

-Итак, Джамус?

-Да?

-Ты помнишь, я спрашивал о том, как работает опыт?

-Да? - сказал Джамус, сильно зевая и ища на земле свою шляпу.

-Ну, думаю, я был немного пессимистичен в своих расчетах...

Рейн сделал шаг назад под взглядом, который внезапно блеснул из глаз Джамуса. Человек в оранжевой одежде вскочил на ноги, забыв о шляпе.

-Ты поднял уровень дважды, не так ли? Ха! Картен, иди сюда, я выиграл пари. Плати!

-Что такое? Я тебя не слышу, - раздался раздраженный голос из-под телеги. Картен выполз оттуда, где он спал, отряхнулся, поднялся на ноги и, прищурившись, посмотрел на Джамуса.

-Я сказал, я победил. Рейн здесь дважды поднял уровень.

-Что? - прорычал Картен. Амелия бросила на него раздраженный взгляд со своего места. Все уже проснулись, хотя еще несколько секунд назад это было не так.

Вэл подошел, чтобы выяснить источник нарушения тишины утра. -Погодите, было пари? Никто не говорил мне, что было пари. Это были бы легкие деньги. Вчера он тоже дважды поднял уровень.

-А сейчас? - сказал Джамус, потирая коричневую щетину, проросшую на подбородке. -Четыре уровня за два дня. Потрясающе.

-Да, примерно так, - сказал Рейн, стараясь сохранить ровный голос. Джамус приподнял бровь.

-Я вообще-то сегодня три раза поднял уровень, - сказал Рейн, не сумев сдержать ехидную ухмылку, которая расползлась по его лицу.

Реакция группы была просто потрясающей. Рейну показалось, что брови Джамуса грозят полностью сойти с лица. Челюсть Вэла буквально висела открытой, пока он не закрыл ее со щелчком. Картен и Амелия смотрели на него с открытым недоверием. Только Таллхарт не выглядел ошеломленным, лишь хмыкнул в знак одобрения.

В конце концов, Джамус прервал заклинание. -Динамо... Не могу поверить, что когда-то думал,

что Анимус будет лучше...

-Рейн, - сказала Амелия, бросив на него неприязненный взгляд. -Кажется, я тебя ненавижу. - Потом ее насмешливо-серьезное выражение лица сломалось, и она улыбнулась. -Поздравляю.

-Ха, да, спасибо. Думаю, это довольно несправедливо. Вам всем, наверное, пришлось очень много работать, чтобы добиться своего.

-Ставка сделана, Джамус! - Картен рассмеялся. -Ты сказал два уровня, а не три. Отличная работа, мышонок!

-Картен, ты не выберешься из этого. Я выиграл, и ты это знаешь.

-Поговорим об этом позже, вы двое, - сказал Вэл, глядя на Рейна. -Ты только что набрал столько уровней за два дня, сколько я за всю свою жизнь. Это просто безумие.

-Что я могу сказать? - Рейн пожал плечами. -Я помогу тебе преодолеть твой максимум, а потом ты догонишь. У меня тоже есть лимит, я думаю, по крайней мере, что касается моего уровня. На самом деле я еще не смотрел на него.

-Ну, чего же ты ждешь? - сказал Картен с жадной ухмылкой. -Мне нужно зарабатывать деньги. Давай, выбирай навык!

-Погоди, ты еще и на его умения ставишь? - недоверчиво сказал Вэл. -Погоди. Рейн, пока ничего не выбирай, я хочу поучаствовать. Черт. У меня нет денег.

-Ладно, ладно, вы все, прекратите, - сказал Рейн, отмахиваясь от них. -Мне нужно время, чтобы разобраться во всем этом.

-Хм, если бы я мог предложить... - начал Вэл, но Амелия прервала его.

-Он сказал остановиться. Оставьте его в покое, все вы.

-Спасибо, Амелия, - сказал Рейн.

Она кивнула, уводя остальных. Рейн покачал головой и тихонько рассмеялся. Опытные искатели приключений вели себя как дети в рождественское утро. К счастью, Амелия и Таллхарт, похоже, были готовы сыграть роль взрослых, пока он разбирался со своим статусом. Он сел на бревно и поднял панель атрибутов.

Атрибуты

Ричмонд Рейн Страдуотер

18 уровень

Опыт : 22749/22750

Динамо

Здоровье

400

Выносливость

200

Мана

4425

Сила

20 [10] (+)

Восстановление

10 (+)

Выносливость

10 (+)

Энергия

10 (+)

Фокус

10 (+)

Ясность

170 (+)

Свободные очки

30

Вау, я не только с ограничением, но и с сверх ограничением. На один опыта меньше предела. На этом все должно закончиться... либо это так, либо я самый невезучий человек на свете. Каковы шансы?

Черт, я действительно не ожидал получить столько опыта за один день. Я забыл о том, что модификаторы считаются дважды.

Боже, мое здоровье и выносливость - просто шутка по сравнению с моей маной. Это становится безумием. Когда я вернусь в город, первым делом куплю еще несколько колец, чтобы немного выровнять ситуацию. Может быть, что-то получше, чем это кольцо. Рейн посмотрел на кольцо силы на своем пальце. Вероятно, оно скоро выйдет из строя. Без сомнения, прямо посреди боя.

Тридцать свободных очков, конечно, пойдут на Ясность, но перед этим я хочу кое-что проверить. 200 кажется хорошим круглым числом для точки остановки, так что если что-то должно произойти, то сейчас самое время.

В течение некоторого времени его беспокоили особенности его способности манипулировать интерфейсом. Ему казалось, что он начинает немного лучше управлять им после многих часов практики, пока он был мертв для мира. Однако прогресс был не таким, как он ожидал, если практика - это все.

Это должна быть Ясность. Какой-то вторичный эффект или что-то в этом роде. Это просто овермана, или что-то другое? Я узнаю через секунду.

Рейн мысленно передвигал окна, ощущая сопротивление, которое оказывала каждая панель. В отличие от тех случаев, когда он двигал их руками, панели сдвигались неохотно, как будто он протаскивал их через густой сироп. Удовлетворенный тем, что он все прочувствовал, он вложил 30 свободных очков в Ясность и применил изменение, доведя общее количество до двухсот.

Когда он попробовал передвинуть панели на этот раз, они сдвинулись легче в ответ на его мысли. Ощущение неповоротливости исчезло, и ему стало гораздо легче заставить их двигаться.

Тогда все решено. Ясность влияет на то, насколько хорошо я могу контролировать систему. Динамо, должно быть, тоже утраивает эффект. Может быть, когда-нибудь я все-таки получу этот калькулятор...

Рейн на минуту сосредоточился на изображении калькулятора, но не смог заставить появиться ни одного нового окна. Он решил повторить попытку позже и вместо этого вызвал панель статистики маны.

Всего

База

Mult

Добавить

Единица измерения

Мана

+5100

+5100

100%

0

мп

М.Восстановление

45

12,6

371%

-1,71

мп/ мин

Ух ты. Вчера было 26. Я почти удвоил его за ночь. Все это время, потраченное на использование зимы, начинает приносить дивиденды. Я не очень хочу тренировать другие времена года, особенно если мне нужно будет делать это быстро с помощью фокусировки ауры. Интересно, есть ли какой-нибудь способ противостоять "потере внешних чувств"? Может быть, если я смогу заставить обнаружение работать над несколькими вещами одновременно? Ну что ж, здесь это не решить. Пора посмотреть на навыки.

Не успел он начать, как услышал приближающиеся шаги и поднял голову.

-О, привет, Таллхарт.

-Таллхарт склонил свою оленью голову в знак приветствия. -Время идти.

-О, хорошо. Я просто покатаюсь на повозке. Мне нужно выбрать несколько навыков.

-Ммм, - хмыкнул Таллхарт, протягивая руку и помогая Рейну подняться на ноги.

-Они ведь не собираются приставать ко мне?(-They aren't going to badger me, are they?) - спросил он, кивнув в сторону Джамуса, Картена и Вэла, которые вели горячий разговор.

-Барсук? Это не животное?(в англ. Badger-барсук)

-О, прости. Это идиоматическое слово. Это значит раздражать кого-то, чтобы заставить его что-то сделать.

-Я думаю, ты слишком много времени проводишь с этой книгой, - сказал Таллхарт.

-Я тоже. Хочешь верь, хочешь нет, но чтение словаря было вторым по скучности занятием, которым я занимался вчера. Это был хороший отдых от сосредоточения на ауре. Я полагаю, что "словарь" - это немного неправильное название. В нем есть раздел о животных, с картинками и всем остальным. Это больше похоже на сокращенную энциклопедию.

Таллхарт наклонил голову и посмотрел на него.

-Да, я знаю, я странный. - сказал Рейн, улыбаясь.

-Ты не просил моей рекомендации, - нарочито спокойно сказал Таллхарт, - я бы ее дал.

Рейн сделал паузу, сбитый с толку нелогичностью. -Рекомендация? О, о навыках. Конечно, Таллхарт, мне бы хотелось узнать, что ты думаешь.

-Я не рекомендую ничего выбирать, - медленно произнес рогатый мужчина. - Подожди, пока не узнаешь больше.

-Да, наверное, это хорошая идея. Думаю, я уже склонялся к этому, кроме IFF, конечно. Может быть, я возьму что-нибудь, когда у меня закончится материал для тренировок. Хотя я с вами, ребята, не думаю, что мне действительно что-то нужно так срочно. Мне стоит придержать очки на скрытые навыки, или, может быть, проверить более высокие уровни.

-Угу, - согласился Таллхарт, когда они подошли к телеге. Рейн запрыгнул на заднее сиденье, и Амелия начала движение.

-Так, что ты выбрал? - спросил Джамус, которого избрали представителем после коротких переговоров с Картенем и Вэлом.

-Пока ничего, я все еще ищу.

-Не торопись. Я знаю, что ты выберешь то, что нужно, - сказал Джамус, удаляясь, чтобы поговорить с Вэлом.

Картен топал вперед, чтобы побеспокоить Амелию, когда услышал, что Рейн все еще не сделал свой выбор. Его громкий голос звучал слишком непринужденно, когда он пытался завязать разговор, сделав комплимент ее наряду. Он... флиртует? Рейн наблюдал, как Амелия без труда увернулась от попытки Картена коснуться ее рукава. Она ускорила шаг и оставила бронированного мужчину с лошадью.

Ха, отвергнутый.

Рейн усмехнулся про себя и поднял окно навыков, отгородившись от голосов своих спутников.

Навыки и умения

Аура Метамагии

Уровень 0

Усиление ауры (10/10)

Умножение эффективности ауры на 200%

Увеличение расхода маны на ауры на 300%

Расширение ауры (10/10)

Расширьте ауру на 10 метров

Умножьте стоимость маны на ауру на 300%

1-й уровень

Фокус Ауры(10/10)

Сосредоточьтесь на ауре, чтобы увеличить ее мощность

Умножьте интенсивность ауры на 300%

Умножить дальность ауры на 300%

Умножьте стоимость маны на ауру на 300%

Во время концентрации пользователь теряет все внешние чувства

Аура Синергии (4/10) Опыт: 592/1400

Усиление всех аур на 0,4% за каждый ранг в любой ауре

Текущее усиление: 18,8%

Магическая польза

Уровень 0

Внутренняя Ясность (10/10)

Умножить базовую регенерацию маны на 300%

Внутренний Фокус (10/10)

Умножить базовую ману на 300%

1-й уровень

Мастерство управления каналами (9/10) Опыт: 123/7400

Позволяет интуитивно контролировать мощность направленного навыка

Минимальная мощность умения: 10%

Максимальная мощность умения: 190%

Стоимость маны на умения, зависит от эффективности

Уровень 2

Магическая Синергия (10/10)

Обеспечивает ограниченную синергетическую перекрестную связь магических атрибутов.

25.0% Фокуса действует на М.Восстановление

25,0% ясности действует на количество манны

Атакующие ауры

Уровень 0

Заморозка (6/10) Опыт: 1168/1600

52-60 ед. Урона от холода (фк.) В секунду существам и окружающей среде

Достаточное повреждение вызывает замедление

Радиус действия: 7,13 метра

Стоимость: 30 мп / с

Поджигание (5/10) Опыт: 316/1100

44-50 урона от тепла (фк) в секунду существам и окружающей среде

Достаточный ущерб вызывает воспламенение

Радиус действия: 5,94 метра

Стоимость: 25 мп / с

Вспомогательные ауры

Уровень 0

Очищение (10/10)

Очищает яд, гниль и загрязнение

Радиус действия: 11,9 метра

Стоимость: 100 мп / мин

Зима (6/10) Опыт: 90/1600

Умножение Регенерации М. на 71% для всех субъектов

Радиус действия: 7,13 метра

Стоимость: 6 мп/ час

1-й уровень

Колодец маны(сущности) (9/10) Опыт: 689/7400

Передача маны всем сущностям в пределах диапазона, включая пользователя

Скорость передачи: 10,692 мп / с

Эффективность: 20%

Радиус действия: 10,7 метра

Обнаружение (7/10) Опыт: 1879/4400

Обнаружение выбранных предметов, представляющих интерес

Не перекрывается обычными материалами

Разрешение: 0,29 метра

Радиус действия: 8,32 метра

Стоимость: 7 мп / с

Скорость (4/10) Опыт: 309/1400

47,52% ускорения для всех сущностей

Радиус действия: 4,75 метра

Стоимость: 4 мп / с

Свободные Очки Навыков: 4

Давайте посмотрим. 10 уровень в расширении, усилении и фокусе ауры. Все по плану. Ух ты, синергия ауры действительно начинает работать. Почти 19%! Неплохо, совсем неплохо. Похоже, колодец сущности еще не дошел до конца. Я могу закончить его сегодня. Хороший прогресс и в мастерстве управления каналами. Я собираюсь заняться этим позже. Вероятно, теперь я смогу использовать что-то вроде "очищения" бесконечно, если только буду поддерживать его на низком уровне.

Четыре свободных очка умений. Звучит как много, но это все, что я получу на длительное время. Я лучше сделаю так, чтобы их хватило надолго. Какие у меня есть варианты? Хм...

Можно сначала проверить защитные ауры. Мне нужно проверить следующий уровень, чтобы узнать, есть ли там физическая. Надо было сделать это давным-давно.

Он поднял дерево защитных аур, потратил необходимую тысячу опыта, чтобы разблокировать второй уровень, и поискал какие-нибудь изменения.

Защитные ауры

Уровень 0

Защита от холода (0/10) (+)

Увеличивает сопротивление холоду на 3,564% для всех существ.

Радиус действия: 1 метр

Стоимость: 1,19мп/дмг

Защита от тепла (0/10) (+)

Повышает сопротивление теплу на 3,564% для всех существ

Радиус действия: 1 метр

Стоимость: 1,19мп/дмг

Уровень 1

Защита от магии (0/10) (+)

Повышает сопротивление магии на 3,564% для всех существ

Радиус действия: 1,19метр

Стоимость: 1 мп/дмг

Защита от химических воздействий (0/10) (+)

Повышает сопротивление химическим веществам на 3,564% для всех существ

Радиус действия: 1,19метр

Стоимость: 1 мп/дмг

Защита от тьмы (0/10) (+)

Повышает сопротивление тьме на 3,564% для всех существ

Радиус действия: 1,19метр

Стоимость: 1 мп/дмг

Защита от ментального воздействия (0/10) (+)

Увеличивает ментальную сопротивляемость на 3,564% для всех существ

Радиус действия: 1,19 метр

Стоимость: 1 мп/дмг

Защита от света (0/10) (+)

Увеличивает сопротивление свету на 3,564% для всех существ

Радиус действия: 1,19 метр

Стоимость: 1 мп/дмг

Уровень 2

Силовая Защита (0/10) (+)

Увеличить физическое сопротивление на 3,564% для всех сущностей.

Радиус действия: 1,19 метра

Стоимость: 1 м.д. / дмг.

Уровень 3

запертый

О, круто, он показывает мне процент, включая синергию ауры. Это удобно. А вот и Силовая защита. Похоже, это единственная вещь на втором уровне. У неё нет требований... я могу взять её прямо сейчас. Хм. На 10 уровне это будет всего 35%. Нет, погодите, это будет выше. Синергия ауры к тому времени поднимется, плюс у меня будет больше рангов других аур. Пусть будет 40%.

Я мог бы увеличить этот показатель еще больше: Усиление удвоит его, как и мастерство канала, почти. Это даст мне больше 100%. Стоимость, конечно, возрастет, но все равно, полный физический иммунитет, пока не кончится мана. И не только для меня. Это определенно вариант. Мне нужно выяснить, наносят ли "темные" гончие "темный" урон. В конце концов, я не могу запустить сразу двух.

Вот черт, только что обнаружил недостаток. Они будут расходовать ману, только когда наносят урон, так что тренировать их будет хреново. Вэл, вероятно, сочтет это плюсом. Как будто ему нужно оправдание для большего количества спаррингов. Полагаю, я мог бы просто использовать его на темных гончих, а потом сгрести опыт, пока Картен избивает их. Хотя не уверен, что усложнять бой - хорошая идея. В любом случае, это все спорно: к тому времени,

как мы доберемся до места, я не смогу его достаточно развить. Может быть, когда мы вернемся в город, я смогу использовать его на слизи или еще где-нибудь. Боксерские мешки из слизи. Вот это идея.

Третий уровень... нет. Не для защитных аур. 10 тысяч - это много для того, что я, возможно, не буду использовать. Хотя я могу разблокировать третий уровень для одного из других деревьев. У меня достаточно для двух из них...

-Привет, Вэл,

-Да? -сказал Вэл, оглядываясь.

-Когда ты достигаешь предела, опыт накапливается сам по себе, или ты его просто не получаешь?

-Второе. А что такое?

-Спасибо. Просто так, - сказал Рейн, не чувствуя желания объяснить.

Да, как я и думал. Используй или потеряй. Это не будет накапливаться за ненадобностью. От сидения на пределе нет никакой пользы, так что я могу открыть все, что только возможно. Далее - атакующие ауры, включая второй уровень.

Атакующие ауры

1-й уровень

Раданс(0/10) (+)

9-10 (фк) урона светом в секунду всем сущностям

Осветляет окружающую среду (фк)

Радиус действия: 1,19 метра

Стоимость: 5 мп / с

Требуется 5 разрядов в Поджигание

Пелена(0/10) (+)

9-10 урона от тьмы(фк) в секунду всем сущностям

Затемняет окружающую среду(фк)

Радиус действия: 1,19 метра

Стоимость: 5 мп / с

Требуется 5 рангов в Заморозка

Сдвиг (0/10)

9-10 физ урона (фк.) в секунду сущностям и окружающей среде

Не перекрывается обычными материалами

Радиус действия: 1,19 метра

Стоимость: 10 мп / с

Требует 15 рангов в Атакующих Аурах

Уровень 2

Коррозия (0/10)

9-10 хим урона(фк) в секунду субъектам и окружающей среде

Достаточный урон нарушает восстановление здоровья

Радиус действия: 1,19 метра

Стоимость: 5 мп / с

Требуется 5 рангов в Пелена

Требуется 10 рангов в Заморозка

Фульминация (0/10)

9-10 аркана урона (фк) в секунду сущностям и окружающей среде

Достаточный ущерб вызывает паралич

Радиус действия: 1,19 метра

Стоимость: 5 мп / с

Требует 5 рангов в Радианс

Требуется 10 разрядов в Поджигание

Уровень 3

запертый

Сейчас я могу взять пелену или радианс. Урон светом был бы полезен против темных гончих, но для этого у нас есть Вэл. Сдвиг пока не могу взять. Хотя я мог бы сегодня поднять уровень поджигания и заморозки, а потом взять их на вооружение. Это вариант...

Два новых на втором уровне. Коррозия звучит как кислота. Неприятно. Фульминация... разве это не означает молнию или что-то вроде того? Там говорится об аркане, хотя. Джамус использует арканную магию, а его хлысты выглядят так, будто в них есть аспект молнии. Может, это связано? В любом случае, на данный момент это бесполезно. Нет смысла открывать третий уровень, пока я не проверю остальные. Вспомогательные ауры, что у вас есть для меня?

Вспомогательные ауры

Уровень 0

Лето (0/10) (+)

Умножает регенерацию здоровья на 12% для всех существ

Радиус действия: 1,19 метра

Стоимость: 1 мп / час

Весна (0/10) (+)

Умножает восстановление энергии на 12% для всех существ

Радиус действия: 1,19 метра

Стоимость: 1 мп / час

1-й уровень

Колодец жизни (0/10)

Преобразует ману в здоровье и передает всем существам в радиусе действия, включая пользователя.

Скорость передачи: 1,188 з / с

Эффективность: 20%

Радиус действия: 1,19 метра

Требуется 5 рангов лета

Колодец энергии (0/10)

Преобразование маны в выносливость и передача всем сущностям в пределах диапазона, включая пользователя

Скорость передачи: 1,188 в / с

Эффективность: 20%

Радиус действия: 1,19 метра

Требуется 5 рангов весна

Уровень 2

Точность (0/10)

Повышение физической точности всех объектов на 11,88%

Радиус действия: 1,19 метра

Стоимость: 1 мп / с

Требуется 10 рангов в скорости

Требуется 10 рангов в Колодец энергии

Острота (0/10)

11,88% увеличение физических ощущений для всех сущностей

Радиус действия: 1,19 метра

Стоимость: 1 мп / с

Требует 10 рангов в Обнаружении

Требуется 10 рангов в Колодец сущности

Уровень 3

запертый

Времена года и колодцы... Ага, ничего нового. Я знаю про осень, но не могу ее увидеть. Должен быть и соответствующий колодец. Интересно, что он делает.

Несколько новых на втором уровне. Точность и острота? "Усиление чувств" - это понятно, но усиление физической точности? Что это значит? Ну, в любом случае, я пока не могу их взять. Я подумаю об этом позже. Уровень 3... да, я хочу знать. Вспомогательные ауры до сих пор были мне полезны.

Когда Рейн потратил 10 000 опыта, чтобы открыть третий уровень, в его нутро закралось тревожное чувство. Он покачнулся, ухватившись за борт тележки для поддержки.

-Урк, - задохнулся он. -Что это, черт возьми, такое?

-Что? - спросил Джамус.

-Я разблокировал уровень навыка, и теперь чувствую себя ужасно. Черт, становится хуже.

-Ты, наверное, перегрузил свою душу.

-Что, блядь, это значит? Уф... - спросил Рейн, зажмурив глаза. Его прошиб холодный, липкий пот.

-Просто подожди минутку. Ты будешь в порядке. Может быть, немного воздержись от разблокировки дерева навыков.

-Мне кажется, меня сейчас стошнит! - Рейн боролся за то, чтобы не расплескать свой завтрак, свесив голову на борт тележки. -Стоп, стоп, - задышался он, срочно махая Картену рукой. Он спустился вниз, когда здоровяк остановил лошадь. Вэл двинулся ему на помощь. Рейн бешено замахал руками, чтобы предупредить его, а потом зарычал, и куски рациона и желчь брызнули на грунтовую дорогу.

-Ах! Отвратительно! - выругался Вэл, отпрыгивая назад.

-Что случилось? - спросила Амелия, быстро приближаясь с того места, где она шла по дороге. Она положила руку на Рейна, и он почувствовал, как в него хлынуло исцеление, хотя это ничего не дало, кроме тошноты. Он судорожно вздохнул, но в желудке не осталось ничего, что могло бы подняться. Она активировала очищение, и клубящийся белый свет начал работать над устранением беспорядка.

-Душевное истощение, - прошептал Таллхарт.

-Ах, - сказала Амелия. -Рейн, сделай глубокий вдох. Это пройдет.

Рейн последовал указаниям, пытаясь взять под контроль свои спазмирующие мышцы живота. - Что, черт возьми, происходит? - прохрипел он.

-Не волнуйся, это не страшно, - сказал Джамус, подходя ближе, когда беспорядок более или менее исчез. -Это может быть вызвано разными причинами. Использование слишком большого количества маны за один раз, слишком частое исцеление за короткий промежуток времени, некоторые другие вещи. В данном случае, огромная потеря опыта. Что это было, 3 уровень?

-Да, - пыхтел Рейн, все еще не чувствуя себя лучше. Он вытер пот со лба.

-Вот и все. Ты платишь за этот свой редкий класс. Твоя душа еще не успела привыкнуть к такому уровню силы.

Рейн опустился на землю и уткнулся головой в колени, продолжая глубоко дышать. -Как долго это будет продолжаться?

-Это зависит от обстоятельств. Думаю, не более получаса.

-Фу, это ужасно. Почему никто не предупреждает меня о таких вещах? Откуда мне было знать, что этот опыт будет... - Рейн поперхнулся и задохнулся, когда его мышцы спазмировали, пытаясь опорожнить и без того пустой желудок.

-Извини, - сказал Джамус. -Я даже не подумал об этом. Я даже не знал, что ты уже можешь получить доступ к навыкам третьего уровня. Ты, должно быть, выше меня по уровню.

Рейн сосредоточился на своем дыхании, борясь с продолжающимися спазмами в желудке. Он переходил от жара к холоду, затем снова к жару. Амелия держала руку на его спине, время от времени исцеляя его. Это помогало успокоить его сжатые мышцы, но не более того. Симптомы сохранялись, казалось, несколько дней, но в конце концов они начали ослабевать. Он поднял голову из-под коленей. -Я в порядке. Думаю, это проходит.

-Хорошо, - сказал Таллхарт, протягивая Рейну руку и поднимая его на ноги. -Не делай так больше сегодня. Во второй раз будет хуже.

Рейн слабо кивнул и забрался на телегу. Амелия забралась вместе с ним и села рядом, готовая подхватить его, если он опрокинется. Картен подозвал лошадь, и они снова тронулись в путь. Несколько минут они ехали в тишине, дыхание Рейна постепенно приходило в норму.

-Ты уже в порядке? - спросила Амелия.

-Я в порядке. Спасибо. - Он заставил гримасу превратиться в улыбку.

-Ты должен быть осторожен, когда делаешь такие вещи, - сказал Джамус, идя рядом с тележкой. -10,000 опыта - это значительная потеря для души. Я уже много лет не видел такого сильного случая душевной усталости.

-Почему? Что такого в использовании опыта, что вызывает... это?

-Здоровье, мана и выносливость - это характеристики твоей души, а не тела. Опыт - то же самое. Потратить столько сразу - все равно, что потерять эквивалентное количество здоровья. Это... травмирующее. Тем более для тебя, из-за скорости роста твоей души, - сказал Джамус.

-Что... такое душа? Этот термин в моем языке... расплывчатый. Я не уверен, что правильно перевожу его.

Амелия тихонько засмеялась. -То же самое и здесь. Существуют различные теории, но реальных доказательств нет. Одни скажут, что это дар богов, другие будут утверждать, что её вообще не существует. Это зависит от того, с кем вы разговариваете.

-А во что веришь ты? - спросил он, повернувшись к ней.

-Хумм. Мне нравится думать об этом как о глубоком резервуаре силы внутри себя. Я пополняю ее опытом, и она вознаграждает меня силой и умением, которые необходимы мне для выживания. Что касается того, божественна ли она... я оставляю это на усмотрение ученых.

-Хорошо сказано, - согласился Вэл. -Ну, хватит философии. Что ты получил за все эти хлопоты? Что-нибудь хорошее?

-Надеюсь, что да. Я еще не смотрел. Немного отвлекся.

-Ну? Смотри уже! - крикнул Картен через плечо. Амелия закатила глаза, но ничего не прокомментировала. Рейн выбросил из головы вопросы о душе и постарался не обращать внимания на тошноту. Он вывел на экран только что открывшиеся варианты навыков и сделал паузу, чтобы обдумать их.

Вспомогательные ауры

Уровень 3

Империя Воли (0/10)

Увеличить фокус на 12 для всех существей

Радиус действия: 1,19 метра

Стоимость: 20 мп / с

Требует 50 рангов в Вспомогательных аурах

Требуется 10 рангов в колодце сущности

Империя Мужества(0/10)

Увеличение выносливости на 12 для всех существей

Радиус действия: 1,19 метра

Стоимость: 20 мп / с

Требует 50 рангов в Вспомогательных аурах

Требуется 10 рангов в колодце энергии

Империя Силы (0/10)

Повысить силу на 12 для всех существей

Радиус действия: 1,19 метра

Стоимость: 20 мп / с

Требует 50 рангов в Вспомогательных аурах

Требуется 10 рангов в Колодец жизни

Уровень 4

запертый

Вот это подходящие названия навыков. Империя силы? Мне нравится. Похоже, они дают фиксированный прирост статов. Это... сильно. Действительно сильно. С таким радиусом действия, как у меня сейчас... да. Мгновенная армия: просто добавь крупицу. Хотя стоимость маны самая высокая из всех, что я видел до сих пор. Мне понадобится еще больше регена. Интересно, есть ли скрытый для Ясности или других статов регена?

Требования довольно высокие, хотя я мог бы взять Фокус завтра, наверное. Надо будет подумать об этом. А пока, я думаю, мне нужно занять Картена, пока он не взорвался.

Рейн прочистил горло. -Кто хочет узнать, что находится на третьем уровне аур полезности?

-Я! - крикнул Картен, подняв руку, как школьник. Рейн рассмеялся над его нетерпеливым выражением лица. Остальные тоже смотрели в его сторону с интересом на лицах. Сейчас опять начнется весь этот спор, а мне уже все равно.

-Хорошо, значит, их три. Думаю, я назову их "имперскими аурами". Это набор, как времена года и колодцы. Империя Воли - это фиксированное усиление Фокуса для всех в радиусе действия. Двенадцать очков на первом ранге, стоимость - 20 маны в секунду. Империя мужества и Империя силы - то же самое, но для выносливости и силы.

- Оооо! Картен хрюкнул, прислушиваясь, его глаза загорелись. -Выносливость! Это победитель!

-Для тебя, возможно, - сказал Джамус. -А я бы предпочел фокус.

-Что? Тебе выносливость нужна даже больше, чем мне, ты, оранжевое пугало. Выносливость нужна всем.

-Хм, полагаю, ты прав, Картен, - размышлял Джамус. -Рейн тоже мог бы извлечь из этого большую пользу.

-Погоди, ты только что согласился со мной? - Картен остановился и посмотрел на Джамуса, когда тот проходил мимо. -Это значит, что я выиграл!

-Нет, Картен, я не говорю, что это то, что он должен взять, просто я вижу в этом пользу. Фокус был бы лучше.

-Вы оба ошибаетесь, - сказал Вэл. -Сила лучше всего. Это очевидный выбор. - Он провел рукой по волосам, которые сейчас собирал в привычный аккуратный хвост. Картен повернулся, чтобы посмотреть на него.

-И почему же? - громко сказал он.

-Здоровье ему нужно больше, чем сопротивление. Одно сильное попадание убьет его, а снижение нескольких единиц урона ничего не изменит. У него нет достаточной глубины. Даже если он получит ауру исцеления, это не...

-Для этого и нужен навык физической защиты, идиот. Рейн, ты уже нашел его?

-Да, это второй уровень,- ответил Рейн, наблюдая, как Джамус размахивает руками, пытаясь вернуться к разговору. К его удивлению, его перебила Амелия.

-Ну, я не собираюсь больше сидеть без дела, - сказала она, спрыгивая с тележки. -Рейн, все эти варианты звучат неплохо. Решай сам. Таллхарт, хочешь пойти со мной на разведку?

Таллхарт кивнул, и две молчаливые фигуры отошли к обочине дороги, оставив остальных спорить.

Ха, я не виню ее. Они будут спорить часами.

Рейн изо всех сил старался не обращать на них внимания и снова заглянул в меню. У него оставалось еще два дерева навыков. Сначала он открыл " Магическую Полезность", больше для того, чтобы проверить на наличие новых скрытых навыков, чем для чего-то еще.

Магическая полезность

1-й уровень

Избыточная зарядка (0/10) (+)

Задерживает произнесение заклинания немедленного действия, чтобы дозарядить его маной.

Продолжительность заряда уменьшается за счет манипуляций с маной

Усиление мощности эффекта 120%

Максимальный заряд маны 120%

Требует 5 рангов в Внутреннем Фокусе

Манипуляция маной (0/10) (+)

Позволяет контролировать ману внутри себя

Позволяет выводить ману в окружающую среду

Позволяет передавать ману на емкостные предметы и с них при прямом контакте

Максимальная скорость передачи 120.0 мп/с (фк)

Требуется 5 рангов в Внутренней Ясности

Уровень 2

Уровень 3

запертый

Нет, ничего нового. Это так убого, что Магическая синергия была единственной вещью на втором уровне. Мастерство управления каналами было в этом дереве, но оно было скрыто до тех пор, пока у меня не было двух навыков "управления каналами" на 5 ранге. Готов поспорить, что в этом дереве есть тонна подобных навыков, просто я не отвечаю требованиям для их получения. Интересно, почему избыточная зарядка не скрыта? Ведь ауры не являются "немедленными" навыками, не так ли? Нет, там было бы написано, что она раскрывается при выполнении требования, как Мастерство управления каналами...

Ба. Я надеялся на что-то еще для повышения регенерации маны, но сейчас для меня нет ничего полезного. Завтра у меня будет достаточно опыта, чтобы открыть третий уровень, но...

Он помахал рукой, чтобы привлечь внимание Джамуса. -Извини, что прерываю, Джамус. Быстрый вопрос. Эта штука с "растяжением души". Как скоро я смогу снова открывать способности без того, чтобы меня стошнило? И стоит ли мне бояться использовать ману, раз моя душа уже "перегружена", как ты сказал?

-Ты должен быть в порядке через несколько дней. Не торопись. Обычно ты не знаешь, что находишься на грани, пока не станет слишком поздно. Что касается чрезмерного расхода маны, твоя высокая Ясность должна защищать тебя, иначе...

-Спасибо, Джамус. Как и всегда.

Рейн посмотрел на кнопку разблокировки третьего уровня, затем вздохнул и закрыл окно.

И последнее, но не менее важное: Ауры Метамагии.

Ауры Метамагии

Уровень 2

Аура IFF (0/10)

Пользователь может по своему усмотрению освобождать сущности от прямого воздействия ауры.

Выбранные объекты получают 90,0% ауры

Требует 10 рангов в Усиление ауры

Требуется 10 рангов в Расширение ауры

Требует 10 рангов в Фокус ауры

Призма Намерения (0/10)

Пользователь может поддерживать 2 ауры одновременно

Требуется 10 рангов в синергии ауры

Требуется 1 ранг в 15 различных аурах

Уровень 3

запертый

Вот оно! Больше не выделяется серым цветом. Отлично. Блин, во всем этом нигде нет скрытых навыков. Ну и ладно. Я беру IFF. Я подумаю о том, что еще мне нужно, позже. Может, эти болтуны действительно придут к консенсусу. Нет, скорее всего нет.

Рейн потратил одно из своих свободных очков умений на IFF, а затем закрыл все свои меню и приготовился проверить действие нового умения.

Посмотрим, как это работает? Уммм, хорошо. Колодец маны подходит... Он открыл навык в отдельном окне.

Колодец маны (9/10) опыт: 689/7400

Передача маны всем сущностям в пределах диапазона, включая пользователя

Скорость передачи: 10,692 м.д. / с

Эффективность: 20%

Радиус действия: 10,7 метра

...10,7 мп/с. Первый тест, включаем всех в качестве контрольного случая.

Рейн сбросил Зиму, затем активировал Колодец Сущности без каких-либо модификаторов. Он проверил расход маны и увидел, что он составляет 51 мп/с, как и ожидалось. 53 мп/с - это стоимость умения, учитывая 20% эффективности; однако оно также давало 2 мп/с Картену, Джамусу, Валу, себе и мистеру Эду. Он подумал, не повлияет ли на лошадь, настоящего имени которой он не знал, вся эта овермана, которую она получает.

Полагаю, говорящая лошадь была бы не намного страннее того, что я видел до сих пор. В любом случае, IFF Тестовый пример 1: Никто.

Рейн сосредоточился, пытаясь сфокусироваться на концепции черного списка. Он мысленно исключил всех пятерых из действия своей ауры. Сущность активировалась, и вокруг четырех людей и лошади образовались знакомые синие кольца. Рейн увидел, что расход маны составляет около 46 мп/с.

Так, это работает. Я проверю полную математику позже. Аура IFF Тестовый пример 2: Жадность.

Рейн удалил себя из черного списка, внимательно наблюдая за цифрами. Его расход маны увеличился с 46 мп/с до 50,5 мп/с.

Хорошо, это не совсем то, чего я ожидал. Я должен получать больше, чем они, так что общий расход должен был уменьшиться... Нет, подождите. Ауры колодцев странные. На самом деле я передаю больше маны и плачу налог за эффективность при увеличении передачи. Хм. Нужно провести дополнительные исследования. Аура IFF Тестовый пример 3: Бескорыстность.

Он изменил свой черный список, сосредоточившись на блокировании эффекта ауры только для себя, но не для других. Поток снова изменился, увеличившись до 51,5 мп/с.

Хм. Думаю, мне придется разобраться с этим позже. Математика не простая. Давайте попробуем пример попроще. Тестовый пример 4 Аура IFF: Зима.

Rain оставил свой черный список в покое и активировал Зиму вместо Колодца Сущности. Его статистика показала множитель 164% для регенерации маны. После удаления из черного списка он увидел, что этот показатель снова вырос до 171%. Стоимость навыка не изменилась.

Вот так просто. Блин, с этим будут проблемы. Мне придется отслеживать настройки черного списка для каждой ауры. Зима - для друзей, заморозка - для врагов, а колодцы... да. Мне нужно подумать об этом. Также было бы неплохо, если бы я мог получить белый список вместо черного списка для атакующих аур. Я не хочу случайно заморозить кого-нибудь, если он забредет в зону действия, а я о нем не знаю.

Ладно, 200 Ясности, не подведи меня сейчас. Я не могу достать калькулятор, хорошо, я приму это, но IFF - это навык в системе. Небольшая поддержка - не слишком большая просьба.

Рейн сосредоточился на том, чего он хотел. Через несколько секунд перед ним замерцал контур голубой панели. Она была нестабильной, расплывалась по краям и потрескивала от помех. Глаза Рейна расширились: ничего подобного не происходило, когда он пытался вызвать калькулятор. Он сосредоточился сильнее, заставляя панель появиться. Он почувствовал странное сопротивление в своем сознании, но не сдавался, заставляя систему подчиниться его воле. Его голова начала пульсировать, поскольку напряжение нарастало и нарастало. Вдруг сопротивление прекратилось, и панель встала на место, как будто она всегда там была.

Конфигурация Ауры IFF

Зима | Колодец манны | Заморозка | < | > |

Черный список

Ричмонд Рейн Страдуотер

Отлично! Именно то, что я... ой нет.

Рейн прищурил глаза и прижался к борту повозки. Чувство тошноты, появившееся, когда он открыл третий уровень, вернулось. К счастью, оно было не таким сильным, как раньше. Он боролся с ним, делая глубокие успокаивающие вдохи. Через несколько минут чувство прошло. Никто из его спутников, казалось, даже не заметил этого, настолько они были увлечены своим спором.

О, послание получено. Нарушение системы напрягает душу. Понял.

Вернувшись к новой панели, он изучил ее возможности. Он смог просмотреть свои ауры и добавить или удалить пункты из черного списка для каждой из них. К его радости, панель запоминала конкретный список для каждого навыка, даже если он закрывал и снова открывал ее.

Потрясающе. И я все еще могу изменить список без необходимости открывать панель, если захочу. Теперь я могу заставить его использовать белый список вместо этого?

Рейн переключил панель, чтобы показать настройки для "Заморозки", затем сосредоточился, пытаясь переключить режим. Он почувствовал такое же сопротивление в своем сознании, поэтому остановился, боясь еще больше напрячь свою душу.

Сопротивление означает, что это возможно, что бы ни говорилось в описании навыка IFF. Я попробую завтра. Моя душа неокрепшая, и я уже достаточно наблевал за один день.

Рейн удалил себя из черного списка для Зимы, восстановив настройки по умолчанию. Затем, подумав еще раз, он добавил список "врагов". Он определил, что это означает любого, кого он считает враждебным. Панель, казалось, приняла это без жалоб.

Круто. Через некоторое время я настрою все остальные навыки. А пока мне нужно выяснить, как тренировать IFF. Снижение на 10% не поможет. Думаю, больше маны - больше опыта, как всегда, так что я занесу все в черный список и потрачу дохрена маны.

Рейн вздохнул, смирившись с тем, что ему предстоит еще несколько часов продержаться без чувств, что и было Фокусом Ауры. Он активировал "Колодец сущности" с минимальной интенсивностью, занеся в черный список всех, включая лошадь. Тут же он заметил проблему. Он снова вызвал дисплей Колодца Сущности, чтобы проверить текущее состояние навыка.

Колодец Манны(9/10) опыт: 689/7400

Передача маны всем сущностям в пределах диапазона, включая пользователя

Скорость передачи: 1,0692 мп / с

Эффективность: 100%

Радиус действия: 10,7 метра

1 мп/с передачи при 100% эффективности - значит 5000 секунд, чтобы опустошить мой запас маны. Этого не хватит. Мастерство управления каналами сейчас 9 ранга, так что это будет 10% от обычной мощности. Думаю, 100% - это предел эффективности. Черт, я надеялся получить больше, чем вложил. Ладно, я разберусь с формулой позже.

Я хочу довести "Колодец сущности" до 10 ранга, поэтому мне нужно, чтобы он потреблял приличное количество маны. Это значит, что мне нужно сдерживаться. Давайте хоть раз не будем усложнять. 50% мощности для первого раунда. Я посчитаю, пока буду в танке.

Он позволил скорости передачи сущности подняться примерно до 50%, затем держал ее там, пока его мана не иссякла. Он переключил свои модификаторы на Зиму, используя все, что мог, чтобы усилить ее. Он мог бы пропустить Фокус ауры, раз уж он достиг максимума, но сейчас его больше всего интересовал именно множитель затрат. Пора было наконец-то повысить уровень мощности Зимы.

Когда его чувства угасли, он поднял панель, чтобы подсчитать, как долго ему придется оставаться в таком состоянии. Он дважды взглянул на цифры, отображавшиеся в описании навыка и на панели статистики.

Зима (6/10) Опыт: 90/1600

Увеличить М. Восстановление на 813% для всех субъектов

Радиус действия: 57 метров

Стоимость: 308 мп / час

Мана Статистика

Всего

База

Мульти

Добавить

Единица измерения

Мана

5100

5100

100%

0

МП

М.Восстановление

109,9

12,6

913%

-5,13

мп/ мин

Охуеть. Повышение на 800% для всех в радиусе 57 метров? Это безумие! Чуть меньше 50 минут на регенерацию 5000 маны. Я знал, что она будет умножаться, но видеть это в таком виде - просто... вау.

Интересно, заметит ли кто-нибудь разницу? У них и близко нет такой Ясности, как у меня, но 800% прибавка все равно вызовет удивление. Тем более, если они определяют диапазон. Не могу дождаться, чтобы увидеть их лица, когда я закончу! Это будут долгие 50 минут.

.

<http://tl.rulate.ru/book/27347/916115>