

Поскольку появление настольных игр компании «Удар молнии» вызвал у компании «Императорская династия» огромную головную боль, председатель компании «Фентези» Дин Син также сильно встревожился.

Игровая платформа компании «Фентези» также была довольно популярна в Китае, но она не имела такую большую базу игроков, как у «Императорской династии» или у игровой платформы компании «Дзен».

Игровая платформа компании «Фентези» уделяла огромное внимание настольным играм, ибо с помощью настольных игр они сейчас активно получали новых игроков. Но сейчас Дин Син был потрясен, когда увидел, что настольные игры компании «Удар молнии» вышли в свет.

Дин Син почувствовал, что попал под перекрестный огонь. Почему его компания оказалась между Чэнь Мо и «Императорской династией»?

«Чэнь Мо на самом деле использовал рекламное место на игровой платформе «Императорской династии» для продвижения своей настольной игры? И причем «Императорская династия» согласилась продвигать ее?» - подумал Дин Син.

«Разве это не похоже на то, что они выдали ему лопату, с помощью которой он их закопает?»

«Чэнь Мо раздает призы победителям турнира? Это же просто варварство!»

«И игроки действительно клюнули на это? Что все это значит?»

С тех пор как настольные игры Чэнь Мо появились на рынке, количество игроков, которые играли в настольные игры компании «Фентези» упало на десятки тысяч, так что было неудивительно, что Дин Син начал волноваться.

И тот факт, что его компания попала под перекрестный огонь «Императорской династии» и Чэнь Мо совсем не радовал.

Дин Син сейчас находился в той же ситуации, что и Линь Чаосю - он хотел отомстить, но что он мог поделать? В его играх вообще не было турнирного режима!

Розыгрыши? Это не сработает так, как надо! Они бы не убрали источник всех проблем!

Но даже если бы они не особо помогли, он должен был что-то предпринять. Если его компания ничего не сделает, игроки продолжают уходить, и вскоре большая часть пользователи игровой платформы «Фентези» попросту уйдет.

Дин Син был вынужден вступить в эту неравную борьбу: - Мы также начнем раздавать игровые

капсулы! Передай мой приказ, что с этого момента все начнут работать сверхурочно ради создания турнирного режима!

---

Действия Чэнь Мо всколыхнули создателей настольных игр. Появилось бесчисленное количество разработчиков, которые начали работать сверхурочно только ради добавления турнирного режима. Если бы Чэнь Мо мог видеть шкалу ненависти, она, скорее всего, достигла бы своего пика на данный момент.

Однако фанаты, которые ожидали какой-нибудь драки, наконец-то получили то, о чем просили. Все крупные компании, у которых были настольные игры, начали проводить разные акции и розыгрыши...

Однако их действия были по большей части бессмысленны, ибо система розыгрышей никогда не будет особо популярна среди большинства игроков.

---

Воскресенье.

Наконец-то в настольных играх Чэнь Мо начался финальный турнир. После часа захватывающего геймплея первые три места во всех трех играх наконец-то были определены.

Чэнь Мо также следил за турнирами и огласил список победителей. Он связался с победителями как можно скорее для отправки призов.

Когда все три турнира закончились, игроки начали активно обсуждать то, что только что увидели.

----

«Я потрясен! Я и не знал, что настольные игры могут быть настолько интересными...»

«Прозрачная конкуренция без шанса на какие-либо махинации. Я знал, что некоторые из финалистов были друзьями, но в конечном итоге это им ничем не помогло. С этого момента я фанат Чэнь Мо».

«Впечатляет. Отличная работа!»

«Геймдизайнеры других игр, должно быть, сейчас сильно нервничают...»

«У Чэнь Мо действительно есть много хороших идей. Обычно я не любил играть в настольные игры, но поиграв в его настольные игры я понял, что ошибался. И хоть я понимаю, что никогда не попаду в финальный турнир, я все равно буду играть в этот покер каждый день».

«Я не смог продолжить играть в другие настольные игры после того, как сыграл в настольные игры от Чэнь Мо. Они все слишком посредственны! Особенно хорош этот новый покер!»

«Пожалуйста, передайте императорской династии, что я никогда больше не буду играть в их настольные игры...»

«+1»

«Я тоже не вернусь».

«Я тоже, но для начала я испытаю свою удачу!»

---

Спустя одну неделю после выпуска игры количество игроков, которые начали играть в настольные игры Чэнь Мо, увеличилось до 2,2 миллиона.

Если вся эта шумиха не утихнет, то эти три настольные игры смогут принести игровой платформе компании «Удар молнии» от восьми до десяти миллионов пользователей.

В первом сезоне «League of Legends» было около полтора миллиона активных игроков, а когда стартовал второй сезон, количество игроков выросло до одиннадцати миллионов игроков.

Но в настольных играх было много неактивных игроков по сравнению с любыми МОВА-играми. Было не так уж и много игроков, которые были лояльны одной настольной игре. Более того, количество игроков, которые играли в его настольные игры даже близко не подобралось к двумстам миллионам игрокам компании «Tencent» из его предыдущего мира.

Однако сейчас Чэнь Мо был вполне удовлетворен этим числом. По крайней мере, теперь у него появилась база игроков, среди которой он сможет рекламировать свои игры.

Чэнь Мо не думал, что эти три настольные игры принесут ему деньги. Вся полученная с них прибыль будет уходить на покупку и доставку призов, и скорее всего ему придется использовать часть прибыли «I am MT» для поддержания игры.

Если ничего не изменится, каждый месяц у него будет улетать только по миллиону юаней на оплату призов. Но Чэнь Мо мог позволить себе тратить столько денег.

Поскольку Чэнь Мо был настроен бороться за место на вершине, он не мог остановиться прямо сейчас, когда все только началось.

Более того, разве это было дорого? За один миллион юаней он получал от миллиона до двух миллионов активных пользователей. В долгосрочной перспективе это было отличное вложение.

---

«Императорская династия» и «Фентези» также выпустили свои собственные турнирные режимы спустя чуть более неделю и объявили о наградах за первые места.

Это позволило им сохранить часть своих игроков, но этого было далеко недостаточно для возвращения тех, кто уже ушел. Из-за того, что настольные игры компании «Удар молнии» имели лучший интерфейс и более отполированные механики и именно в этих играх турнирный режим появился первым, компания «Удар молнии», несомненно, имела огромное преимущество.

Рынок настольных игр, который первоначально был поделен между «Императорской династией» и «Фентези», сильно изменился от взрывного проникновения компании «Удар молнии», она сумела поглотить огромное количество постоянных игроков двух компаний и стала третьей компанией на рынке в одно мгновение.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1222264>