

Чэнь Мо не тратил деньги на улучшение своей статистики с момента выпуска игры «Warcraft: The Frozen Throne», игры «Легенды Кунг Фу» и игры «Onmyoji», поскольку они не были особенно сложными для воссоздания.

Однако, если бы он захотел сделать большую ММОРПГ, ему не только пришлось бы потратить кучу денег на поднятие своих атрибутов, ему также придется нанять еще нескольких помощников.

Нынешняя команда Чэнь Мо была настолько мала, насколько это было возможно: главный геймдизайнер, его помощница и по совместительству художница, писатель и тот, кто балансит игру. Этой команды было более чем достаточно для создания простых мобильных карточных игр, но большая РПГ-игра не сможет быть сделана такой маленькой командой.

Особенно это стало понятно при создании игры «Warcraft: The Frozen Throne». К счастью, большая часть контента игры «Warcraft: The Frozen Throne» была создана в редакторе, но все равно, эту игру они делали довольно долго.

Поэтому Чэнь Мо понял, что если он захочет сделать большую игру, ему нужно будет расширить свою команду. И как минимум ему придется расширить ее до двадцати человек...

А при учете специалистов по графике, анимации и синематикам, музыке и звуковым эффектам, эйчар специалистам, специалистам по работе с комьюнити...число сотрудников его компании вырастет больше чем на двадцать человек.

Чэнь Мо сидел за компьютером и пытался решить, сколько ему придется нанять человек для сохранения наибольшего КПД.

Сейчас все знали, что в его компании «Удар молнии» к сотрудникам относились очень хорошо, так как сам Чэнь Мо сказал, что выдаст своим сотрудникам премию в виде восемнадцати месячных зарплат в конце квартала. Многие на форумах и не только спрашивали, когда Чэнь Мо начнет искать сотрудников в свою компанию.

В этот момент на телефон Чэнь Мо позвонил кто-то с неизвестного номера.

- Алло?

- Добрый день, это мистер Чэнь Мо? Я - глава отдела культуры игрового комитета, Цяо Хуа.

Чэнь Мо был потрясен, когда услышал, что ему позвонил лично один из руководителей игрового комитета.

Чэнь Мо ответил: - Рад познакомиться с вами, господин Цяо.

Цяо Хуа говорил элегантно и вежливо, и даже довольно дружелюбно для главы отдела. - Я хотел бы еще раз поздравить вас с занятием первого места. Я также хотел бы поздравить вас с успехом вашей новой игры и поблагодарить за ваш вклад в развитие индустрии видеоигр.

- Спасибо.

Цяо Хуа сразу перешел к делу: - В любом случае, господин Чэнь Мо, что касается вашего вклада в китайские тематические игры, мы в игровом комитете обсудили это и хотели бы пригласить вас присоединиться к нам в качестве почетного члена.

- Э-э-э

Цяо Хуа рассмеялся. - Возможно вы не знаете, что значит быть почетным членом игрового комитета. Ежегодно игровой комитет принимает в качестве почетных членов нескольких выдающихся геймдизайнеров.. От почетных членов не требуется выполнения какой-то серьезной работы.

- Мы пригласили вас из-за всех высококачественных игр, которые вы сделали до этого момента. У нас не будет специальных заданий для вас, но мы можем вас время от времени просить, например, провести беседы со студентами о том, как вы стали геймдизайнером.

Чэнь Мо быстро сказал: - Я обычно очень занят, боюсь, что у меня не будет на это времени.

Цяо Хуа ответил: - Не волнуйтесь, мы сообщим вам об этом заранее. В любом случае все зависит от вас, примите ли вы наше приглашение или нет.

Чэнь Мо ответил через мгновение: - Будет ли у меня время подумать?

Цяо Хуа рассмеялся. - Конечно. Вы можете спросить мнение других, после чего сможете спокойно решить, согласны ли вы или же нет.

Повесив трубку, Чэнь Мо был ошеломлен.

Он думал, что бонусы за выпуск игры «Легенды Кунг Фу» уже были давно выданы. Трофей был вручен, и рекламное место уже давно было занято другой игрой.

Но игровой комитет предложил ему стать почетным членом? Что это значит?

Теоретически это была хорошая новость, но кто знает, как это повлияет на его свободное время в дальнейшем.

Чэнь Мо решил позвонить Линь Мао.

Линь Мао тоже был шокирован. - А? Почетный член комитета? Я тоже ничего не знаю об этом! Я обычный геймдизайнер класса «С», я ничего об этом не знаю!

Чэнь Мо почувствовал себя беспомощным.

Конечно, в крупных компаниях вроде «Императорской династии» и «Дзен» были почетные члены игрового комитета, но Чэнь Мо не дружил с ними.

Внезапно кто-то всплыл в его сознании, Цю Хэньян!

Он был основателем сайта «YouCube.com», в конце концов он наверняка кое-что знал об этом деле.

Чэнь Мо позвонил Цю Хэньяню.

Цю Хэньян был потрясен, когда ему позвонил Чэнь Мо. - Чэнь Мо? В последнее время ты находишься у всех на слуху, почему ты позвонил мне?

- Я хочу кое о чем спросить у тебя. Чем ты вынужден заниматься в роли почетного члена игрового комитета?

Цю Хэньян был потрясен. - Почетный член игрового комитета? Почему ты спрашиваешь об этом? Разве они не будут набирать геймдизайнеров только в конце года?

- Я тоже не уверен на этот счет, - ответил Чэнь Мо. - Недавно я получил звонок от мистера Цяо, и он сказал мне, что я могу стать почетным членом игрового комитета, но я еще не дал ему окончательный ответ.

Цю Хэньян был ошеломлен. - Почему ты вообще заколебался?

Чэнь Мо ответил: - Я даже не знаю что нужно будет мне делать, если я им стану.

- Ты знаешь о том, что многие геймдизайнеры готовы отказаться от рук и ног, чтобы стать почетным членом игрового комитета, но ты на самом деле еще и решил посоветоваться для начала? - сказал Цю Хэньян.

- Это правда?

- Правда! Скажем так, быть почетным членом игрового комитета – это, по сути, признание со

стороны главного департамента. Каждая твоя выпущенная игра будет фигурировать в некоторых СМИ и не только. А когда ты получишь класс «А» или «S», то получишь много дополнительных ресурсов при разработке виртуальных игр. Ты ничего не потеряешь, если согласишься стать почетным членом игрового комитета, - пояснил Цю Хэньян.

Чэнь Мо кивнул. - Хорошо, спасибо.

Цю Хэньян снова напомнил ему: - Не отвергай эту возможность, тебе будет невероятно трудно получить ее снова.

- Ладно, не волнуйся.

Чэнь Мо решил, что раз это такая хорошая возможность, он должен согласиться стать почетным членом игрового комитета.

Вполне вероятно, что в более крупных играх, которые будут созданы им в будущем, будут присутствовать кровавые сцены, и ему, скорее всего, придется иметь дело с проверкой игрового комитета. Но если он будет их частью, множества проблем можно будет с легкостью избежать.

Чэнь Мо решил зайти в «игровой движок иллюзий» и проверить свою статистику.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1267798>