

- Эти парни слишком бесстыдны! - пожаловалась Су Цзинью.

Вэнь Линвэй кивнула и сказала: - Верно! Скрыга, вытаскивай на свет свою виртуальную игру!

- У меня ее нет!

Все дружно вздохнули, оказалось, что у них больше не осталось патронов для продолжения перестрелки. Компания «Императорская династия» подготовила к этой конференции виртуальную игру, но Чэнь Мо этого не сделал. Он даже не подготовил большую компьютерную РПГ-игру!

Пока все думали, что у Чэнь Мо больше не осталось козырей, он уже как несколько минут сидел за ноутбуком.

Чэнь Мо выхватил мегафон из рук Цянь Куна и сказал: - Дамы и господа, подойдите и посмотрите на новую мобильную игру! Ничего страшного, если вы не хотите стоять в очереди, компания «Удар молнии» позаботилась о вас! Просто отсканируйте QR-код и скачайте игру. Она весит всего лишь сто двадцать мегабайт. Это казуальная игра-головоломка, и она полностью бесплатна!

Все дружно воскликнули: - Боже мой, босс стал рекламным агентом? Давайте дружно сделаем вид, что не знаем его...

Но это действительно сработало, голос Чэнь Мо действительно сумел привлечь внимание большинства игроков.

Конечно, виртуальная игра от компании «Императорская династия» была действительно привлекательной, но сколько им придется стоять в очереди ради нее? Большинство людей просто стояли в очереди и ничего не делали.

И когда они слышали слова Чэнь Мо, они заметили огромный QR-код на экране.

- Чэнь Мо тоже привез с собой новую игру? Казуальную игру-головоломку?

- Ну, она хотя бы поможет нам скоротать время.

- А что интересного в казуальных играх-головоломках?

- Это казуальная игра-головоломка от Чэнь Мо, ты забыл про игру «Растения против зомби»?

- Верно, ее создал Чэнь Мо, и ты серьезно не играл в нее? Я вот, например, сыграл во все игры

от Чэнь Мо.

- Конечно, почему бы и нет. Мне все равно нечего делать.

Многие игроки вытащили свои телефоны и начали загружать новую игру Чэнь Мо.

Су Цзинью и остальные были потрясены.

- Скрыга, ты тайно создал новую игру? - воскликнула Вэнь Линвэй.

Чэнь Мо потерял дар речи. - Что значит тайно, нужно ли мне советоваться с тобой по поводу новой игры?

Вэнь Линвэй рассмеялась. - Конечно нет. Ладно, я тоже скачаю ее.

Вскоре все увидели, что новой игрой Чэнь Мо являлась игра под названием «Апирор»

- Что это, игра о комбинациях?

- Три в ряд?

Между игроками завязалась дискуссия.

- Что это за три в ряд? Через пять минут в нее будет скучно играть!

- Да, в подобные игры так скучно играть. Все зависит от того, насколько хорошо вы можете предсказать движения камней.

- Предсказывать движения камней? Все зависит от вашей удачи! Если вам повезет, вы преодолеете уровень за несколько ходов, а иначе вы будете сидеть на одном уровне целый год!

- Я думал, что Чэнь Мо создаст игру вроде «Растений против зомби», почему я чувствую, что меня обманули!

- Ладно, давай скачаем и посмотрим.

Су Цзинью тоже была смущена и спросила: - Босс, почему ты создал игру типа «Три в ряд»? Она очень быстро наскучит игрокам.

- Попробуй поиграть в нее, тогда-то ты и поймешь, что она отличается от других игр типа «Три в ряд», - сказал Чэнь Мо.

Чэнь Мо провел некоторое исследование перед тем, как начал создавать эту игру. Игры типа «Три в ряд» в этом мире были довольно примитивными, основная проблема заключалась в однотипности и плохом качестве.

Все игры этого мира типа «Три в ряд» были очень утомительны на более поздних стадиях игры, игроки уставали от всего — от однообразной картинки, звуков, уровней...

Вот почему практически все присутствующие игроки были разочарованы, когда увидели, что Чэнь Мо выпустил игру типа «Три в ряд».

В основу сюжета легла простая сценка, в которой было всего несколько красивых рисунков. Огромное семя упало на землю и в одно мгновение из нее проросла гигантская виноградная лоза, которая подняла дом мэра к небу.

В итоге все закончилось тем, что разные животные решили спасти мэра

Игроки начинали с нижней части виноградной лозы.

Первые несколько уровней не были особо сложными, так как в них игрокам намекали, как нужно играть, что нужно делать, и тому подобные банальные вещи.

На втором уровне игра намекала игрокам о том, что игроки могли бы достичь лучших результатов, если бы они собрали комбо из четырех или даже пяти плиток.

- А? Специальные бонусы по уничтожению плиток, если я сделаю комбо из четырех? Вау!

- Бомба расчищает такую большую территорию, а в эту игру довольно приятно играть...

- И площадь еще больше, когда у вас есть два разных животных вместе.

- Нет ограничений по времени, только на количество ходов!

- Она не похожа на другие игры типа «Три в ряд». В этой игре у нас есть время на подумать, в кой-то веки кто-то додумался до этого.

- Пока что все довольно легко, сможем ли мы пройти ее?

- Неплохая убивалка времени.

- Звуковые эффекты великолепны. Возгласы за комбо так приятно слушать.

- Неплохо, Чэнь Мо даже удастся добавить бонусы... Но я в замешательстве, есть так много способов пройти уровень, но у нас есть ограничение только в виде ходов. Разве тогда прохождение этой игры не будет слишком простым делом? Я не сталкивалась ни с какими проблемами, я каждый раз проходила уровень на три звезды...

Игроки довольно быстро поняли, что эта игра не была типичным представителем игр «Три в ряд».

По мере того как уровни становились все сложнее и сложнее, они поняли, что игра была далеко не такой простой, как они думали.

Тем не менее увеличение сложности было сделано действительно хорошо. После случайной неудачи игрок, скорее всего, сможет пройти уровень. По мере увеличения сложности игроки открывали новые механики. Дизайн уровней также менялся, из-за чего каждый уровень ощущался новым.

- Блин, эта игра на самом деле довольно хороша.

- Верно, особенно мне нравится, что в ней нет дурацкого ограничения по времени. В отличие от других игр типа «Три в ряд», которые полностью зависят от вашей скорости, тут все зависит от ваших мозгов.

- Увеличение сложности тоже вполне плавное. Графика тоже довольно приятная, в нее определенно стоит поиграть.

- Неужели? Тогда я скачаю ее.

Первая партия игроков не сказала ничего плохого об игре, из-за чего игроки, которые не захотели скачивать ее, все же решили установить ее на свои телефоны.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1268677>