

На следующий день, в 10 утра...

Чэнь Мо проснулся и позавтракал. Он открыл свой магазин и стал ждать посетителей.

Вчера, за весь день до 8 вечера не появилось ни одного геймера. Посетители, которые заходили к нему в магазин, думали что это новое интернет-кафе. Поняв, что это магазин видеоигр, причем за час хозяин этого магазина брал пять юаней, они сразу же уходили.

Одна из причин, по которой никто не хотел платить, заключалась в том, что магазин был пуст.

«Моя игра вот-вот потрясет всю игровую индустрию. Я позволяю вам, ребята, потратить пять юаней, чтобы сыграть в нее до того, как она выйдет на рынок, но вы все еще не удовлетворены?» - подумал Чэнь Мо

Но он не собирался сдаваться, поэтому он открыл магазин вовремя на второй день.

Он даже успел приготовить чашку кофе себе и первому посетителю пока ждал, но никто так и не зашел к нему. Мысль о том, что у него целую неделю не будет ни одного игрока, медленно начала закрадываться в его сознание.

Если он не сможет собрать достаточно отзывов от игроков и не сможет собрать достаточно личных мнений, все, что он сможет сделать - это протестировать ее на рынке и в случае чего менять некоторые элементы по мере получения отзывов.

Но Чэнь Мо предпочитал разговаривать с игроками лицом к лицу.

Пока Чэнь Мо был погружен в свои мысли, в магазин вошла высокая женщина.

У нее были длинные черные волосы, ростом она была примерно в сто восемьдесят сантиметров плюс она была на каблуках. К счастью, Чэнь Мо сидел на своем месте, иначе бы он почувствовал некоторое давление со стороны этой женщины.

Она выглядела хорошо, но ее окружала сильная и холодная аура, которая отталкивала от нее. Ему показалось, что даже муха, которая залетит в ее «абсолютную» зону, будет немедленно убита.

Женщина осмотрела магазин, после чего взглянула на Чэнь Мо.

Чэнь Мо почувствовал, как по спине пробежали мурашки, и поприветствовал ее: -
Здравствуйте!

Женщина спросила: - Это магазин видеоигр? Недавно открылся?

Чэнь Мо кивнул и ответил: - Да, со вчерашнего дня.

Женщина посмотрела на пустые места и сказала: - Еще никто не оплатил даже час?

Чэнь Мо не знал, как на это ответить.

«Разве она не знает, что нельзя подтрунивать над людьми, когда они находятся и так в печальном положении? Ты же и так сама видишь, что он пуст. Или она думает что ее вопрос откроет в ней третий глаз, с помощью которого она сможет увидеть магических существ? Мне так сейчас хочется сказать: - Зал полон, просто ты обычный магл, который не может увидеть истину.»

Увидев, что Чэнь Мо не собирался отвечать, она задала еще один вопрос: - Цена слишком высока? Мало игр? Из-за чего тут так пусто?

- Пять юаней за час, не так уж и дорого, - ответил Чэнь Мо.

Женщина кинула: - Понятно, этот магазин видеоигр берет больше, чем интернет-кафе, неудивительно, что тут пусто.

Чэнь Мо ничего не ответил.

Сменив тему, женщина сказала: - Но обстановка здесь довольно приятная, в отличие от интернет-кафе с ужасной атмосферой. Я все равно хотела немного расслабиться, так что я поиграю тут часок.

Договорив, женщина бросила удостоверение на барный столик, расплатилась с помощью телефона и села за компьютер.

Интернет-кафе в этом мире были в основном с системой самообслуживания. Все, что посетителю нужно было сделать, так это просканировать свой идентификатор, а час можно оплатить с помощью своего телефона — всего лишь нужно было отсканировать QR-код.

Чэнь Мо, наконец, пришел в себя после того, как женщина села за компьютер.

«Что? И вот так я получил своего первого игрока? Не слишком ли это неожиданно?» - подумал Чэнь Мо.

Он улыбнулся и приготовил еще одну чашку кофе и поставил ее на ее стол.

- Что это такое? - спросила женщина.

Чэнь Мо ответил: - Поскольку вы стали первым клиентом моего магазина, в качестве благодарности примите этот кофе!

Девушка нахмурилась и поддразнила его: - Магазин открылся вчера, но только сегодня получил своего первого клиента. Сэр, вы действительно несчастны. ~Вдох~...

- ... Я заберу его. - Сказал Чэнь Мо.

Она улыбнулась и быстро протараторила: - Оставьте его. Почему вы такой уzkолобый, несмотря на свою привлекательную внешность?

Чэнь Мо саркастически рассмеялся, вернулся к своему компьютеру и взглянул на информацию о своем первом клиенте.

[Вэнь Линвэй, 21 год.]

«Она, вероятно, студентка из соседнего университета, скорее всего сейчас она учится на втором или третьем курсе.»

«У нее такое милое и ласковое имя, но почему она такая злая? Ну, скорее всего это потому, что люди вокруг нее привыкли к ее выходкам из-за ее привлекательной внешности», - подумал Чэнь Мо.

Так как он не слишком хорошо о ней отозвался, он решил не обращать на нее никакого внимания и вернулся к работе.

По крайней мере у него появился первый игрок, так что он был вполне доволен.

Вэнь Линвэй включила компьютер, на котором была установлена только одна игра. Иконка была довольно интересной – на ней была изображена грязная рука, которая вылазала из земли и держала цветок.

- Растения против зомби? - пробормотала она.

Вэнь Линвэй подумала, что это название противоречило само себе. Однако оно так же и пробудило ее любопытство: как растения могли сражаться с зомби?

Она дважды щелкнула по ее иконке.

На экране вспыхнул логотип компании «Удар молнии».

Вскоре на ее мониторе появился загрузочный экран. В середине экрана находилась дорожка. Справа находилось кладбище, откуда вылазило много зомби, и они уже успели сломать железный забор, а слева находились растения, которые ожидали прибытие мертвых.

Это изображение было довольно карикатурным. Хотя зомби были очень уродливы, они не были отвратительными. К тому же растения были довольно приятными и имели человеческие черты, из-за чего на них было приятно смотреть.

- Вау, неплохо! - воскликнула Вэнь Линвэй. Она думала, что только что открывшийся магазин видеоигр дизайнера, которого еще никто не знал, не сможет предоставить ей хорошей игры, но она уже хотела поиграть в нее, как только увидела экран загрузки.

Картинки и пользовательский интерфейс были наполнены элементами, которые были связаны с зомби, и концепт пользовательского интерфейса имел сильное сходство с надгробиями. Тем не менее, надгробия не казались неуместными, они вполне соответствовали деревьям и домам на заднем плане.

Как только игра загрузилась, на ее экране появилось всплывающее окно с просьбой Вэнь Линвэй зарегистрировать новую учетную запись.

Вэнь Линвэй нахмурилась, но продолжила регистрацию, она вписала свой мобильный телефон и идентификационный номер.

После регистрации Вэнь Линвэй нажала на кнопку «Начать приключение».

Внезапно из земли перед надгробием высунулась чья-то рука, и в сочетании с низким жутким смехом это ее немного испугало.

- ... это было неожиданно, - пробормотала она, после чего её монитор показал саму игру.

Весь экран занимал большой участок земли, который был похож на задний двор обычного дома. Газон был раскатан на земле и занимал примерно пятую часть пространства.

Обучение было очень простым. На экране появилась стрелка, которая наметнула ей нажать на ячейку в верхней части экрана. В ячейке находилось зеленое растение - горохострел.

Вэнь Линвэй щелкнула по стрелке и посадила ее на лужайку в соответствии с подсказками.

В этот момент из верхней части экрана появилось маленькое солнце. Следуя подсказкам, она нажала на него и получила двадцать пять солнышек.

Когда Вэнь Линвэй посадила второго горохострела, с правой части экрана появился зомби. Зомби зарычал и медленно заковылял к горохострелам.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1196124>