

Рейн застонал, когда вытаскивал себя из хижины. Он чувствовал себя больным после вчерашней тренировки, отказавшись от исцеления, поскольку у них было только два свитка. Он убедил Вэла воздержаться от использования одного из них. В качестве компромисса Рейн позволил мужчине научить его использовать ветку в качестве вспомогательного оружия. Отработка базовых приемов, которые показал ему Вэл, была нелегкой, но гораздо лучше, чем предложенная им "дуэль в пропасти". Это, очевидно, означало балансирование на бревне над ямой и попытку сбить противника в нее палкой.

Рейн подумывал о том, чтобы оставить себе ветку, с которой он тренировался накануне. Это был отнюдь не настоящий посох, но он позволил бы ему держать врагов на расстоянии, если бы они смогли добраться до него через его ауру. Он выбросил копье раньше, так как устал носить его с собой, но теперь, получив немного больше опыта, признал себя глупцом. Хорошо бы иметь запасной вариант для своей ауры.

Вэл, похоже, был достаточно знаком с посохом, чтобы стать достойным тренером, поэтому Рейн охотно слушал его указания, хотя и знал, что это означает, что в ближайшем будущем его ждет поединок в пропасти. Этот человек представлял для Рейна некоторую загадку. Его основные навыки атаки, казалось, были сосредоточены на дальности, но он также владел защитным заклинанием и умением обращаться с посохом.

Интересно, что это за класс, к которому он стремится? Может быть, что-то, ориентированное на свет? Я нашел несколько навыков, которые он использует, когда просматривал все навыки 0 уровня. У меня было много времени, пока я просто валялся без движения, используя фокус ауры. Солнечный луч и лунная сфера находятся на разных деревьях, как и сильный свет. Я даже не смог найти дерево светлой магии. Может, оно скрыто? Может ли у тебя быть скрытое дерево умений?

Рейн вынырнул из своих размышлений и потянулся, обращаясь к результатам собственных тренировок.

Так, момент истины.

Обзор обучения

Общий заработанный опыт

Использование Здоровья: 29

Использование Выносливости : 74

Использование маны: 11601

[Уровень повышен] [Уровень повышен]

Заработанный опыт

Заморозка : 490 [ранг +]

Расширение ауры: 1452

Очищение: 2388 [Ранг +]

Зима: 540 [ранг +]

Усиление ауры: 1988 [ранг +]

Обнаружение: 3155 [ранг +]

Фокус Ауры : 621

Мастерство управления каналами: 394

Поджигание : 211

Магическая синергия: 11090 [ранг +] [ранг +] [ранг +] [ранг +] [ранг +]

Да! Двойное повышение! Вот о чем я говорю! Я мог бы добиться еще большего, если бы Вэл не отвлекал меня весь день. Все, на что у меня хватало времени, это спамить обнаружением, пока я отработывал свои движения.

Подняв панели атрибутов и статистики, он, как обычно, вложил свои 20 свободных очков в ясность и проанализировал свой прогресс.

Атрибуты

Ричмонд Рейн Страдуотер

14 уровень

Опыт : 1141/12151

Динамо

Здоровье

400

Выносливость

200

Мана

2760

Сила

20 [10]

Восстановление

10

Выносливость

10

Энергия

10

Фокус

10

Ясность

160

Свободные очки

0

Статистика

Всего

База

Модификатор

Здоровье

400

400

0

0%

3.Восстановление

100

/день

100

/день

0

0%

Выносливость

200

200

0

0%

В.Восстановление

100

/день

100

/день

0

0%

Мана

2760

2760

0

0%

М.Восстановление

21,7

/ мин

10

/ мин

-0,79 / мин

124%

Скорость движения

10

Восприятие

Сопротивляемость

Жар

Холод

Свет

Тьма

1

0%

1

0%

1

0%

1

0%

физ

аркана

ментал

хим

1

0%

1

0%

1

0%

1

0%

Магическая синергия - это лучший выбор! Посмотрите на всю эту ману! Я могу полностью раскатать Вэла сейчас, а ведь я даже не так много тренировал свои атакующие ауры. Я должен сделать это, а потом бросить вызов его заднице. Ха, вот он удивится! Черт, кажется, он меня заразил.

Рейн усмехнулся и подошел к своему рюкзаку, чтобы достать блокнот. Он просмотрел таблицу приоритетов навыков, которую составил накануне, и тут же начал сомневаться.

Хм, согласно этому, я должен идти на весну и лето. Но они так медленно развиваются, и я могу использовать только одно из них одновременно... К тому же у нас теперь есть свитки

исцеления, так что восстановление жизни не так важно. Проклятье, почему ничего не может быть простым? Я не видел никаких убийственных скрытых навыков, когда просматривал деревья навыков... Может, мне подождать? В конце концов, мне есть чему тренироваться.

-Аааргх! - Рейн провел руками по волосам.

Ладно, я знаю, что хочу IFF, в этом нет сомнений. Мне нужен фокус ауры на 10 ранге, поэтому я пока не могу его взять. Я также уверен, что со временем мне понадобится синергия ауры; я не включил ее в этот список, потому что хотел сначала получить больше аур. Может, мне стоит просто взять ее и начать выравнивать? Также, колодец Манны снова на повестке дня, так как я буду ходить в приключения с Валом и Джамусом. Их реген - отстой.

Следующие несколько минут Рейн провел, бормоча себе под нос и черкая в блокноте, пока наконец не выбрал синергию ауры и колодец манны, ни того, ни другого не было в его первоначальном списке. Если он собирался участвовать в бою, ему и его союзникам понадобится вся мана и сила ауры, которую они смогут получить. Он ввел очки и подтвердил выбор, прежде чем снова передумал. Покачав головой, он поднял полный список, чтобы посмотреть влияние синергии ауры на другие навыки.

Навыки и умения

Ауры Метамагии

Уровень 0

Усиление ауры (9/10) Опыт: 1060/3700

Умножение эффективности ауры на 190%

Увеличение расхода манны на ауру на 280%

Расширение ауры (8/10) Опыт: 2490/2900

Расширьте дальность ауры на 8 метров

Умножьте стоимость маны на ауру на 260%

1-й уровень

Фокус ауры (4/10) Опыт: 900/1400

Сосредоточьтесь на ауре, чтобы увеличить ее мощность

Умножить интенсивность ауры на 180%

Умножить дальность ауры на 180%

Умножьте стоимость маны ауры на 180%

Во время концентрации пользователь теряет все внешние чувства

Аура Синергии (1/10) Опыт: 0/200

Усиление всех аур на 0,1% за каждый ранг в любой ауре

Текущее усиление: 3,7%

Магическая польза

Уровень 0

Внутренняя Ясность (10/10)

Умножить базовую регенерацию маны на 300%

Внутренний Фокус (10/10)

Умножить базовую ману на 300%

1-й уровень

Мастерство управления каналами (3/10) Опыт: 637/800

Позволяет интуитивно контролировать мощность направленного навыка

Минимальная эффективность умения: 70%

Максимальная эффективность умения: 130%

Стоимость маны на умения, зависит от эффективности

Уровень 2

Магическая Синергия (6/10) Опыт: 1090/6400

Обеспечивает ограниченную синергетическую перекрестную связь магических атрибутов.

15.0% Фокуса действует на М.Восстановление

15,0% ясности действует на количество манны

Атакующие ауры

Уровень 0

Заморозка (6/10) Опыт: 76/1600

46-52 урона от холода (фк.) В секунду сущностям и окружающей среде

Достаточное повреждение вызывает замедление

Радиус действия: 6,22 метра

Стоимость: 30 мп / с

Поджигание (5/10) Опыт: 316/1100

38-44 тепловых (фк) урона в секунду сущностям и окружающей среде

Достаточный ущерб вызывает воспламенение

Радиус действия: 5,18 метра

Стоимость: 25 мп / с

Вспомогательные ауры

Уровень 0

Очищение (10/10)

Очищает яд, гниль и загрязнение

Радиус действия: 10,4 метра

Стоимость: 100 мп / мин

Зима (5/10) Опыт: 262/1100

Умножение Регенерации М.. на 152% для всех субъектов

Радиус действия: 5,18 метра

Стоимость: 5 мп/ час

1-й уровень

Обнаружение (7/10) Опыт: 1701/4400

Обнаружение выбранных предметов, представляющих интерес

Не перекрывается обычными материалами

Разрешение: 0,38 метра

Радиус действия: 7,26 метра

Стоимость: 7 мп / с

Скорость (3/10) Опыт: 409/800

31.11% ускорения для всех существей

Радиус действия: 3,11 метра

Стоимость: 3 мп / с

Колодец маны (1/10) Опыт: 0/200

Передача маны всем существям в пределах диапазона, включая пользователя

Скорость передачи: 1,037 мп / с

Эффективность: 20%

Радиус действия: 1,04 метра

Бесплатные Очки Навыков: 0

Хмм. Синергия ауры пока не дает особого прироста. Похоже, что она работает и на дальность, и на силу, и, в общем-то, бесплатно. Неплохо. Со временем должно стать еще лучше. Хорошо, Колодец маны, как ты работаешь?

Сосредоточившись на названии навыка, Рейн активировал его без модификаторов. Он не почувствовал никакого значительного эффекта, поэтому открыл страницу статистики, чтобы проверить влияние навыка на регенерацию маны. Он переключил дисплей на количество мп в

секунду и увидел, что оно составляет отрицательные 4 мп/с.

Хм. В этом есть смысл, я думаю. Скорость передачи составляет 1 мп/с, при эффективности 20%. Это означает, что стоимость составляет 5 мп/с, и я получаю 1 мп/с обратно, потому что в передаче участвует пользователь, то есть я. Странно, но хорошо. Посмотрим, что даст усиление.

Рейн сосредоточился на меню умений, пока на отдельной панели не высветился колодец манны. Он отбросил другие навыки и переместил окно колодца манны туда, где он мог следить за ним, не загораживая обзор. Он улыбнулся про себя. Отлично. Кажется, теперь я действительно начинаю разбираться в интерфейсе этой системы.

Он снова активировал навык, на этот раз с помощью усиления, и наблюдал, как меняются цифры в диалоговом окне. Ощущение маны, текущей через его тело, усилилось, а расход увеличился примерно до 14 мп/с. На этот раз он уловил мерцание света, исходящее от его ног, и посмотрел вниз. Вокруг его ног было гладкое кольцо света сапфирового цвета. Кольцо медленно поднималось вверх, исчезая в невидимости, когда достигло его талии. Другое кольцо появилось у его ног и начало двигаться вверх, постепенно исчезая таким же образом. Каждому кольцу потребовалось около десяти секунд, чтобы пройти путь от ног до пояса. Рейн отменил навык. Хотя запас маны у него увеличился, стоять и любоваться красивым светом быстро истощало ее.

Усиление увеличивает скорость передачи, как я и ожидал, а эффективность падает. С одним лишь усилением скорость передачи составляет около 2 мп/с при эффективности 14%. На панели статистики расход составляет 12 мп/с, значит, мне это обходится в 14 мп/с, больше или меньше. Время есть? Да, время экспериментов.

Рейн пролистал свой блокнот. Он сделал мысленную пометку попросить Джамуса или Вэла купить ему новый, так как у него начали заканчиваться страницы. Прежде чем приступить к работе, он присоединился к Таллхарту и Вэлу, которые сидели у костра. Вэл что-то варил в котелке на огне, а Таллхарт царапал кусок металла каким-то странным инструментом.

-Привет, ребята. Что готовите? - спросил он, перелистывая свой блокнот, когда присоединился к ним.

-Тушеное мясо Лаго. Один практически пробежал по мне, пока я спал. Таллхарт съел весь картофель, так что это его кара.

-Ммм, - сказал Таллхарт, не отрываясь от своей работы.

-Звучит неплохо. Что ты задумал, Таллхарт? - Рогатый человек недовольно хмыкнул, не обращая на него внимания. Рейн присмотрелся к тому, над чем он работал. Перед ним на земле лежала плоская металлическая пластина размером и формой примерно с учебник. Металл мог быть только от метеорита, но он был неузнаваем. Поверхность была отбита молотком и отполирована. Рейн понятия не имел, как Таллхарт смог сделать это без каких-

либо инструментов. Он списал это на магию и присмотрелся к гравировке, на которой Таллхарт так сосредоточился.

-Что это, какая-то магическая руна? - спросил он.

-Вес, - ответил Таллхарт, не поднимая глаз.

-А?

-Вероятно, это увеличение веса, - ответил Вэл, - это довольно распространено для оружия, но мне кажется, что это не совсем для оружия.

-Это не так. Это будет моя наковальня. У меня недостаточно металла, поэтому я увеличу вес до тех пор, пока она не будет двигаться при ударе, - объяснил Таллхарт.

-Ах, я понял. В этом есть смысл. Откуда у тебя этот маленький резной инструмент? Как ты думаешь, с его помощью ты сможешь что-нибудь сделать с моим шлемом?

Таллхарт тихонько вздохнул и поднял глаза от резного инструмента. -Да, могу, ничего сложного. - Он протянул инструмент Рейну, чтобы тот посмотрел, а затем вернулся к резьбе. Выглядело это так, будто он вырезал металлическую деталь из жгута и вставил в ее конец один Тел. Похоже, крошечный Тел был достаточно твердым, чтобы поцарапать металл. Когда Таллхарт вернулся к работе, Рейн заметил, что в металле остается мягкий след света, когда он двигает писцом, быстро угасающий и становящийся невидимым.

Магия - это так здорово. Я спрошу его о своем шлеме позже, когда он не будет занят.

-Спасибо. В любом случае, я буду практиковать навык и делать кое-какие записи. Тебя не смутит, если я буду делать это здесь?

-Что он делает? -спросил Таллхарт.

-Это аура. Я только что получил ее. Она должна позволять мне передавать ману вам, ребята, но я еще не разобрался, как она работает.

-Это хорошо.

-Погоди, - сказал Вэл, - я думал, ты только что получил ауру огня. Ты ведь не повысил уровень еще раз?

-Дважды, вообще-то.

-Погоди, что?

Рейн усмехнулся. -Да. Дважды. У меня есть два новых навыка для работы.

-Но... Когда... Что... Как!? - пробормотала Вэл. -На нас ведь не напала орда, пока я спал?

-Просто расход маны. Я динамо, - ответил Рейн, решив, что теперь он знает Вэла достаточно хорошо, чтобы доверить ему информацию.

-И что теперь? -ответил Вэл.

-Монолитная ясность, - сказал Таллхарт, продолжая работать над гравировкой.

-О, точно. Я знал это. Это... Это многое объясняет, - сказал Вэл, кивнув сам себе. - Я знал, что с тобой что-то не так. У тебя слишком много навыков и слишком мало боевого опыта. Как давно ты пробудился?

-А?

-Твой первый сущностный монстр. Как давно?

-О. Эм... может быть, несколько недель? Месяц?

-Вау, это... это довольно несправедливо.

-Правда? Как давно произошло твое пробуждение, если не возражаешь, если я спрошу?

-Три года. Большую часть этого времени я был под капом. Монстров сущности нелегко найти. Везучий ублюдок.

-Не знаю насчет этого. Эта тварь чуть не убила меня. Она охотилась на меня в лесу. Джамус сказал, что это как-то связано с телепортацией.

-Телепортация? - Вэл наклонил голову, озадаченный.

-Разве я не рассказывал тебе об этом? Я думал, что да... Ну, неважно. Да, телепортация. Я не местный. Однажды я просто проснулся в лесу. Джамус и Таллхарт думают, что я телепортировался и что это по какой-то причине привлекло ко мне сущностного монстра.

-О, точно. Кажется, ты мне это рассказывал. Я слышал, что телепортация притягивает

монстров, так что все подтверждается. Но ты все равно везучий ублюдок. Есть идеи, кто тебя телепортировал? Это редкая способность, особенно без платформы.

-Ни малейшей зацепки.

-Дьявол. Было бы неплохо знать кого-то, кто может привлекать сущностных монстров.

-Да, наверное, было бы неплохо.

Рейн замолчал, потерянно размышляя об обстоятельствах своего прибытия. Он все еще не находил ни малейшего намека на причину. Он даже не был уверен, что все это не было каким-то изошренным сном, а он просто лежит в коме где-нибудь в больнице.

Если я сплю, то почему я должен есть камни на завтрак, если только кто-нибудь не поймает гигантского уродливого подобия кролика и не превратит его в суп? Не думаю, что мое подсознание было бы настолько жестоким.

Несмотря на нынешние условия жизни, он обнаружил, что не очень-то скучает по прежней жизни. Почему-то на куче листьев в дрянной хижине в лесу он спал лучше, чем на своем дешевом матрасе из запоминающей пены. Таллхарт и Джамус были лучшими друзьями с тех пор, как он бросил колледж. Даже Вэл нравился ему все больше, несмотря на то, что он был маньяком-драчуном. Рейн улыбнулся, глядя, как Вэл играет со сферой света, пока ждет, когда суп закончится.

Магия - это чертовски круто. В любом случае, пора заняться экспериментом.

-Ок, я собираюсь использовать этот навык сейчас. Не могли бы вы сказать мне, сколько маны он дает?

-Правильно, просто скажи когда, - сказал Вэл, делая странный жест и глядя на что-то, чего Рейн не мог видеть.

-Таллхарт, ты тоже.

-Я готов,- сказал Таллхарт, не поднимая глаз.

-Хорошо, приступим, - сказал Рейн, активируя колодец маны с расширенной аурой, чтобы он мог дотянуться до остальных, не обнимая их буквально. Он также проследил за регенерацией маны, увидев, что расход составляет около 7 мп/с для поддержания навыка.

-Неплохо. Около 20 в минуту, - сказал Вэл.

-Я вижу то же самое, - добавил Таллхарт.

Визуальный эффект, казалось, был идентичен как для двух других, так и для него. Вокруг них, где они сидели, появились кольца, которые поднимались вверх и исчезали. Однако у всех троих они были слабее и поднимались медленнее. Несколько быстрых вычислений и визуальное подтверждение - вот и все, что потребовалось Рейну, чтобы понять, как работает этот навык.

-Ах, понятно. Значит, он делит ману между всеми в радиусе действия поровну. Я надеялся, что навык будет передавать ману всем поровну, но, похоже, это слишком большая надежда. Тем не менее, я не против.

-Как долго ты можешь это делать? - спросил Вэл, с любопытством проводя рукой по кольцу.

-Посмотрим... Рейн побродил в голове, вздохнул и достал блокнот. Он записал общее количество маны и текущее использование навыка, затем кропотливо проделал деление. Все это время он держал ауру активной. -Около... 6 минут? Может быть?

-Вау, ты будешь очень популярен, когда тебя снова примут в гильдию.

-Угу, - хмыкнул Таллхарт.

-Не знаю насчет этого. В комнате, полной народу, он будет разделен практически до нуля. Лучше уж зима.

-Это ведь сезон регенерации маны, верно? Зима, лето, весна и осень - времена года приносят жизнь, - сказал Вэл, произнеся последнее слово со странной интонацией. Он даже рифмовал на общем языке, так что Рейн решил, что это какая-то поговорка.

-У меня только зима. Ты знаешь о сезонных аурах? Я еще не нашел никого, кто бы их использовал. Зима так хороша для магов, что я думал, все будут ее использовать.

-В империи у них есть особый вид рабов, называемых маяками. Они пробуждают их, затем заставляют взять все четыре времени года и маршировать с армией. Это одна из причин, почему империя так велика, как она есть. Я не могу говорить за другие места, но в империи регулярные войска не берут сезоны, потому что маяки всегда там.

Рейн моргнул.

-Погодите, подождите. Все четыре? А что делает Осень? Она должна быть скрыта...

-Она дает <что-то>.

-Извините, <что-то>? Этого я не знаю.

Вэл покачал головой и вздохнул. Затем он указал в направлении костра.

-Что, огонь? Жара?

-Нет, - Вэл закатил глаза. -Смотри, куда я показываю. Суп. Еда, вода, все такое. Пропитание.

-О, - сказал Рейн, глядя на батончик, который вывалился из его рюкзака. -Это было бы замечательно! Мне больше никогда не придется есть этот чертов паек! Ты знаешь, как его открыть?

-Нет.

-Чёрт возьми!

Вэл пожал плечами. С запозданием Рейн понял, что все еще хорошо передает эссенцию, и деактивировал ее. Ему все еще нужно было проверить все комбинации, чтобы заполнить таблицу, а для этого нужна мана.

-Может быть, мне нужно сначала получить две другие, в дополнение к зиме?

- Хм. Возможно, ты сможешь что-то придумать. Маяки не могут использовать более одного сезона одновременно, но армия все равно заставляет их брать все четыре. Они должны меняться, исходя из того, что нужно армии, поэтому я знаю, что они не могут использовать их все одновременно.

-Зачем останавливаться на этом? Если бы они взяли динамо... А потом расширили ауру и, возможно, усилили... В этом нет никакого смысла... Это было бы намного лучше!

-Империя контролирует множество низкоуровневых логовищ. Они выращивают в них сущностных монстров. Все, что пятого уровня или выше, идет в армию. Они не стали бы тратить сущностного монстра пятого уровня на раба.

-Они выращивают сущностных монстров? Разве они не могут просто устроить партию из, например, сотни человек, которые будут тыкать в одного палкой или что-то в этом роде? Сколько вклада вам нужно, чтобы получить награду?

-Партии так не работают.

-Ок, тогда как они работают? Я не...

Рейн был прерван громким ворчанием Таллхарта. -Достаточно, - сказал он, в его тоне ясно слышалось раздражение.

-Ах, прости, Таллхарт. Я буду вести себя тихо. Сейчас я просто воспользуюсь своим умением, хорошо?

Вэл закатил глаза и тихо рассмеялся, вернувшись к супу.

Думаю, ему нужен утренний кофе. О точно, в список приоритетов, добавлю "выяснить, есть ли кофе".

Рейн достал свой блокнот и записал напоминание о необходимости спросить о кофе, а затем перелистнул на чистую страницу. Он набросал таблицу и принялся перебирать модификаторы так же, как он это делал, когда проверял обнаружение.

усил.

расшир.

фокус.

манип.

Скорость передачи

(м / с)

Диапазон

(м)

Стоимость

(мп/ с)

КПД

-

0,73

1,04

3,07

23,67%

1,04

1,04

5,18

20,00%

+

1,35

1,04

7,51

17,95%

+

-

1,31

1,87

7,19

18,18%

+

1,87

1,87

11,72

15,93%

+

+

2,43

1,87

16,61

14,61%

+

-

0,73

9,33

4,57

15,87%

+

1,04

9,33

7,34

14,13%

+

+

1,35

9,33

10,31

13,08%

+

+

-

1,31

+16,8

9,9

13,20%

+

+

1,87

+16,8

15,59

11,97%

+

+

+

2,43

+16,8

21,65

11.21%

+

-

1,38

1,04

8,91

15,48%

+

1,97

1,04

14,26

13,82%

+

+

2,56

1,04

19,99

12,81%

+

+

-

2,48

1,87

+19,21

12,92%

+

+

3,55

1,87

30,19

11,75%

+

+

+

4,61

1,87

41,87

11,01%

+

+

-

1,38

9,33

11,77

11,71%

+

+

1,97

9,33

18,34

10,74%

+

+

+

2,56

9,33

25,31

10,12%

+

+

+

-

2,48

+16,8

24,36

10,19%

+

+

+

3,55

+16,8

37,55

9,45%

+

+

+

+

4,61

+16,8

51,44

8,96%

Ух ты. Это было много маны. Спасибо, магическая синергия. Хм, колонка эффективности не имеет для меня большого смысла. Может, мне стоит попробовать логарифмы? Как, черт возьми, я могу вычислить логарифм без компьютера? Могу поклясться, что раньше я умел это делать... Давай, Овермана, помоги мне вспомнить школьную математику. Может, это было слишком давно?

О.

Это действительно может быть оно. Джамус говорил, что исцеление через здоровье тем менее эффективно, чем старше рана, так, может, овермана работает так же?

Рейн прервал свои размышления, когда Вэл протянул ему миску с тушеным мясом. Он поблагодарил его и отложил блокнот, мысленно отметив, что после еды добавит свой вопрос об овермане в список "задать Джамусу". Он подул на ложку и сунул ее в рот. Он тут же поперхнулся, и ему пришлось бороться с тем, чтобы не выплеснуть ее в огонь. Он с усилием проглотил и повернулся к Вэлу, гримасничая.

-Что, во имя всего святого, что есть на свете, ты сделал с этим супом?

-Что?

-Это... Да, здесь что-то не так. На вкус как горелая грязь. Что ты туда положил?

-О, да ладно, все не так плохо,- сказал Вэл, взяв ложку из своей миски. Он выплюнул содержимое в огонь с громким шипящим звуком. -Ок, может, ты и прав.

-Напомни мне, чтобы я больше никогда не позволял тебе готовить, - сказал Рейн, отставляя миску и доставая батончик.

<http://tl.rulate.ru/book/27347/886582>