

Месяц с момента выпуска игр почти прошел...

Темп продаж «Защиты святого фонтана» заметно замедлился, особенно в последние две недели, сейчас его показатели были на 20% хуже, чем раньше.

Но Цю Бинь был морально готов к этому, так как «Защита святого фонтана» сильно зависела от поддержки игровой платформы «Императорской династии» и рекламы. Плюс он многое «позаимствовал» у игры Чэнь Мо..

Даже если бы его игра была лучше «Растений против зомби», она все равно не сможет достичь такого же успеха, какого достигла его игра.

Если бы обе игры не получили никакой поддержки со стороны, достигла бы игра Цю Биня такого количества продаж, которого достигла игра Чэнь Мо? Ответ - нет.

Игре «Защита святого фонтана» удалось превзойти продажи игры «Растения против зомби» в два раза только благодаря тому, что компания «Императорская династия» очень сильно помогла ей с рекламой и с поднятием шумихи.

В то же время количество загрузок «I am MT» продолжало расти до небес, и сейчас эту игру за двадцать четыре часа скачивали более ста тысяч раз.

Такой взрывной рост заставил Цю Биня беспокоиться.

- Это что, шутка? Сто тысяч загрузок у мобильной игры каждый день? - Цю Бинь был сбит с толку.

Его помощник ответил: - В конце концов, это бесплатная игра, и эти загрузки не дают ему никакой прибыли. Не беспокойся об этом.

Цю Бинь покачал головой: - Но чем больше будет игроков в игре, тем больше в ней будет донаторов. Если темп притока загрузок не упадет, у его игры появится более трех миллионов игроков только за первый месяц!

Его помощник ничего не сказал в ответ, так как сейчас он тоже был в тупике. Такое количество игроков было абсурдным, ибо у «Защиты святого фонтана» было чуть менее восьмисот тысяч игроков на данный момент...

Но «I am MT» в конце концов была бесплатной игрой, и такое количество загрузок было разумным числом, не так ли?

После некоторого раздумья помощник сказал: - Не волнуйся об этом слишком сильно, я думаю,

что он мог попросить кого-нибудь, чтобы они помогли ему с повышением количества загрузок. Его игра бесплатна, так что накрутка не будет стоить дорого, верно?

- Но даже если бы в его игру действительно сыграли три миллиона игроков с условием, что десять процентов из них были готовы задонатить...если каждый из них внесет по двадцать юаней, это приведет к тому, что он получит около шести миллионов юаней, так что он все равно находится далеко позади нашей прибыли.

Цю Бинь кивнул, он тоже думал о том, что Чэнь Мо подключил накрутку.

- Давай не будем спешить и проверим игру еще раз, - сказал Цю Бинь, устанавливая «I am MT» на свой телефон.

---

В метро.

Два школьника ехали на метро в школу.

Мальчик в очках зевнул, достал телефон и начал играть в «I am MT» на своем телефоне.

Другой мальчик спросил: - Что это за игра?

- «I am MT», еще не играл в нее?

- Разве с таким же названием не вышел недавно мультсериал? И теперь с таким же названием вышла игра?

- Верно, ее выпустили недавно.

- Недавно? Она интересная?

- Э-э, она неплохо подходит для убийства лишнего времени.

- Сколько стоит?

- Ноль, она бесплатная.

- Бесплатная? Тогда разработчик вообще что-то получит с нее?

- Игроки могут купить что-нибудь в самой игре. Но, если честно, я не вижу в этом смысла, ибо игра довольно щедра на награды.

- Это одиночная игра?

- Нет, это онлайн-игра. Мы можем поиграть вместе и помочь друг другу с прохождением некоторых сложных уровней, если хочешь. Почему бы тебе не скачать ее и не попробовать? Все равно она бесплатная.

- Тогда я скачаю ее когда вернусь домой.

- Ты можешь просто загрузить ее прямо сейчас, она весит меньше двухсот мегабайт.

- О, тогда я сейчас ее скачаю...

---

В каком-то случайном университетском общежитии.

Четыре парня, которые жили в одной комнате, лежали на своих кроватях и играли в «I am MT».

- А? Чжан Эр, ты решил сменить танка? Почему ты сменил его на «Носукэ Синсукэ»?

- Эта карта просто невероятна, и после того, как я испытал его, я решил сделать его главным танком!

- Неужели? И насколько он силен?

- Если бы вы взяли его в свою пачку, остальных четырех членов команды можно будет смело убрать.

- Неужели? Звучит слишком круто.

- Вы, ребята, можете увидеть его силу, просто найдите меня в списке друзей и попросите помощи.

- Я первый! О боже, он действительно хорош! Он намного лучше танкует, чем...танк! И его обычные атаки так больно бьют!

- О боже, я обязан заполучить его, где там моя кредитка...

- ... Успокойтесь, ребята! На днях я видел еще одну суперсильную карточку, она даже сильнее, чем моя.

- Серьезно? Не теми, кто это?

- Старшая сестра.

- О, это же младшая сестра президента, верно? Она сильная?

- Очень сильная... Я думал, что сегодня не пройду один очень сложный уровень, но парень со старшей сестрой просто испепелил всех монстров за мгновение...

- Неужели? А я смогу получить старшую сестру?

- Нужно внести немного денег...

- Сколько?

- Э-э, кажется, две тысячи?

- Нужно внести денег на покупку двух тысяч рун? Это целых двести юаней, довольно дорого...

- Нет, нужно внести две тысячи юаней...

Последовало короткое молчание.

- Две тысячи юаней за одну карточку, этот игрок что, с ума сошел?

- Все, что я могу сказать, так это то, что мы никогда не поймем мир богатых...

- В списке моих друзей нет никого, у кого есть старшая сестра!

- Конечно нету, таких китов очень мало, и они очень редки...

- А? У одного моего друга есть друг, у которого есть старшая сестра! Я добавлю его в друзья. Я попрошу его помочь, если где-нибудь застряну в будущем.

- Что? Его список друзей уже полон!

- ...Киты так популярны!

- Черт, я хочу получить такого друга, у которого есть старшая сестра!

---

Одна из множества компаний, обед.

Двое сотрудников, мужчина и женщина, в данный момент играли в «I am MT».

- Что за черт! Этот парень, с которым я столкнулась на арене, просто монстр! У него есть старшая сестра! Я проиграю!

- Ну, он богат, я могу только позавидовать ему...

- Разработчик просто решил заработать как можно больше денег! В этой игре все решает донат!

- ... Я думал, что ты поняла это с того момента, как начала играть?

- Я должна поставить игре единицу! Я так зла, я задонатил двести юаней, а меня все еще избивают, как младенца!

- ... Разве тот факт, что над тобой издевается тот, кто внес в игру две тысячи юаней, в то время как ты внесла всего двести юаней, удивителен?

- Мне все равно, я оставлю плохой отзыв! Какая дурацкая игра!

- Если ты уходишь из игры, отдай мне свой аккаунт.

- Кто тебе сказал, что я ухожу? Я уже внесла в нее более двухсот юаней!

---

Рост базы игроков «I am MT» не показывал никаких признаков замедления.

Само собой, система друзей в «I am MT» была одной из самых классических систем, которая использовалась еще в «Clash of Kings», только там члены одной гильдии могли помогать друг другу, тем самым сокращая время постройки зданий.

В «I am MT» нельзя было впихнуть кооператив из-за особенности боевой системы. Однако система друзей решила эту проблему чрезвычайно хорошо.

Став друзьями, игроки смогут помочь друг другу в бою. И хоть такая помощь была весьма ограниченной, этого было достаточно, чтобы игроки начали добавлять друг друга, основываясь на том, насколько силен тот или иной игрок.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1212599>