

Вскоре игра «Убийца демонов 2» наконец-то была выпущена на рынок!

Компания «Императорская династия» рекламировала эту игру буквально везде!

Эта компания лучше всех на рынке знала, что экономить на рекламе не стоило, да и причин для этого не было, поскольку каждый игрок потенциально мог внести свои деньги в игру, из-за чего вложения в рекламу довольно быстро окупаются.

Многие думали, что человек вроде Чэнь Мо, который пытается извлечь максимум пользы из любой ситуации, обязательно что-то скажет, но Чэнь Мо все это время молчал, даже на его «Вейбо» не появилось ни одного поста.

Это разочаровало многих любителей интернет-баталий.

В то же время игра «Убийца демонов 2» продолжала становиться все более популярной с каждым днем, и вскоре была опубликована ее статистика.

За первый месяц ее скачали 2,92 миллиона игроков, среди них 12% было донатерами, средний приход от одного донатера равнялся 187,3 юаням, а ежемесячный доход превысил отметку в шестьдесят пять миллионов юаней.

Эти числа потрясли всю индустрию мобильных игр.

Разработчики карточных игр теперь хорошо разбирались в статистике, которая была связана с мобильными карточными играми, так что все сейчас имели представление о пользе таких статистических данных.

Многие не ожидали многого от игры «Убийца демонов 2», так как интеллектуальная собственность первой части «Убийцы демонов» была более или менее истощена, да и индустрия видеоигр знала много случаев, когда вторая часть была намного хуже, чем первая.

Большинство разработчиков мобильных карточных игр поняли, даже не глядя на отзывы игроков, что игра «Убийца демонов 2» стала невероятно успешной.

Если компания «Императорская династия» продолжит рекламировать ее, то 65 миллионов юаней дохода, которые они достигли за первый месяц, могут еще сильнее вырасти.

Цю Бинь не преувеличивал, когда говорил, что может получить около восьмидесяти миллионов ежемесячного дохода. Если его игра «Убийца демонов 2» удержит первое место и на горизонте не появится каких-нибудь серьезных конкурентов в течение двух месяцев после ее выпуска, то вполне вероятно, что его игра начнет приносить даже больше.

Это было как хорошей, так и плохой новостью для других разработчиков мобильных игр.

Плохая новость заключалась в том, что игра «Убийца демонов 2» поглотит часть их игроков. Сейчас создатели мобильных карточных игр могли только надеяться на то, что они не сильно пострадают...

Хорошей новостью было то, что игра «Убийца демонов 2» показала, что мобильные карточные игры все еще были прибыльной темой. Получать ежемесячный доход в размере шестидесяти пяти миллионов юаней означает, что и другие карточные игры также могли достичь этого числа.

«Игра «Убийца демонов 2» достигла отметки в шестьдесят пять миллионов юаней дохода за первый месяц, похоже, что она снова будет возглавлять все списки».

«Как ты думаешь, долго он будет находиться на пике? Три месяца? Полгода?»

«Точно не меньше трех месяцев. Я немного поиграл в эту игру и удивился. Качество этой игры намного лучше, чем у других игр на рынке, качество картинки также довольно удивительно. Цю Бинь действительно умеет делать карточные игры».

«Вздых, я думаю, что в ближайшее время мы будем получать меньше денег».

«Это нормально. Геймдизайнеры задавались вопросом, можно ли повторить успех игры «I am MT», но воздерживались от введения новых фишек в свои игры. На данный момент качество мобильных карточных игр находится на дне. Но после того, как все увидят, что мобильные карточные игры могут приносить неплохие деньги, появятся компании, которые захотят монополизировать этот рынок. Я уверен, что в будущем качественных карточных игр станет только больше».

«Верно, ну, во всяком случае, мы успели заработать очень много денег за один год, практически ничего не делая. Игрокам из-за этого стало скучно. Пришло время начать создавать что-то новое».

«Если ты подумываешь создать еще одну мобильную карточную игру, поиграй в «Убийцу демонов 2» и хорошенько исследуй ее боевую систему и обрати внимание на художественный стиль».

«К счастью мы успели заработать кучу денег. Мы должны реинвестировать это в наши следующие карточные игры, мы не можем позволить этой игре забрать всю славу! Мы должны вернуть то, что принадлежит нам!»

«Ладно, мне пора работать, надеюсь я успею ухватить кусок пирога».

—

Выпуск игры «Убийца демонов 2» вызвал бурю в индустрии мобильных игр.

Возможно это и была просто еще одна новая игра, но геймдизайнеры увидели в ней другой посыл.

После года или около того компания «Императорская династия», наконец, решила захватить рынок мобильных карточных игр.

Они подумали так из-за того, что компания «Императорская династия» решила потратить много денег на выпуск игры «Убийца демонов 2». Огромная по масштабам реклама, качественное наполнение игры... Эта компания, скорее всего, скоро начнет выпускать много высококачественных мобильных карточных игр различной тематики, из-за чего в итоге проглотит весь рынок мобильных игр!

И увидев это, другие геймдизайнеры мобильных карточных игр были вынуждены повышать качество своих игр.

В мгновение ока мирный рынок мобильных карточных игр был наполнен огнем.

—

Чэнь Мо не испытывал никакого давления.

Сейчас «Onmyoji» была более или менее закончена, осталось подпилить некоторые мелочи и внести некоторые корректировки в баланс, все это можно было сделать за неделю или две.

Цянь Кун послал Чэнь Мо электронную таблицу с числами и написал: «Я отправил тебе вероятности дропа разных Шикигами. Если тебе все понравится, то будем считать, что это будет окончательным вариантом».

Чэнь Мо взглянул на таблицу.

Эти числа были с нуля продуманы Цянь Куном.

Шикигами редкости «SSR» выпадали с шансом в 0,1%, Шикигами редкости «SR» выпадали с шансом в 1%, но сильные Шикигами редкости «SR» выпадали с шансом в 0,1%. Шикигами редкости «R» выпадали с вероятностью в 3,5%.

Кроме того, Цянь Кун добавил «псевдослучайные выпадения». Игрок гарантировано получит

Шикигами редкости «SR», если он за десять прокруток не выбьет Шикигами такой редкости, и то же самое относилось к Шикигами редкости «SSR», но для его получения нужно будет прокрутить рулетку сто раз и не получить Шикигами редкости «SSR».

Чэнь Мо удовлетворенно кивнул и ответил: «Все в порядке, но удали псевдослучайность».

Цянь Кун был шокирован его ответом: «А? Убрать псевдослучайность? Ты уверен?»

Чэнь Мо ответил: «Да».

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1261420>