

Шел шестой день по китайскому календарю.

В имперскую столицу каждый день пребывало множество людей.

Суэта накануне и после нового года подошла к концу. Многие люди все еще чувствовали себя не в своей тарелке, поскольку их тела все еще были в «праздничном режиме».

Чэнь Мо открыл дверь своего магазина видеоигр и вошел внутрь.

Он не приходил в свой магазин целую неделю. Чэнь Мо вытер все тряпкой и разложил телефоны и планшеты по местам.

Обычно за уборку отвечали специальные люди, но так как его магазин был закрыт в течение нескольких дней, никто не мог попасть в него.

Чэнь Мо отнесся к уборке вполне серьезно. В конце концов, это был его первый магазин, он начал создавать свои первые серьезные игры в нем, так что было неудивительно, что у него появились к нему какие-то чувства.

- Управляющий? Ты вернулся?

Чэнь Мо обернулся и увидел в дверях Цзоу Чжо с потрясенным выражением лица.

- Да, я только что вернулся. Счастливого китайского нового года. Хочешь выпить? - Чэнь Мо бросил банку кока-колы Цзоу Чжо.

Цзоу Чжо поймал банку и сказал: - Спасибо, вам того же. Счастливого китайского нового года.

Цзоу Чжо жил неподалеку и просто вышел на прогулку и случайно увидел Чэнь Мо.

Цзоу Чжо был очень взволнован, так как хотел сыграть несколько матчей в «Warcraft: The Frozen Throne» против Чэнь Мо, чтобы поучиться у него, так как обычно он был всегда занят. К счастью, магазин видеоигр был совершенно пуст, так как недавно все праздновали китайский новый год.

Цзоу Чжо включил компьютер и спросил: - Управляющий, может сыграем?

Чэнь Мо рассмеялся. - Конечно, мне все равно нечего делать.

Они начали играть.

В итоге за час Цзоу Чжо написал «GG» три раза.

Толстяк в замешательстве почесал затылок и сказал: - Хорошо, я все понял. Разрыв все еще слишком велик.

Нежить Цзоу Чжо была уничтожена ночными эльфами, нежитью и орками Чэнь Мо всего за час.

- Все в порядке, - сказал Чэнь Мо, - Ты стал намного лучше играть.

- Разрыв все еще слишком велик, мне придется смотреть повторы наших игр, когда я вернусь, - сказал Цзоу Чжо.

- Я бы порекомендовал тебе поиграть другими расами, чтобы в дальнейшем ты мог лучше понимать своих противников. Только изучая что-то новое можно стать лучшим в своем деле.

Чэнь Мо дал Цзоу Чжо еще несколько советов по микроконтролю и кое-какие общие советы.

- Во что сыграем дальше?

Чэнь Мо посмотрел на игры, которые были установлены на его компьютере.

Он уже немного устал от игры «Warcraft: The Frozen Throne». Но другие игры, такие как «Растения против зомби», «Легенды Кунг Фу» и «Onmyoji», вообще не привлекали Чэнь Мо.

- Может сыграем в кастомки? Появилась карта, которая стала довольно популярной в последнее время. Я поиграл в нее, она показалась мне довольно веселой, - предложил Цзоу Чжо.

Чэнь Мо кивнул. - Ну давай.

Цзоу Чжо нашел карту и создал лобби.

Вскоре после того, как Чэнь Мо вошел в лобби, оно быстро заполнилось случайными игроками.

Эта кастомка называлась «Святой землей». Игроки могли выбрать за кого будут играть: за святого рыцаря, ведьму, танка или лучника. Игроки будут медленно продвигаться сквозь орды монстров, после чего, наконец, сразятся с последним боссом, чтобы спасти мир.

- Управляющий, поскольку ты очень хорошо контролируешь юнитов, то тебе следует выбрать ведьму. Я выберу святого рыцаря и буду хилить тебя, - сказал Цзоу Чжо.

Чэнь Мо выбрал ведьму и начал изучать карту.

В общем, эта карта была превосходна. Она не просто так стала одной из самых популярных кастомок игры «Warcraft: The Frozen Throne».

Дизайн уровней был в порядке, боевая система была отлично продумана, а баланс находился на вполне приличном уровне. Самое главное, что все события происходили в западном фэнтезийном мире, что позволило ей хорошо вписаться в уже готовые ресурсы игры «Warcraft: The Frozen Throne». Ее можно было бы даже продавать как полностью готовую игру.

Чэнь Мо не мог не похвалить эту кастомку: - Она великолепна, автор, должно быть, хорошо разбирается в западном фэнтези.

Цзоу Чжо кивнул и сказал: - Верно, но самое главное, что он использовал сюжет святой земли, поэтому она не так хорошо ощущается. Но, к сожалению, автор не имеет прав на эту интеллектуальную собственность, поэтому мы можем рассматривать эту кастомку только как фанатский проект, из-за чего он не может получать с этой кастомки и юаня.

- Разве святая земля не пришла к нам из-за рубежа? Неужели нет адекватной китайской адаптации этой истории? - спросил Чэнь Мо.

- Есть, но это небольшая виртуальная игра. Я думаю, что у компании были некоторые проблемы с финансированием, когда они выкупили права. Они хотели создать виртуальную игру, но не могли создать большой мир.

- Более того, их игра сильно отличается от этой кастомки. Убийство мобов равного тебе уровня требует больших усилий, и хоть это сделано для «супер реализма», но на самом деле это тупо и скучно.

- Думаю, что это одна из причин популярности этой кастомки. В конце концов действительно приятно видеть, как твой персонаж может убивать злых монстров с одного удара.

Чэнь Мо кивнул.

Многие геймдизайнеры в этом мире были довольно упрямы в вопросе виртуальных игр, они думали, что могут создавать большие виртуальные игры даже когда не могли этого делать из-за разных причин. Когда геймдизайнеры этого мира думали о больших доходах, они по умолчанию думали о виртуальных играх.

Но с созданием виртуальных игр было связано много риска. Разработка одного и того же мира для компьютерной игры и виртуальной игры обошлась бы в десять раз дороже, что означало, что с одинаковым бюджетом виртуальная игра получилась бы в десять раз меньше, чем компьютерная.

Поэтому большинство геймдизайнеров предпочитали создавать компьютерные игры, и только после этого переносили их в виртуальную реальность, если они приносили им кучу денег.

Чэнь Мо и Цзоу Чжо оба играли довольно хорошо, и в сочетании со знанием карты Цзоу Чжо они, наконец, прошли ее спустя час.

Чэнь Мо сказал Цзоу Чжо: - Продолжай играть, мне нужно провести кое-какие исследования для своей следующей игры.

Это привлекло внимание Цзоу Чжо. - А? Новая игра? Ты уже решил, какую игру будешь создавать?

Чэнь Мо кивнул. - Почти.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1271135>