

На следующий день.

Хань Лу добралась до магазина видеоигр Чэнь Мо вовремя.

Она выглядела максимум на двадцать пять и была довольно красивой.

- Приятно познакомиться, мистер Чэнь Мо, - Хань Лу пожала руку Чэнь Мо.

- Давайте отойдем в более тихое место, - сказал Чэнь Мо и повел ее в свой кабинет на втором этаже.

Когда они вдвоем поднялись на второй этаж, Су Цзинью, Цзя Пэн и остальные уставились на лестницу.

- Кто эта цыпочка? - спросил Цзя Пэн.

Су Цзинью ответила: - Я думаю, что это журналистка из какого-нибудь игрового СМИ, которая пришла сюда, чтобы взять интервью у босса.

Цзя Пэн был шокирован: - Интервью? О боже, неужели управляющему удалось добиться такого влияния?

- Управляющий что, уже настолько популярен?

На втором этаже магазина видеоигр Чэнь Мо.

Чэнь Мо налил Хань Лу стакан воды, и они вдвоем уселись на диван.

- Вы, вероятно, очень заняты в последнее время, спасибо, что нашли время для этого интервью, - сказала Хань Лу.

Чэнь Мо покачал головой: - На самом деле я не очень занят, я недавно взял перерыв.

Хань Лу прочистила горло и сказала: - Хорошо.

«Этот человек вообще не знает, как нужно отвечать на вопросы!» - подумала Хань Лу.

Чэнь Мо успокоил ее: - Не нервничайте, мы же просто немного поболтаем.

Хань Лу потеряла дар речи.

- Ладно, тогда начнем? - сказала Хань Лу после недолгого молчания.

- Наверное сейчас все знают, что ваша игра принесла вам двадцать три миллиона за первый месяц. И из-за этого ваше имя теперь стало очень хорошо известно в игровой индустрии. Когда вы только начинали ее делать, ожидали ли вы, что она будет настолько прибыльной?

Чэнь Мо кивнул: - Конечно, я не ожидал, я знал это.

Хань Лу была явно смущена его ответом.

Это было совершенно не похоже на то, чего она хотела услышать.

Обычно, когда разработчики видеоигр слышат такой вопрос, они обычно говорят что-то вроде: «Я никогда этого не ожидал». Такой ответ был обоснован тем, что индустрия видеоигр была полна непредсказуемости, и никто не мог быть уверен в том, что их игра будет популярна.

Но Чэнь Мо сказал, что он знал, что «I am MT» будет прибыльной еще на этапе создания?

Скорее всего он просто врет!

Столкнувшись с такими трудностями в первом же вопросе, Хань Лу почувствовала, что у нее начинает болеть голова. Она уже могла сказать, что мозг Чэнь Мо функционирует немного...иначе.

- Не могли бы вы рассказать мне, почему вы так думали тогда? Или, может быть, почему вы были так уверены в своей игре?

Она наконец смогла вздохнуть с облегчением. Она дала бы себе десять баллов из десяти за то, что смогла взять себя в руки так быстро.

Чэнь Мо сказал: - На самом деле, мой девиз таков: «Игроки должны быть всем довольны!». Я полагаюсь на три аспекта, когда начинаю создавать игры.

- Во-первых, на мою страсть к видеоиграм.

- Во-вторых, на мою искренность по отношению к игрокам.

- В-третьих, на мою преданность своей мечте.

- Конечно же во время процесса создания так или иначе влияют и другие факторы, но в основном эти три аспекта помогают мне не скатиться в бездну.

- Именно поэтому я думал, что моя игра определенно станет популярной.

Хань Лу в шоке широко раскрыла глаза. Она не могла поверить, что эти слова слетели с ЕГО губ.

Это что, шутка? Страсть? Искренность? Преданность?

И эти слова сказал создатель игры «I am MT»?

И если бы все, что нужно было разработчику для создания хорошей игры - это страсть, искренность и преданность своему делу, разве этот мир тогда не был бы до краев наполнен хорошими играми?

Более того, Хань Лу сделала «домашнее задание». Она поиграла в «I am MT», и за первые пять минут поняла, что эта игра не имела ничего общего со страстью, искренностью и преданностью какому-либо делу!

Если конечно только его страсть не выражалась в вымогательстве денег у игроков!

Хань Лу почувствовала, что перед ней возникло большое препятствие, когда она увидела этого, казалось бы, серьезного Чэнь Мо, который говорил такие громкие слова.

Напишет ли она об этом?

Если она не напишет об этом, то что ей тогда делать, о чем писать?

Да и если бы она написала эту статью, кто бы ей вообще поверил? Она знала, что если она выпустит такую статью, читатели могут усомниться в наличии интеллекта у редактора, а также в наличии интеллекта у журналистки!

Хань Лу потеряла висок, пытаясь восстановить самообладание: - Что вы думаете об оценке «I am MT» в семь баллов в официальном магазине приложений?

Чэнь Мо сказал: - Я думаю, что это вполне нормально. Поскольку игра бесплатна, мои конкуренты могут без проблем повлиять на рейтинг.

- У меня сердце разрывается, когда я об этом думаю. Я так много работал, чтобы сделать хорошую, бесплатную игру, но мне все еще приходится иметь дело с накруткой плохих отзывов.

Моя игра имела бы оценку в районе девяти баллов, но из-за накрутки теперь она стабильно находится в районе семи баллов.

- Я думаю, что официальный магазин приложений должен положить этому конец!

Хань Лу еле сдержала себя в руках.

Накрутка? Все эти отзывы явно шли от обычных игроков!

Неужели Чэнь Мо не знает этого? Он не может не знать этого! Он нагло лжет!

Хань Лу положила руку себе на лоб. Она планировала сделать горячее интервью на популярную тему, но из-за Чэнь Мо, ее планы были полностью сорваны!

- Ходят слухи, что в вашей игре есть карта под названием «Старшая сестра», которая стоит две тысячи юаней. Многие игроки думают, что она сильно влияет на баланс игры. Что вы об этом думаете? - спросила Хань Лу.

Чэнь Мо ответил: - О, насчет редких карт. Я думаю, что это то же самое, что и собирание редких марок, вы же знаете о коллекционировании марок, верно? Есть сотни и тысячи редких марок, верно? «I am MT» также имеет некоторые параллели с коллекционированием. Чтобы собрать все карты, некоторые игроки будут вынуждены потратить на это деньги. Но я думаю, что они выложат их потому, что они полюбили мою игру, а не из-за коллекционирования.

- Значит, вы вовсе не считаете, что «I am MT» - нечестная игра? - спросила Хань Лу.

Чэнь Мо покачал головой: - Я не думаю, что этот вопрос был правильно сформулирован. Видите ли, в этом мире нет по-настоящему честной игры, верно? В некоторых играх вы будете лучше других, если вы проведете в ней много времени, если вам в один момент повезет, то тогда вы станете лучше тех, кому не повезло, вы точно победите, если к вам в команду поместят сильных игроков, в то время как в противоположную - слабых... Игра - это маленькая вселенная, и ей трудно быть по-настоящему справедливой к каждому человеку. Поэтому да, я думаю, что «I am MT» - это честная игра.

- Э-э-э...

Хань Лу была потрясена логикой Чэнь Мо и забыла свой следующий вопрос.

Поняв, что прошла минута, а она так и не смогла вспомнить свой следующий вопрос, Хань Лу посмотрела в свой блокнот.

- Я кое-что подготовила перед тем, как пришла сюда. Что меня потрясло, так это то, сколько

денег игроки внесли в игру. Аналитики подсчитали, что около десяти процентов игроков, которые зашли в вашу игру, внесли деньги, и каждый из них в среднем внес по восемьдесят юаней.

- Другие игры стоят всего ничего — от десяти до пятидесяти юаней, и они больше никак не взимают деньги с игроков. Тем не менее, хоть «I am MT» и бесплатна, игроки решили внести в нее намного больше денег, чем в игры с обычной системой распространения. Сможете ли вы ответить на простой вопрос - чем ваша игра отличается от других игр?

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1215792>