

«Похоже, что Чэнь Мо теперь довольно богат, мое мнение о нем возросло до небес!»

«Я беру свои слова назад, этот парень не из тех, кто выпускает обманчивую рекламу, он, мать его, гениальный стратег!»

«Я думаю, что он вернулся к созданию отличных игр с тех пор, как он выпустил «Warcraft: The Frozen Throne». Посмотрите на эту игру, он даже заставил Чжоу Ифэна исполнить эту песню!»

«Может он его друг, из-за чего он по старой дружбе попросил его спеть бесплатно...»

«Все в порядке, даже если он и не потратил ни копейки, другие компании все равно даже не задумались бы о таком шаге».

«Пойду прослушаю эту песню... Чжоу Ифэн спел, так что она априори не может быть плохой, верно?»

Чжоу Ифэн также опубликовал пост на «Вейбо» вскоре после Чэнь Мо.

«Главная песня моего нового альбома - «A Life of Fighting is but a Dream» теперь доступна для прослушивания! Эта песня сделана в партнерстве с господином Чэнь Мо из компании «Удар молнии». Кроме того, я хочу вам рассказать о его новой игре - «Легенды Кунг Фу». Это уся-подобная игра, которая очень традиционна, я могу с уверенностью сказать, что она великолепна!»

Все были шокированы, когда увидели этот пост!

Чжоу Ифэн тоже решил прорекламирровать эту песню и...игру Чэнь Мо!

Если Чэнь Мо купил эту песню, то почему Чжоу Ифэн решил прорекламирровать игру Чэнь Мо? Более того, эта песня будет использована в качестве главной песни его нового альбома, а это означало, что Чжоу Ифэн был очень доволен этой песней!

Многие игроки, которые до этого решили проигнорировать эту песню, решили прослушать ее.

И после одного прослушивания они поняли, что песня действительно хороша!

И спустя всего несколько минут эту песню начали активно обсуждать буквально везде, из-за чего ее популярность неуклонно росла!

«Эта песня великолепна! Она звучит действительно героически и так чисто. Она очень хорошо подходит к жанру уся! Она, безусловно, стала бы классической, если бы она относилась к

какому-нибудь шоу!»

«Я чувствую, что нахожусь в мире уся, где каждое действие связано с благодарностью и мстью!»

«Мое вино, мой нож!»

«Вот какие чувства должна предоставлять песня в стиле уся!»

«Все песни уся элегантны и величественны, из-за чего они заставляют слушателя почувствовать себя так, как будто он находится в поле, где сражаются две стороны. Эта песня была не такой величественной, как другие, но она сумела передать эмоции уся настолько хорошо!»

«Я просто хочу побыть в мире уся и сражаться, я не хочу делать домашнее задание Т_Т...»

Эта песня попала в тройку лучших песен дня в кратчайшие сроки, но из-за этого ее популярность только еще сильнее начала расти!

Все начали задаваться вопросом, кто именно написал такую песню?

Многие думали, что Чжоу Ифэн написал ее сам, поскольку он был тем типом певцов, которые в основном пели только свои песни.

Другие думали, что такое попросту невозможно, так как Чжоу Ифэн выпускал песни, которые были сосредоточены на любви, ни одна из его песен еще не имела ничего общего с жанром уся!

Более того, такой текст требовал кого-то, кто смог пройти через тяжелый этап в своей жизни плюс автор такого текста должен обладать невероятными литературными навыками. И под второй критерий Чжоу Ифэн не подходил.

Спустя несколько часов Чжоу Ифэн выпустил еще один пост на «Вейбо».

«Многие задаются вопросом, кто же написал эту песню... Текст песни и мелодия написаны и сочинены господином Чэнь Мо. Простите, что не написал этого сразу».

А? Чэнь Мо?

Чэнь Мо умеет писать песни?

«Что? Чэнь Мо умеет писать песни? Почему я не могу в это поверить?»

«Ты что, тупой? Вся музыка для «Warcraft: The Frozen Throne» была написана Чэнь Мо, сюжет также был написан Чэнь Мо. Неужели ты до сих пор думаешь, что он не мог сочинить эту песню?»

«Но...это же песня жанра уся!»

«Ага, и он создал игру жанра уся. Стал бы он создавать такую игру, если бы не был в ней уверен?»

«Я действительно впечатлен, он вообще чего-нибудь не умеет делать?»

«Я хочу сыграть в его игру прямо сейчас. Если эта песня действительно была написана Чэнь Мо, то он точно знает все тонкости жанра уся, и в таком случае его игра точно станет невероятно популярной!»

Вслед за возросшей популярностью этой песни, новый альбом Чжоу Ифэна и игра «Легенды Кунг Фу» также начали набирать популярность бешеными темпами!

Рекламный отдел компании «Дзен» был шокирован. Они потратили столько денег и усилий, чтобы купить столько рекламы, и они уже думали, что победа была в их руках, но Чэнь Мо появился из ниоткуда с...ЭТИМ??

Было бы прекрасно, если бы Чжоу Ифэн просто выпустил эту песню и ее никто не заметил, но она звучала так хорошо и стала так популярна!

—

Внутри магазина видеоигр Цянь Кун играл в игру «Легенды Кунг Фу» и пел: - Все уходит и приходит, и мне жаль, что мы не сможем встретиться снова...

- Пожалуйста, перестань петь... - сказал Чжэн Хунси.

- Ты даже умудрился перепутать слова! - пожаловалась Су Цзинью.

- Кто-нибудь, спасите мои уши... - сказала Вэнь Линвэй.

Но Чэнь Мо продолжил петь за него: - Любовь и ненависть приходит и уходит вместе с дуновением ветра!

На этот раз не выдержала Линь Сюэ. - Пожалуйста, остановитесь, весь мой чат начал угрожать мне!

Цянь Кун спросил: - Неужели мы так плохо поем?

Су Цзинью ответила: - Я вообще не понимаю, как ты умудрился так плохо спеть...

- Ладно, на этот раз я пощажу всех вас... - сказал Чэнь Мо и включил оригинальную песню.

Спустя мгновение по всему магазину видеоигр Чэнь Мо разнесся голос Чжоу Ифэна.

- Эта песня действительно хороша. Каждый раз, когда я прослушиваю ее, я чувствую, что вот-вот схвачу свой меч и отправлюсь в путь, - сказал Чжэн Хунси.

- Угу, я думаю, что только Чжоу Ифэн мог так хорошо спеть, - добавил Цянь Кун. - Другие певцы никогда бы не смогли так спеть.

- Когда управляющий опубликовал пост на вейбо, многие подумали, что он заплатил Чжоу Ифэну. Но он не только не потратил денег, он даже заработал на ней... - сказала Вэнь Линвэй.

- Босс способен на все. Я впечатлена, - сказала Су Цзинью.

- Хватит, хватит. В этом нет ничего особенного, - сказал Чэнь Мо. - Ладно, мы получили много внимания, и игра более или менее готова. Вы, ребята, можете взять отпуск.

—

В конце месяца на рынке появилась куча китайских тематических игр.

Появилось очень много мобильных игр и немного компьютерных игр, и большинство из них были одиночными играми. Было очевидно, что большинство из них пыталось завоевать сердце жюри и присоединились к этому конкурсу только ради шанса занятия призового места.

И хоть вышло довольно много игр, все знали, что только две игры были достойны первого места, игра от компании «Дзен» - «Сказ о мече» и игра от компании «Удар молнии» - «Легенды Кунг Фу».

Игроки и члены жюри уже скачали эти две игры. Члены жюри уделили этим двум играм гораздо больше внимания, чем обычный игрок.

Но по большому счету китайские игры были даже близко не так хороши, как зарубежные. И

хоть на этот раз на конкурс пришли две крупные рыбы, кто знает, найдется ли среди множества игр хотя бы одна достойная тематическая китайская игра?

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1252318>