

Вскоре и другие компании узнали об этой новости.

Чэнь Мо даже не пытался держать это в секрете. В любом случае такое дело было трудно сохранить в секрете, так как он не мог предотвратить утечку из аутсорсовых кампаний.

Как только эта новость выйдет наружу, все сообщество мобильных игр начнет обсуждать это. И ни для одного геймдизайнера мобильных карточных игр не было хорошей новостью то, что Чэнь Мо вернулся к созданию мобильных игр.

Пока Чэнь Мо создавал игры для ПК-рынка, другие геймдизайнеры наслаждались лучшим временем своей жизни.

Все радовались тому, что теперь любой геймдизайнер мог заработать неплохую сумму денег не напрягаясь.

А так как база игроков карточных игр уже стала огромной, геймдизайнерам не приходилось сражаться друг с другом за игроков.

Кто в здравом уме был бы не рад такому времени, когда деньги буквально сыпались на вас с неба?

Но ход Чэнь Мо поставил все под угрозу.

Многие геймдизайнеры начали обсуждать этот вопрос между собой.

----

«Ты слышал о том, что Чэнь Мо начал создавать новую карточную игру?»

«Что? Он хочет создать продолжение игры «I am MT»? Но мультсериал сейчас уже не такой популярный, не думаю, что это хорошая идея...»

«Я слышал, что его следующая игра связана с японской темой, в частности с шикигами. Я не знаю всех подробностей».

«Что? Что насчет интеллектуальной собственности?»

«Ее нет!»

«Зачем он создает игру без нее?»

«Кто знает! Как думаешь, Чэнь Мо задумал нечто грандиозное?»

«...у меня плохое предчувствие».

«Вообще почему все думали, что Чэнь Мо ушел с рынка мобильных игр? Он явно ждал этого момента!»

«Что же нам делать?»

«Молиться! Что мы еще можем сделать? В любом случае те, кто находится в списке лучших игр, почувствуют на себе сильнейший удар, особенно игра «Убийца демонов 2» от компании «Императорская династия». Ей придется ой как несладко».

—

Цю Бинь отослал новость о том, что Чэнь Мо начал создавать карточную игру, Линь Чаосю.

Линь Чаосю не потребовалось много времени на принятие решения.

- Начните рекламировать «Убийцу демонов 2» прямо сейчас! Выпустите ее на рынок как можно быстрее!

Линь Чаосю не был таким осторожным и нерешительным, как Цю Бинь, поскольку знал, что это значит.

Это означало, что как только Чэнь Мо будет уверен в своей игре и выпустит ее на рынок, она, непременно, скорее всего станет чрезвычайно популярной игрой. Это была ужасная новость для его компании!

Но так как ранняя пташка ловит всех червей, ранний выпуск игры «Убийца демонов 2» сможет собрать большую часть игроков. Сейчас необходимо рекламировать эту игру повсюду, чтобы привлечь как можно больше игроков и заработать как можно больше денег, прежде чем Чэнь Мо выпустит свою игру.

Даже если игра Чэнь Мо будет действительно успешной, ее влияние на игру «Убийца демонов 2» будет значительно уменьшено.

Как только Линь Чаосю отдал приказ, прогресс разработки игры «Убийца демонов 2» сразу же ускорился в несколько раз.

Реклама игры, запуск в игру тестеров, получение репортов, исправление багов... Цю Бинь изо

всех сил старался довести игру «Убийца демонов 2» до лучшего состояния.

Реклама от компании «Императорская династия» начала появляться повсюду. Различные потоковые сайты, игровые сайты, форумы, рекламные площадки...

Различные игровые СМИ также начали выпускать свои статьи.

----

«Продолжение игры «Убийца демонов» - «Убийца демонов 2» скоро выйдет на рынок!»

«Эта игра погрузит вас в свою историю с первых секунд!»

«Преемник игры «Убийца демонов», лучший в своем роде!»

«Сможет ли «Убийца демонов 2» достичь нового рекорда по ежемесячному доходу?»

«Лучший сиквел мобильной карточной игры вот-вот выйдет!»

----

Пресса начала раскручивать еще не вышедшую игру. А из-за того, что «Убийца демонов» была успешной игрой, им не пришлось думать слишком много над разными кликбейтными названиями.

Игроки, которые наблюдали за этим со стороны, думали о таком количестве рекламы по-разному, но все они в основном с нетерпением ждали выхода новой части из-за хорошего качества первой игры.

Все в индустрии видеоигр знали, что компания «Императорская династия» планирует заработать как можно больше денег, прежде чем Чэнь Мо выпустит свою новую игру, таким простым шагом компания обезопасит себя от возможных убытков из-за новой игры Чэнь Мо.

----

В то же время Чэнь Мо спокойно работал над созданием игры.

Эскизы, модели, сцены, проработка уникальных особенностей Шикигами... Пока что все шло очень хорошо.

В его предыдущем мире игру «Onmyoji» сделала команда, в которой было всего девять человек, включая программистов.

Чжэн Хунси и Цянь Кун были вполне довольны тем, что им пришлось работать с одной из легких частей игры, а так как они еще и были хорошо знакомы с мобильными карточными играми, разработка игры «Onmyoji» продвигалась в очень быстром темпе.

Но вот Су Цзинью пришлось столкнуться с самой сложной частью разработки. Поскольку для этой игры нужно было создавать очень качественные модельки и сцены, ей приходилось довольно часто доделывать или переделывать разных персонажей...

Чэнь Мо тоже был все время занят, в основном он контролировал процесс разработки. Модельки, сюжет, баланс... если бы не суперускоритель, он бы не успел поспевать за всем.

Чэнь Мо уже очень устал, пока работал над «Warcraft: The Frozen Throne», а сейчас ему опять нужно было работать... Но тогда у него была очень хорошая мотивация, поскольку тогда он работал над игрой, которая могла войти в историю.

Но сейчас Чэнь Мо чувствовал себя гораздо более уставшим, поскольку работал над игрой, которая была довольно сильно похожа на игру «I am MT».

- Мне нужно будет нанять больше помощников, иначе следующую игру мы будем делать очень долго.

Чэнь Мо не хотел нанимать много людей, так как чем больше людей будет работать в его компании, тем меньше будет их КПД. Но, судя по всему, ему придется нанять больше людей, так как он не мог уследить за всем в одиночку.

—

В обеденный перерыв Чжэн Хунси увидел рекламу игры «Убийца демонов 2».

Помимо обычной рекламы, «Убийца демонов 2» даже атаковала игру «I am MT».

Цянь Кун сказал Чэнь Мо: - Видишь, что все они говорят? «Убийца демонов 2» - это мобильная карточная игра номер один в Китае? Что за бред?

Чжэн Хунси согласился: - Да, разве это не просто игра, которая скопировала «I am MT»?

Чэнь Мо потерял дар речи: - Что пишут игроки на форуме «I am MT»?

- Что они могут писать? - спросил Цянь Кун. - Все, кто до сих пор играет в «I am MT» - это нестигаемые фанаты. Они...

- Не волнуйся, все в порядке, оставим их в покое, - сказал Чэнь Мо. - Наша новая игра уничтожит это недоразумение, просто приложи больше сил к разработке. Мы выпустим игру через полтора месяца после их выпуска, надеюсь они успеют насладиться лучами солнца.

Цянь Кун спросил: - Но босс, игровая платформа императорской династии имеет так много игроков, ты уверен, что наша игра не пострадает, если мы дадим им фору?

Чэнь Мо рассмеялся и спросил: - Почему ты беспокоишься? Ты же знаешь, насколько хороша наша игра. Скажем так, независимо от того, «Убийца демонов 2» или же это любая другая карточная игра, она, в конечном итоге, будет раздавлена нашей игрой. Не волнуйся.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1258759>