев различные ловушки и убив по пути множество разных монстров, он, наконец, добрался до склепа короля скелетов.

Уничтожив остатки скелетов, он вошел в покои короля скелетов.

Труп Леорика лежал на троне в просторном зале. От его тела остался только один скелет, и находился он в том же положении, в каком он и был убит.

Цзоу Чжо щелкнул по трупу, и его персонаж надел корону Леорика на скелет.

Экран задрожал, после чего бесчисленное количество зловещего зеленого света начало притягиваться к королю скелетов. Куски брони начали прикрепляться к нему, после чего он, наконец, поднял свою булаву с земли.

Король скелетов безумно рассмеялся. Он встал и посмотрел на охотника за демонами.

- Боже мой, это же босс! - игроки, окружавшие Цзоу Чжо, широко раскрыли глаза, боясь что-то пропустить.

Цзоу Чжо быстро попытался увеличить расстояние между ними, так как боялся того, что он убьет его с одного удара.

Способности Леорика не были слишком сложными, поскольку он был первым боссом, которого встретит игрок. У него было несколько разных анимаций взмахов булавы и он мог призывать скелетов, вот и все.

Поскольку Цзоу Чжо играл за охотника на демонов, он определенно не мог фейстанчить этого босса. Он продолжал использовать свои способности и кайтил его на протяжении всего боя.

Тем не менее, у этого босса было действительно много здоровья. Цзоу Чжо потерял бы половину своего хп, если бы немного пожадничал ради выдачи еще пары ударов, и даже мог бы умереть, если бы вовремя не уклонился. Цзоу Чжо отдал этому бою сто десять процентов своего внимания.

- Он собирается снова сделать круговой взмах, будь осторожен!

- Убей скелетов, они скоро окружат тебя!

- Ты справишься, у него осталось всего треть здоровья!

Зрители нервничали даже больше, чем сам Цзоу Чжо.

В конце концов король скелетов разлетелся на куски и зарычал в свой последний раз. Его доспехи распались, а около места его смерти осталось много золота и снаряжения.

Раздалось громкое \*Тинг\*, когда рядом с трупом короля скелетов появился оранжевый огонек.

Цзоу Чжо навел на него курсор: - Корона Леорика? Оранжевая шмотка?!

Зрители тоже были шокированы.

- Боже мой, это ведь первая оранжевая шмотка, верно?

- Она выглядит такой сильной.

- Взгляните на эти атрибуты!

- Сначала надень ее!

Цзоу Чжо осмотрел корону, после чего надел ее.

Эта корона была намного лучше, чем его нынешний желтый шлем, так как она давала бонусы к силе и ловкости. У нее также был специальный атрибут в виде: «Увеличивает эффект любого драгоценного камня, который на данный момент вставлен в шлем, на 100%»

- Бафает эффект от камней на сто процентов? Разве это не означает, что я могу вставить в эту корону свои желтые камни, которые увеличивают шанс выпадения еще большего количества добычи?

- Так можно разбогатеть!

Цзоу Чжо вернулся в Тристрам с короной Леорика на голове и полным инвентарем лута.

- Эта игра невероятна!

- Верно, хотя мы и будем играть в нее от третьего лица, она совершенно не похожа на те древние ролевые игры.

- Убийство монстров приносит такое удовлетворение...

- У меня возникло такое ощущение, что Чэнь Мо много внимания уделил навыкам, шмоткам, битвам с боссами и сюжету. Если бы перспектива обзора была от первого лица, эта игра точно стала бы одной из лучших РПГ-игр!

- Верно, я не понимаю, почему он решил сделать обзор от третьего лица.

- Мы тоже хотим поиграть в нее, управляющий!

Зрители окружили Чэнь Мо и начали умолять его дать им поиграть в нее.

Чэнь Мо передал толпе жесткий диск. - Установите ее сами. Мы так же в последний момент добавили кооперативный режим, так что вы можете поиграть с кем-нибудь, но он еще сырой, так что не удивляйтесь морю багов.