

Цзя Пэн и Цянь Кун были довольно шумными.

- Какого хрена твой мастер клинка снова здесь? Перестань убивать моих работников!!

- Хех, ты думаешь, что я не вижу, что ты пытаешься скрыть тот факт, что ты начал строить новые здания? Я убью твоих работников!

- Не заставляй меня делать ЭТО!

- Боже мой, смотри, здание почему-то уничтожилось!

Эти двое довольно быстро прошли кампанию и быстро перешли к ПвП.

Цзя Пэн очень сильно полюбил эту игру, поскольку в стратегии могли играть и неудачники. Конечно, он никогда не нанимал бы героев, таких как мастер клинка или охотник на демонов, поскольку мастер клинка, который не критикует — кусок мяса.

Девушки не были заинтересованы в ПвП, так что они решили, что пройдут только кампанию. Но из-за их навыков они проходили кампанию весьма...долго...

Кроме Вэнь Лингвэй, все остальные девушки все еще пытались пройти кампанию нежители.

- Управляющий, не мог бы ты создать для меня какие-нибудь читы? Я действительно не могу пройти эту миссию, - взмолилась Чан Сюэ.

Чэнь Мо знал, что такие стратегии не слишком подходили для девушек.

- Хорошо, я научу тебя заклинанию, - сказал Чэнь Мо.

- Заклинание?

Чэнь Мо кивнул: - Откройте текстовое поле и напиши «Ктотвойпапочка».

Чан Сюэ едва сдержала смех: - Что ты имеешь в виду? Зачем мне спрашивать у игры, кто мой папочка?

Чэнь Мо сказал серьезным тоном: - Я серьезно, попробуй.

Чан Сюэ ввела чит в чат, как и велел Чэнь Мо, а затем нажал на клавишу ввода.

- Хм? Ничего не изменилось, - сказала Чан Сюэ.

- Попробуй ударить вон того монстра.

Чан Сюэ приказала своему рыцарю смерти атаковать чудовище, и оно погибло от одного удара!

Чан Сюэ была потрясена, а затем ударила другого монстра, который так же умер от одного удара. Более того, ее рыцарь смерти также был неуязвим и не терял ни капли здоровья независимо от того, сколько врагов его било.

Чан Сюэ воскликнула: - Вау, это потрясающе! Есть ли еще что-нибудь такое?

Чэнь Мо рассмеялся: - В игре есть еще много подобных особых...заклинаний, хочешь научиться?

Цянь Кун набрал «WhosYourDaddy» в чате в матче против Цзя Пена.

Цзя Пэн написал в чат: «???»

- А! Босс, это заклинание не работает, ты солгал! - воскликнул Цянь Кун.

Цзя Пэн потерял дар речи: - Боже... Что случилось с твоим достоинством?

Чэнь Мо рассмеялся: - Перестань думать о жульничестве. Любой знает, что использовать читы в мультеплеере — грех, но ты серьезно хочешь почитерить?

Чэнь Мо посмотрел на матч между Цянь Куном и Цзя Пенем, они оба еще были полными нубами.

Их стратегии были чрезвычайно однообразны, они всегда затягивали игру и обучали юнитов самого высокого уровня, а потом отправляли свои армии вперед, из-за чего исход матча решался всего из-за одного сражения. Они также в начале вообще не убивали нейтральных крипов, поскольку теряли при этом своих юнитов.

Но они все еще были новичками, так что все было в порядке.

Чэнь Мо не собирался рассказывать им о любых стратегиях. По мере того, как игра будет становиться более известной, в ней так же будут зарождаться свои стратегии.

---

Его игра «Warcraft: The Frozen Throne» уже была почти готова.

В его версии игры игровой движок, графика и ПвП были намного лучше проработаны, чем в оригинале.

Чэнь Мо сделал особенный упор на ПвП и добавил в него систему ммр-а, от 0 до 4000 очков.

Полторы тысячи указывали бы на среднестатистического игрока, меньше полутора тысяч означало бы, что игрок ужасен, а четыре тысячи ммр-а означали бы, что игрок является киберспортсменом.

Кроме того, Чэнь Мо сразу же сделал так, чтобы каждый матч записывался, и каждый такой реплей будет весить от силы два мегабайта, что позволит игрокам легко просматривать матчи скилловых игроков.

Именно из-за реплеев некоторых матчей несколько так называемых классических стратегий были распространены по всему миру.

---

На этот раз все в магазине видеоигр Чэнь Мо, включая Су Цзинью, отзывались об игре положительно. Даже девочки, которые не привыкли играть в стратегии, были довольны игрой.

Но единственным человеком, у которого были вопросы об игре, был Цянь Куном. Он спросил, почему Чэнь Мо не создал еще одну донатную игру, но он был быстро подавлен другими постоянными посетителями магазина видеоигр Чэнь Мо.

Все были уверены, что «Warcraft» обретет невероятный успех, которая не только бросит вызов «Завоеванию легиона» за первое место в списке стратегий, но и станет той игрой, которая навсегда войдет в историю игр!

---

«Warcraft: The Frozen Throne» официально выйдет на рынок в 2 часа дня.

Чэнь Мо решил выпустить ее только на своей игровой платформе и в официальном магазине приложений.

Чэнь Мо не чувствовал необходимости в обращении к другим платформам. Если бы он сделал это, разве тогда все то, что он сделал ради раскрутки своей игровой платформы, не прошло бы даром?

Он так же написал маленький пост на своем «Вейбо».

«Истинная история Азерота, которая будет передана с помощью необычной стратегии, уже доступна. «Warcraft: The Frozen Throne» наконец-то можно скачать!»

Чэнь Мо решил не использовать обычную модель прибыли, вместо этого он сделал первую главу кампании бесплатной, но за две другие главы игроки должны будут заплатить, а так же если они захотят поиграть в мультиплеере, им так же придется купить две главы.

«Warcraft: The Frozen Throne» стоила восемьдесят восемь юаней, что было довольно большой ценой для Китая. «Завоевания легиона» продавалась за сорок долларов за пределами Китая, а в пересчете на юани цена составляла бы девяносто девять юаней.

Но поскольку китайские игроки имели более низкий уровень потребления и не могли идти плечом к плечу с другими развитыми странами, из-за этого разработчики «Завоеваний легиона» решили снизить цену, чтобы продать больше копий.

Китайские мобильные игры обычно стоят от десяти до двадцати юаней.

Так что «Warcraft: The Frozen Throne», которая стоила почти девяносто юаней, определенно могла считаться дорогой.

Даже такая игра, как «Завоевания легиона», которая пришла в Китай из-за границы, посмела оценить себя в девяносто девять юаней. Цена в восемьдесят восемь юаней «Warcraft: The Frozen Throne» была невероятно смелой.

---

«Так дорого, даже обычная версия стоит восемьдесят восемь юаней».

«Других версий пока нет, есть только обычная версия, так почему ты ноешь?»

«Слишком дорого. Сможет ли китайская стратегия превзойти «Завоевания легиона»? Это слишком высокая цена...»

«Может он хочет по быстрому отбить затраты из-за того, что думает, что его игра хуже, чем «Завоевания легиона»?»

«Вы, ребята, такие тупые. Я рад, что Чэнь Мо решил выставить окончательный ценник. Вы, ребята, уже успели забыть о «I am MT»?»

«Согласен с комментатором выше. Да и в первую главу можно сыграть бесплатно. Что еще вам нужно, ребята?»

«Я думаю, что в эту игру стоит сыграть только потому, что она связана с Азеротом. Кто знает, насколько хороша эта игра».

«Пока вы тут болтали, я ее уже установил!»

----

Поскольку первую главу можно было пройти бесплатно и скачивание было совершенно бесплатным, игроки не стали долго думать и просто скачали «Warcraft: The Frozen Throne».

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1228196>