

Дата выхода «Защита святого фонтана» и «I am MT» становилась все ближе и ближе.

Цю Бинь все больше беспокоился из-за шумихи вокруг мультсериала «I am MT».

Он продолжал набирать все больше поклонников, и мир Азерота также становился все более известным. С каждым днем возникало все больше и больше дискуссий, и на данный момент уже появилось несколько очень качественных фанартов...

Хоть рост популярности мультсериала в этом мире не мог сравниться с ростом популярности в прошлом мире Чэнь Мо, сейчас он все же представлял угрозу для Цю Бинь, которую нельзя было проигнорировать, поскольку «Защита святого фонтана» не имела такой сильной поддержки.

И хоть «Императорская династия» действительно могла предоставить его игре лучшие рекламные места, компания не могла выкинуть абсолютно все ресурсы на «Защиту святого фонтана». Поэтому со временем Цю Бинь начал все сильнее беспокоиться.

Особенно после изучения доступной информации о мире Азерота, Цю Бинь стал все сильнее переживать о пари.

Этот мир слишком огромен!

Две огромные фракции с разной идеологией, несколько рас и невероятная предыстория! А если к этому еще и подключить огромные города, проработанные локации и десятки известных персонажей из мультсериала... Он мог смело сказать, что любая из деталей этого мира была продумана в сто раз лучше, чем вся его игра!

Что за планы были у Чэнь Мо на уме? Сможет ли он воплотить этот мир в своей будущей игре?

Цю Бинь не верил в то, что такой мир можно перенести в мобильную игру. Во-первых, Чэнь Мо был всего лишь геймдизайнером класса «С», у него попросту не хватит навыков для этого. Во-вторых, за четыре месяца было невозможно воссоздать хотя бы четверть механик, которые были показаны в мультсериале...что уж говорить о локациях!

Да даже если бы Чэнь Мо начал работать над игрой сразу же после того, как его игра «Растения против зомби» вышла на рынок, это было просто нереально сделать!

Более того, даже если Чэнь Мо и удалось сделать что-то такое, что на счет тестирования? Что на счет получения обратной связи и исправления мелких багов? Если после того, как его игра выйдет на рынок и начнет тормозить или на каждом шагу игроки будут находить баги, он, можно сказать, просто собственноручно вырыл этим выпуском себе могилу!

Цю Бинь сейчас вообще ничего не понимал.

Если Чэнь Мо действительно хотел победить, он должен был бы сделать такую игру, которая превзошла бы по качеству «Растения против зомби». И судя по тому, что Чэнь Мо выпустил на данный момент, сколько времени у него осталось бы для работы над игрой?

Все, что Цю Бинь сейчас мог сделать, так это сидеть над «Защитой святого фонтана» сутками напролет. Только время покажет, кто из них двоих победит.

---

В последние несколько дней Вэнь Линвэй прямо таки светилась от счастья, в то время как Цзя Пэн был ее полной противоположностью.

Во время фазы тестирования «I am MT» Чэнь Мо дополнительно выдал всем тестерам по восемь тысяч рун.

Кроме того, им каждый день будет выдаваться по несколько сотен кредитов, количество получаемых кредитов зависит от места на арене.

Эти кредиты нельзя было получить просто так. За них сейчас можно было купить «ВИП-очки», но он планировал в следующем обновлении добавить какую-нибудь ценную вещь за кредиты.

Поскольку Вэнь Линвэй больше всех экспериментировала и поиграла всевозможными составами, сейчас у нее был винстрик длиной в десять побед и прямо сейчас она занимала первое место на арене.

С другой стороны, у Цзя Пэна все шло очень плохо — его ужасная удача дала о себе знать, хоть он и получал фиолетовые карты из колеса фортуны, практически все из них были картами монстров, и в среднем он тратил на получение фиолетовой карты в два раза больше рун, нежели другие.

Если бы игра не раздавала руны каждый день, он, вероятно, давно бы удалил игру.

Цзя Пэн снова и снова жаловался Чэнь Мо на то, что игра была ужасной для таких невезучих людей, как он.

Чэнь Мо хотел спросить у него: - Брат, ты слышал об «Onmyoji»?

Однако, поскольку удача Цзя Пэна была действительно очень ужасной, Чэнь Мо лично несколько раз перепроверил проценты на выпадение и все, что с ними связано...

И тогда-то он и узнал, что Цзя Пэн был действительно слишком неудачлив...

До выхода игры на рынок осталось всего два дня, и Чэнь Мо внес множество изменений, они затронули сложность некоторых уровней, количество опыта, которое нужно было собрать для повышения уровня, он немного сбалансировал карты, «ВИП» преимущества и многое другое. Теперь он смело мог назвать свою игру совершенной.

Статистика мультсериала также была очень хороша. И хоть она не сравнится со статистикой мультсериала из его предыдущей жизни, он все равно сможет привлечь достаточное количество игроков для успешного старта.

Для Чэнь Мо этого было более чем достаточно.

Так как игра должна будет скоро выйти на рынок, Чэнь Мо сотрет абсолютно все файлы сохранений через два дня. Вэнь Линвэй и другие начнут все с начала вместе с другими игроками.

Сейчас же Цзя Пэн с грустью проходил подземелья.

Вэнь Линвэй посмотрела на него и сказала: - Перестань это делать, через два дня мы начнем все с начала. Смысл сейчас проходить подземелья?

Цзя Пэн не отрывая глаз от экрана ответил: - Я проживу жизнь, которую уготовила мне судьба!

Вэн Лингвэй потеряла дар речи.

Через мгновение Вэнь Линвэй и другие начали обсуждать лучшую стратегию для старта, в то время как Цзя Пэн все еще неустанно проходил подземелье...

Люди, которые были неудачливы по жизни были более преданны делу, нежели другие.

Внезапно Цзя Пэн вскочил со своего места и закричал: - Фиолетовый дроп! Я получил фиолетовый дроп!

Чан Сюэ спросила: - Правда? Поздравляю с тем, что ты наконец-то увидел фиолетовый цвет!

Вэнь Линвэй сказала: - О, даже такой невезучий человек, как ты, может изменить свою судьбу?

Чэнь Мо похлопал Цзя Пэна по спине: - Молодец! Даже если ты последний, кто выбил фиолетовую карточку, ты все равно заслуживаешь признания.

Цзя Пэн был готов заплакать от радости: - Я сделаю скриншот, а потом отпраздную это событие!

Все остальные на первом этаже могли только порадоваться за него.

После прохождения сложного уровня игрок мог получить фиолетовую карту монстра, и хоть шанс получения фиолетовой карточки был мал, вся суть данной награды была в том, что шанс ее получения постепенно увеличивался.

Такой дроп должен стать сюрпризом для игроков, которым «очень повезло».

Хоть базовый шанс выпадения фиолетовой карточки составлял всего 0,5%, Чэнь Мо добавил некоторые пункты, согласно которым у новых игроков этот шанс будет повышаться на 0,3% каждый день.

После того, как игрок выбьет фиолетовую карту, шанс сразу же обратно откатится в свое изначальное значение - 0,5%, и после определенного количества времени он опять начнет увеличиваться, но он никогда не превысит отметку в 5%.

Такая механика позволит большему количеству игроков получить радость от получения фиолетового дропа, и в то же время они не будут выбивать его каждый час, из-за чего они не будут смотреть на него как на какой-то обычный дроп.

Практически все игроки, кроме Цзя Пэна, получили свои фиолетовые карточки монстров с подземелий в первый же день игры... А уже прошло две недели... Чэнь Мо мог описать это событие только как «чудо».

«Если я решу воссоздать «Onmyoji» в будущем, должен ли я буду сообщить об этом Цзя Пэну?»

Чэнь Мо начал всерьез задумываться над этим вопросом.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1212592>