

После того, как «I am MT» обосновалась на пятом месте в списке бестселлеров в официальном магазине приложений, никто не мог отрицать того, что эта «бесплатная игра» являлась очень прибыльной.

Она даже прибыльнее, чем большинство игр AAA-класса!

Многие геймдизайнеры не могли понять, как эта низкокачественная игра, которая весит всего сто с чем-то мегабайт, с таким рейтингом может зарабатывать так много денег. Даже принимая во внимание шумиху от мультсериала, этого не должно было хватить на бой с массивной дистрибьюторской платформой «Императорской династии»!

Однако «I am MT» удалось превзойти доход «Защиты святого фонтана» почти в три раза.

Геймдизайнеры, которые ранее смеялись над «I am MT», теперь начали ее изучать.

Игровые СМИ в очередной раз начали работать без отдыха из-за Чэнь Мо.

Работать именно тогда, когда результат пари должен будет стать признанным обеими сторонами.

«Защиту святого фонтана» купили восемьсот девяносто тысяч раз, что в сумме дало 8,9 миллиона юаней прибыли. Чэнь Мо также опубликовал свой заработок в размере двадцати трех миллионов юаней!

Черт возьми, одна бесплатная игра принесла в три раза больше прибыли, чем хорошая платная игра!

Вскоре после этого игровые СМИ начали немедленно выпускать свои статьи.

---

«Чэнь Мо превзошел «Императорскую династию»!»

« «I am MT» принесла своему создателю двадцать три миллиона юаней!»

«Секрет «I am MT» - бесплатный вход, но платный выход...»

«Киты вливают тонны денег в эту игру.»

«Две тысячи юаней за одну карточку? Верно, это бесплатная игра!»

«Унижая «Императорскую династию»! Кто же этот смельчак?»

«Цю Бинь все еще молчит, сдержит ли он свое слово?»

«Вейбо Чэнь Мо находится в огне.»

«Мнение профессионалов: сколько денег игра может принести своему создателю?»

«Мнение профессионалов: игра, которая приносит счастье за трату реальных денег, не является хорошей игрой!»

---

Начало появляться много различных статей. Разброс мнений был в основном идентичен отзывам. Некоторые были удивлены количеству загрузок и доходом «I am MT».

Но этот результат не был чем-то особенным в предыдущем мире Чэнь Мо. Оригинальная «I am MT» в среднем получала по пятьдесят пять миллионов юаней каждый месяц, не говоря уже о двухстах миллионов загрузок...

Однако в этом мире все было иначе. Мобильные игры этого мира в основном получали прибыль от продаж, и если бы кто-то хотел заработать более двадцати миллионов за месяц, им нужно будет минимум два миллиона копий игры с ценой в десять юаней за копию. Даже если бы игра, которую выпустила компания, имела в основе популярный фэндом и ценник в 20 юаней, игре все равно нужно будет умудриться продаться миллион раз!

Поэтому, после того, как «I am MT» появилась на пятом месте в списке бестселлеров, многие игровые СМИ были шокированы тем, что она смогла получить столько денег, будучи бесплатной. Этого было достаточно, чтобы войти в историю!

Эта игра смогла заработать деньги, подвергаясь критике со стороны поклонников!

В то время как популярность «I am MT» продолжала расти, о Чэнь Мо теперь начало узнавать все больше и больше людей.

«Растения против зомби» также была очень популярна, но она не принесла с собой в этот мир уникальное явление. Эта игра хоть и получила очень хорошие оценки и продавалась очень хорошо, но она была обычной по своей природе, в отличие от «I am MT»

Бесплатная игра?

Но чтобы победить нужно заплатить?

Получает деньги, хоть и подвергается критике со стороны своих же фанатов?

---

Многие ожидали, что Чэнь Мо и Цю Бинь вцепятся друг другу в глотки, но ничего такого не произошло.

После того, как был опубликован ежемесячный доход «I am МТ», Цю Бинь опубликовал простой пост на «Вейбо»: «Я признаю поражение».

Чэнь Мо решил так же написать пост.

«Спасибо за любовь, которую вы мне оказываете. Пожалуйста, успокойтесь, хватит присылать мне бритвы, я понимаю, что вы хотите, чтобы я сохранил свою красоту, но у меня уже не хватает места для бритв в моем магазине видеоигр».

Игроки пришли в ярость, когда увидели настолько бесстыдный пост!

«Никогда не видел такого бесстыдного геймдизайнера!»

«Где находится твой магазин видеоигр? Я лично доставлю тебе бритву!»

«Пожалуйста, дай мне любую фиолетовую карточку!»

«Пожалуйста, ответь! Когда выйдет третий сезон?!»

«Почему бы тебе не использовать это свободное время на проработку Азерота?!»

«Твоя игра - мусор, которая только отняла у меня время и деньги. Верни мне мои деньги, ну пожалуйста!»

«Добавьте меня, если хотите получить помощь от игрока со старшей сестрой, мой идентификационный номер - XXXXX...»

Под его постом начало появляться много разных комментариев, но большинство из них были «пожеланиями» от «чрезвычайно дружелюбных поклонников».

Удивительно было то, что между Чэнь Мо и Цю Бин не возникло никакой перепалки. Чэнь Мо

не стал унижать его, а Цю Бинь не пытался отрицать очевидное. Они просто продолжили жить своей жизнью.

Фанаты, которые купили закуски и напитки к предстоящему шоу, были крайне недовольны.

Они думали, что на вейбо развернется настоящая драма, но как раз в тот момент, когда они уже открыли газировку, они увидели, что всё кончено?!

Однако, поскольку обе стороны отступили, фанаты ничего не смогли бы изменить.

Однако обычные игроки не знали, что этот день настанет днем X, с которого началось самое худшее...

---

Штаб-квартира «Императорской династии».

Цю Бинь положил заявление об увольнении на стол Линь Чаосю.

Линь Чаосю поднял голову и, увидев Цю Биня, оттолкнул заявление обратно.

Цю Бинь был потрясен: - Господин Линь...

Линь Чаосю сказал: - Это всего лишь рекламное место, ничего страшного.

Цю Бинь смутился: - Извините, господин Линь, я...

Линь Чаосю пренебрежительно махнул рукой, давая понять, что ему незачем оправдываться.

- Все не так уж плохо. По крайней мере, ты выявил новую серьезную угрозу.

Линь Чаосю встал, подошел к окну и сказал, смотря на прекрасный пейзаж за окном: - Если бы не это, нам потребовалось бы от шести месяцев до года, чтобы осознать огромный потенциал, которым обладает Чэнь Мо. Ключевой год в обмен на одно рекламное место не такая уж и огромная цена.

Цю Бинь, наконец-то, смог расслабиться. Он думал, что Линь Чаосю вот-вот набросится на него, и даже написал заявление об увольнении. Но оказалось, что Линь Чаосю даже не злился.

Действительно, тот, кто смог с нуля построить «Императорскую династию», как минимум

должен думать на десять шагов вперед и быть действительно терпеливым.

Линь Чаосю сказал: - Не беспокойся о рекламном пространстве, я отправлю кого-нибудь к Чэнь Мо.

Цю Бинь опустил голову: - Хорошо.

Линь Чаосю подошел к Цю Биню: - Однако мне все еще нужно, чтобы ты кое-что сделал.

Цю Бинь спросил: - Что именно?

Линь Чаосю улыбнулся и сказал: - Скопируй «I am MT».

Цю Бинь был потрясен: - Опять?

Линь Чаосю кивнул: - Да. Если ты беспокоишься о давлении со стороны фанатов, ты можешь опубликовать эту игру под началом какого-нибудь геймдизайнера класса «С». Но игру сделаешь ты. Я надеюсь, что ты сможешь повторить успех «I am MT».

Цю Бинь помолчал немного, после чего кивнул: - Да, я понимаю.

Цю Бинь взял со стола заявление об увольнении и вышел из кабинета Линь Чаосю.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1212605>