

Чжэн Хунси закончил отвечать на вопросы примерно через полчаса.

Чэнь Мо был очень доволен результатами.

На первый и второй вопрос ответить было очень легко, поэтому он лишь просмотрел его ответ и кивнул, когда увидел, что все было в порядке.

Следующие три вопроса имели отношение к миру Азерота. Поскольку Чжэн Хунси был хорошо знаком с Азеротом, он написал намного больше текста, чем для первых двух заданий.

Возьмем, к примеру, пятый вопрос, где Чэнь Мо намеренно опустил большую часть информации. Тирион Фордринг был ключевым персонажем в истории «World of Warcraft», а его сын Телан был участником алого крестового похода. Этот вопрос сыграл ключевую роль в главе «любовь и семья» в Чумных Землях.

Именно из-за смерти Телана, Тирион Фордринг решил возглавить Орден Серебряной Длани, что в конечном счете сыграло огромную роль в победе над личем.

Чэнь Мо не стал вдаваться в подробности мира Азерота, он лишь смутно коснулся отношений между Тирионом Фордрингом и его сыном Теланом. Хотя переосмысление истории Чжэн Хунси было далеко от оригинала, оно все еще было приемлемым.

Чэнь Мо был доволен его ответами.

- Ладно, неплохо. Давай поговорим о твоей зарплате. Сколько ты зарабатывал на своем прошлом месте? - спросил Чэнь Мо.

- Шесть тысяч юаней.

- Как насчет того, что я буду платить тебе восемь тысяч юаней в месяц. Если ничего особенного не произойдет, ты будешь работать с понедельника по пятницу с десяти до семи. Иногда ты будешь работать и по субботам, хорошо? - спросил Чэнь Мо после некоторого раздумья.

Чжэн Хунси прямо таки светился от счастья: - Да, я согласен! Над чем я буду в основном работать?

- В основном над сюжетом, иногда над основной историей, квестами и описанием разных вещей. Если все получится, ты будешь отвечать за создание целых миров в будущем, и, возможно, ты будешь ответственен за некоторые сюжетные игры, - ответил Чэнь Мо.

Чжэн Хунси кивнул: - Отлично.

- Хорошо, - сказал Чэнь Мо, - я пока что немного поработаю над контрактом. Ты можешь воспользоваться этим временем, чтобы вернуться в волшебный город и собрать свои вещи. Ты будешь готов приступить к работе через неделю?

- Конечно, у меня дома не так уж много вещей, это не займет много времени, - сказал Чжэн Хунси.

---

Отослав Чжэн Хунси, Чэнь Мо вернулся на первый этаж.

Вэнь Линвэй спросила: - Тебе удалось заполучить нового сотрудника? У меня возникло такое чувство, что наш упрямый управляющий больше не хочет заниматься этим в одиночку.

- Босс, твоя выходная неделя скоро закончится, - напомнила Су Цзинью.

Чэнь Мо потерял дар речи: - Куда ты так спешишь? Я не смогу отдохнуть, если все время буду думать о работе.

Су Цзинью ответила: - Босс, почему ты так хочешь быть солёной рыбой?

- Ладно, ладно. Просто подожди, я пришлю тебе документацию завтра, на этот раз ты все сделаешь сама, - ухмыльнулся Чэнь Мо.

Су Цзинью была шокирована: - А? Сама? Смогу ли я это сделать?

Чэнь Мо успокоил Су Цзинью: - Не волнуйся, ты справишься. Эта игра очень проста, если ты не сможешь сделать ее, мне, возможно, придется нанять нового помощника.

Су Цзинью потеряла дар речи.

- А что насчет тебя, босс? Я помню, что ты сказал, что будешь работать над новой игрой, не так ли? - спросила Су Цзинью.

Чэнь Мо кивнул: - Верно. Всему свое время.

- Управляющий, пожалуйста, не создавайте игру, которая будет полагаться на удачу игрока, я просто не смогу в нее играть! - сказал Цзя Пэн.

- О, эта игра, вероятно, будет игрой, которая будет полностью зависеть от удачи. Извини, - сказал Чэнь Мо.

- ...Вы, ребята, можете играть в нее, а я, пожалуй, поиграю во что-нибудь другое, - холодно сказал Цзя Пэн.

- Тск-тск. Значит, что наш искренний управляющий планирует создать еще одну мошенническую игру? - спросила Вэнь Линвэй.

Чэнь Мо покачал головой: - На этот раз нет. Я же сказал, что мне нужно очистить свою карму. На этот раз игра будет нормальной.

Заметно взволнованный Цзя Пэн спросил: - Нормальной?!

Вэнь Линвэй отказалась в это верить.

- Более того, вы, ребята, вероятно, играли в нее, или, по крайней мере, слышали о ней, - сказал Чэнь Мо.

- Что это за игра? - любопытство Цзя Пэна дало о себе знать.

- Вы, ребята, узнаете обо всем, когда придет время, - сказал Чэнь Мо.

Договорив, Чэнь Мо вернулся в свой кабинет.

---

Если проигнорировать отзывы некоторых разгневанных фанатов, Чэнь Мо был уверен в том, что «I am MT» будет жить еще очень долго. Ее алгоритмы и шансы были хорошо продуманы, и все, что будет делать игрок, отсылается на сервер, что практически убирает возможность подмены данных.

Более того, такие типы игр обычно были очень живучими, поскольку механика приобретения карт и нарастающая сложность уровней была тщательно спланирована и сбалансирована. Можно даже спокойно было рассчитать время, которое потребуется игрокам для достижения более поздних стадий игры.

Чэнь Мо мог бы не обновлять «I am MT» по крайней мере в течение двух месяцев. Конечно он может выпустить несколько карт и дополнительных уровней, но это не займет много времени и может быть сделано всего за несколько часов.

Что же касается более далекого будущего... В конце концов, это всего лишь карточная игра, и Чэнь Мо не собирался жить за счет нее всю оставшуюся жизнь. Когда он заработает достаточно денег, он перейдет к созданию более лучшей игры.

Чэнь Мо получил только 12,8 миллиона юаней из 23 заработанных миллионов юаней «I am MT» за первый месяц.

Такой доход был довольно большим, так как Чэнь Мо кроме официального магазина приложений свою игру больше нигде не выпускал.

Официальный магазин приложений забирал только двадцать процентов дохода, в то время как другие платформы, например от «Императорской династии» или «Фентези», забирали вплоть до восьмидесяти или девяноста процентов прибыли, оставляя разработчику только 10-20 процентов.

Более того, прошел всего один месяц со дня релиза, так что количество игроков будет только увеличиваться в течение следующих двух-трех месяцев, что означало, что ежемесячный доход мог перевалить за тридцать миллионов юаней. А поскольку «I am MT» - это онлайн-игра, ее доход, естественно, будет намного выше, чем у одиночных игр.

Из-за того, что игра «I am MT» была очень прибыльной, Чэнь Мо даже не нужно было беспокоиться о мультсериале. Кроме того, было бы довольно трудно найти спонсоров для него, не говоря уже о том, что ему нужно будет их как-то отблагодарить.

Поэтому Чэнь Мо не рассчитывал на получение прибыли с мультсериала и использовал его только ради рекламы.

Сейчас, когда у него появилось много лишних денег, он наконец может опять покрутить это колесо.

Чэнь Мо заранее все продумал. По его плану, «Растения против зомби» даст ему некоторую известность, «I am MT» принесет ему много денег, а его следующая игра решит проблему маленькой базы игроков. Первые два пункта были успешно выполнены, и после того, как его база игроков увеличится, он, наконец, сможет выпустить такую игру, которая сделает его известным.

Однако для решения проблемы привлечения игроков нужно будет немного подумать.

Были ли у Чэнь Мо именно его игроки? И да и нет.

Конечно было много игроков, которые до сих пор играли в «Растения против зомби», и в его новую игру - «I am MT». И хоть у этих игроков были созданы учетные записи, которые принадлежали его компании, они все еще не могли считаться игроками Чэнь Мо.