

Звук будильника Рейна мягко вырвал его из лап сна. Он зевнул и сел, слабо моргая в мягком утреннем свете.

Группа добралась до шахты уже после наступления темноты, решив идти дальше, а не разбивать лагерь на полпути по извилистой тропе, ведущей в горы. К тому времени, как они добрались до шахты, Рейн уже валился с ног от голода и усталости. После обеда они хорошо продвинулись вперед, отчасти благодаря легкой тренировке скорости. Ему приходилось поддерживать низкую интенсивность, чтобы лошадь могла терпеть, но со временем незначительный прирост скорости превратился в значительный прирост расстояния.

Он наполовину ожидал, что эта безумная компания искателей приключений сразу же бросится в логово, даже не дожидаясь отдыха. К счастью, они выглядели такими же уставшими, как и он, даже Амелия и Таллхарт. У этих двоих, пожалуй, выносливость была выше, чем у остальных, за исключением, пожалуй, Картена. Первым на вахту заступил Рейн, что еще больше усугубило его недосыпание.

Похоже, остальные уже вставали, так что, как бы он ни устал, но поспать не удалось.

Я скучаю по кофе.

-Ладно, пошли! - сказал Вэл, выглядя полностью проснувшимся, несмотря на ранний час. - Время уходит!

-Помедленнее, малыш, - засмеялся Картен. -Шахта никуда не денется. Я завтракаю. Никогда не сражайтесь на голодный желудок.

-Ребята, может, подождем день, прежде чем идти туда? - спросил Рейн.

Вся группа повернулась, чтобы посмотреть на него. Он неловко передернулся.

-Ладно, - сказал он покорным голосом. -Пожалуй, нет.

-Не будь таким робким, Рейн, - сказал Вэл. -Ты гораздо сильнее, чем тебе кажется.

-Нет, в этом-то и проблема. На самом деле я избегал тренировать свои атакующие ауры. Я только что получил IFF, и это пока не очень помогает. Я не хочу никого случайно убить.

-А разве ты не тренировал ее вчера? -спросил Картен.

-Да, но я сомневаюсь, что за ночь доведу его до 10 ранга.

-Возможно, тебе стоит проверить? Если кто-то и может делать что-то подобное, то это Динамо,  
- сказал Джамус с места, где он разводил костер.

Рейн поднял свой интерфейс, сдвинув окна в сторону, чтобы можно было просмотреть их, продолжая разговор. После беглого взгляда он отбросил панель атрибутов, увидев, что его опыт снова на 1 меньше предела.

Обзор обучения

Общий заработанный опыт

Использование маны: 13000

Заработанный опыт

Зима: 742

Мастерство Управления Каналами: 7277 [Ранг ап]

Скорость: 9359 [Ранг ап] [Ранг ап] [Ранг ап]

Аура Синергии: 1901 [Ранг ап]

Колодец Манны(сущности): 6711 [Ранг ап]

Аура IFF: 3588 [Ранг ап] [Ранг ап] [Ранг ап]

Статистика

Всего

База

Модификатор

Здоровье

400

400

0

100%

3.Восстановление

100 / день

100 / день

0 / день

100%

Выносливость

200

200

0

100%

В.Восстановление

100 / день

100 / день

0 / день

100%

Мана

+5100

+5100

0

100%

М.Восстановление

48.8 / мин

12.6 / мин

-1,8 / мин

401,2%

Скорость движения

10

Восприятие

10

Сопротивляемость

Жар

Холод

Свет

Тъма

1

0%

1

0%

1

0%

1

0%

физ

аркана

ментал

хим

1

0%

1

0%

1

0%

1

0%

Навыки и умения

Аура Метамагии

Уровень 0

Усиление ауры (10/10)

Умножение эффективности ауры на 200%

Увеличение расхода манны на ауры на 300%

Расширение ауры (10/10)

Расширьте ауру на 10 метров

Умножьте стоимость маны на ауру на 300%

1-й уровень

Фокус Ауры(10/10)

Сосредоточьтесь на ауре, чтобы увеличить ее мощность

Умножьте интенсивность ауры на 300%

Умножить дальность ауры на 300%

Умножьте стоимость маны на ауру на 300%

Во время концентрации пользователь теряет все внешние чувства

Аура Синергии (5/10) Опыт: 1093/2200

Усиление всех аур на 0.5% за каждый ранг в любой ауре

Текущее усиление: 25,5%

Уровень 2



Аура IFF (4/10) Exp: 788/2800

Пользователь может по своему усмотрению освобождать сущности от прямого воздействия ауры.

Выбранные объекты получают 60,0% ауры.

Магическая польза

Уровень 0

Внутренняя Ясность (10/10)

Умножить базовую регенерацию маны на 300%

Внутренний Фокус (10/10)

Умножить базовую ману на 300%

1-й уровень

Мастерство управления каналами (10/10)

Позволяет интуитивно контролировать мощность направленного навыка

Минимальная мощность умения: 0%

Максимальная мощность умения: 200%

Стоимость маны на умения, зависит от эффективности

Уровень 2

Магическая Синергия (10/10)

Обеспечивает ограниченную синергетическую перекрестную связь магических атрибутов.

25.0% Фокуса действует на М.Восстановление

25,0% ясности действует на количество манны

Атакующие ауры

Уровень 0

Заморозка (6/10) Опыт: 1168/1600

55-63 ед. Урона от холода (фк.) В секунду сущностям и окружающей среде

Достаточное повреждение вызывает замедление

Радиус действия: 7,53 метра

Стоимость: 30 мп / с

Поджигание (5/10) Опыт: 316/1100

46-53 урона от тепла (фк) в секунду сущностям и окружающей среде

Достаточный ущерб вызывает воспламенение

Радиус действия: 6,27 метра

Стоимость: 25 мп / с

Вспомогательные ауры

Уровень 0

Очищение (10/10)

Очищает яд, гниль и загрязнение

Радиус действия: 12,5 метра

Стоимость: 100 мп / мин

Зима (6/10) Опыт: 832/1600

Умножение Регенерации М. на 75% для всех субъектов

Радиус действия: 7,53 метра

Стоимость: 6 мп/ час

1-й уровень

Колодец маны(сущности) (10/10)

Передача маны всем сущностям в пределах диапазона, включая пользователя

Скорость передачи: 12,55мп / с

Эффективность: 20%

Радиус действия: 12,5 метра

Обнаружение (7/10) Опыт: 1879/4400

Обнаружение выбранных предметов, представляющих интерес

Не перекрывается обычными материалами

Разрешение: 0,25 метра

Радиус действия: 8,79 метра

Стоимость: 7 мп / с

Скорость (7/10) Опыт: 2868/4400

87.85% ускорения для всех сущностей

Радиус действия: 8,79 метра

Стоимость: 7 мп / с

Свободные Очки Навыков: 3

Сопrotивляясь искушению потеряться в таблицах, Рейн заставил себя придерживаться заданного вопроса.

-IFF сейчас на четвертом ранге. Это значит, что я могу снизить интенсивность своих аур на 40% для определенных целей. Все равно будет сложно использовать заморозку, если я буду с вами, ребята. Кроме того, я не могу уменьшить влияние на окружающую среду, так что даже если это не повредит вам напрямую, холодный воздух может повредить. Я понятия не имею, как это работает.

-Да, с этим нужно быть осторожным, - сказала Амелия.

-Ха, нет ничего глупее, чем сделать себе ожог, - засмеялся Картен.

-А?

Джамус пояснил. - У магов с повышенным фокусом обычно возникают проблемы, если их защитные силы не на высоте. Слишком долго пребываешь на солнце - получаешь солнечный ожог. Если пускать слишком много огненных шаров, можно получить ожог.

-Да, - сказал Картен. - Глупые маги, всегда игнорируют защиту.

-Не только маги, - сказал Таллхарт. Рейн повернулся, чтобы посмотреть на него, и неожиданный ответ этого невозмутимого человека застал его врасплох.

-О? - спросил Вэл. - Я слышал об этом только от магов. Что вы имеете в виду?

-Джамус может объяснить, - вздохнув, сказал Таллхарт и медленно покачал головой.

-...Я тоже не совсем понимаю, о чем ты говоришь, Таллхарт.

-Вероятно, он имеет в виду дисбаланс статов в целом, - сказала Амелия.

Таллхарт наклонил голову в ее сторону. -Да.

Вэл кивнул. -Я встречал воинов, сосредоточенных исключительно на Силе. Они, как правило, вредят себе не меньше, чем врагам.

-Что, это как динамо силы? - спросил Рейн.

-Это термин " Фортификатор", и они, как правило, долго не живут, - сказал Джамус.

-Это проблема не только Фортификаторов. Любой дисбаланс опасен, - сказала Амелия, окинув Рейна ровным взглядом.

-О, я не знаю об этом, - сказал Вэл. -Рейн станет настоящим ужасом, как только начнет действовать. Что еще ты получил, Рейн? Как насчет "Скорости"? Ты использовал ее практически весь день.

-До 7-го ранга, - сказал Рейн, обращаясь к своей панели навыков. -Почти 90-процентный прирост скорости.

-О! Звучит заманчиво! - сказал Картен. -Давайте попробуем!

-Вон там. - Амелия указала на каменистый участок на значительном расстоянии от их лагеря. - Мы с Таллхартом позаботимся о завтраке.

-Я могу помочь, если хотите, - предложил Рейн, обеспокоенный выражением лица Картена. Он предпочел бы готовить, а не выяснять, в чем дело.

-Спасибо, но мы сами справимся. Вы должны идти тренироваться, - сказала Амелия. Она окинула взглядом остальных. -Все вы должны пойти. Изучить навыки друг друга и понять, как работать вместе.

-По мне, так это весело! - сказала Вэл. -Вы все обалдеете, когда Рейн использует Скорость с техникой "Нова".

Рейн кивнул в знак согласия. Он последовал за Картеном на отведенную тренировочную площадку.

Наверное, Амелия права. Я понятия не имею, как сражаться с группой. В прошлый раз, когда я был здесь, я просто трусил позади всех.

-Хорошо, давай я! -сказал Картен, как только они достигли центра скалистой площадки. Рейн проверил, достаточно ли они далеко, чтобы не потревожить Амелию и Таллхарта. Так и было, даже если бы он использовал Расширение Ауры.

-Всем приготовиться. На 90% это будет действительно пугающе. Не делайте резких движений.

Джамус и Вэл проверили свои ноги и кивнули, готовясь к воздействию навыка. Картен переминался с ноги на ногу, громко дребезжа, подпрыгивая на пальцах. -Я в порядке. Давай. Просто сделай это уже.

-Не говори, что я тебя не предупреждал, - сказал Рейн и активировал ауру. В соответствии со своим названием, в распространении ауры не было заметной задержки, как в случае с "Заморозкой". По мере того, как эффект распространялся на огромного мужчину, его тело расплывалось, оставляя за собой видимые ветровые струи, когда он двигался. К удивлению Рейна, Картен не упал сразу же, как это сделал Вэл, когда впервые испытал такой же уровень ускорения. После нескольких неудачных стартов большой человек, казалось, освоился. Вскоре он уже мчался по воздуху, как пьяное пушечное ядро, врезаясь в камни и хохоча, как сумасшедший.

Рейн забавно фыркнул, когда Картен на полной скорости врезался в особенно большой камень и отскочил, приземлившись на спину. Похоже, камню досталось больше всех. Джамус сделал нерешительный шаг, потом замахал руками, потеряв равновесие. Он упал, за ним последовал Вэл, когда он наклонился, чтобы помочь ему. Рейн медленно подошел к нему, сосредоточившись на том, чтобы его движения были напряженными и контролируруемыми. Он протянул Джамусу руку и поднял его на ноги. Вэл сумел подняться сам, выглядя смущенным.

-Как ты это делаешь, Картен? -спросил Рейн. -Почему скорость тебя не беспокоит?

-О, ощущения странные, это точно, - сказал Картен, подпрыгивая в воздух. Его бронированные ботинки легко оторвались от земли на два метра. Он приземлился с огромным грохотом. -Я просто слишком крут, чтобы позволить подобным вещам беспокоить меня.

Святые угодники, это был безумный прыжок. Я понятия не имел, что "Скорость" также увеличивает вертикальную скорость. Подождите, у меня только что появилась отличная идея. Лицо Рейна расплылось в глупой ухмылке. -Эй, Картен, у меня есть идея. Сделай этот прыжок еще раз.

-А? Зачем? - сказал Картен, остановившись и посмотрев на Рейна с растерянным выражением лица.

-Просто поверь мне, - сказал он. -Я досчитаю до трех, а потом прыгай так высоко, как сможешь.

-Да, сделай это! - сказал Вэл, подмигнув Рейну.

-Это будет здорово, - сказал Джамус, медленно опускаясь в сидячее положение. Рейн присоединился к нему на земле, не желая травмировать себя. Он мысленно внес всех, кроме Картена, в черный список, снизив эффект для них на 40%.

-Ну что, готов Картен? Раз... Два... Три! Прыгай быстрее!

Скорость Нова ударила Картена в тот момент, когда он оттолкнулся от земли, увеличив его скорость на 1054%. Бронированный человек взлетел в воздух, словно выпущенный из пушки, оставив после себя полосатый след.

Когда к Рейну вернулись чувства, он сразу понял, что натворил. Он полностью отменил ауру и с ужасом наблюдал, как Картен взлетел в небо на высоту более пятидесяти метров и начал падать обратно на землю.

-Черт! Картен! - Он попытался вскочить на ноги, но Джамус остановил его, положив руку ему на плечо.

-Шшш. С ним все будет в порядке. Смотри.

-ВОЗВРАТ! - прорычал Картен, едва не упав на землю. Последовала вспышка красного света и огромный бум, а затем волна пыли и камней, которые, к счастью, не попали в зрителей. Картен безумно смеялся, вылезая из кратера и стряхивая пыль со своих доспехов.

-Это было охренительно! - Картен поднял в воздух оба кулака. -Давай еще раз!

<http://tl.rulate.ru/book/27347/920699>