

Рейн дрожал от холодного утреннего воздуха рядом с грудой бревен, которую он сложил в центре земляного круга. Он пытался развести костер, как показал ему Таллхарт, но упрямые деревянные щепки никак не хотели разгораться. За ночь снова прошел дождь, и дрова были мокрыми.

К черту. Поджог.

Рейн активировал свою огненную ауру, вливая в навык столько силы, сколько мог, не расширяя радиус действия. Он еще не проверил свои сообщения, но ожидал, что за время тренировок его уровень несколько раз повышался, и он не хотел рисковать сжечь хижину. Подул горячий ветер, который был в несколько раз сильнее, чем накануне. Дрова быстро начали сохнуть, испуская пар по мере испарения воды. Роса на траве вокруг земляного круга превратилась в пар, а зелень начала желтеть.

Рейн не ослаблял усилия, видя, что в зоне действия ауры нет ничего важного. Он удерживал навык, наблюдая, как трава вокруг него начала дымиться, а затем вспыхнула огнем. Но он не сдавался. Теперь горел весь круг травы, а перед ним дымилась куча дров.

Некоторые из мелких поленьев в куче начали гореть, и теперь уже совсем сухая древесина быстро загорелась. Рейн улыбнулся и отменил ауру, встав так, чтобы убедиться, что огонь не распространится. Прошло всего около пяти секунд с тех пор, как он начал. Он сел обратно, когда увидел, что огонь в траве уже потух. Трава за пределами его зоны была слишком влажной, чтобы загореться от жара, а трава внутри нее превратилась в пепел, прежде чем огонь успел распространиться.

Это уже больше похоже на результат.

Земля вокруг него в радиусе пяти метров была обуглена и покрыта пеплом, а огонь перед ним ревел. Ему пришлось отступить назад, так как пламя было довольно сильным и неприятно ощущалось на его коже, несмотря на ледящий холод в костях.

-Что ж, это один из способов разжечь огонь, - сказал Вэл, проходя через круг пепла к месту, где сидел Рейн. Рейн активировал очищение, наблюдая, как белый свет прокатился по земле, убирая пепел, словно его и не было, и оставляя только голую землю. Вэл посмотрел на исчезающий пепел, затем на Рейна и сел рядом с ним.

-Доброе утро, - поприветствовал его Рейн. -Ты выглядишь несчастным. Тебе следовало спать с нами в хижине.

-Нет, спасибо, я не доверяю этой крыше. Я высохну у костра. Кстати, это было довольно впечатляюще. Могу поклясться, что накануне это умение не было таким сильным.

-Не было. Я только что научился, поэтому навык повысился в несколько раз по сравнению с предыдущим днем.

-Ах, понятно. Но все же... - Вэл запнулся. -Вообще, как плечо?

-Лучше. Но все равно болит, - сказал Рейн, просунув руку в дырку на рубашке, чтобы проверить повязку. Отверстие не совпадало с местом травмы - оно образовалось от выстрела Вэла, когда Рейн бросил его в качестве отвлекающего маневра. Тем не менее, она была достаточно большой, чтобы он смог просунуть руку и дотянуться до раненого плеча. Похоже, Вэл контролировал диаметр луча. На его плече красовался большой ожог, а не тонкая дырочка, пробитая в черепе Лаго.

-Я все еще не могу поверить, что у тебя так мало здоровья, - сказал Вэл, качая головой.

-Я знаю, знаю. Как я уже сказал вчера, я не злюсь из-за своего плеча. Не кори себя за это. Мне просто нужно попросить Таллхарта сделать мне доспехи... Может, не стреляй в меня больше до тех пор, ладно? Вообще, пожалуйста, не стреляй в меня больше, никогда... - Рейн поморщился, вытаскивая руку из дыры в рубашке.

-Это помогло бы, конечно, - сказал Вэл. - Сейчас я мало что могу сделать против кого-то в броне.

-Правда? Я видел, как ты целился в Лаго... Почему ты не можешь просто выстрелить им прямо в лицо?

-Во-первых, лаго не уклоняются, во-вторых, воины обычно носят шлемы, а в-третьих, металлические доспехи притянут выстрел, даже если они этого не сделают.

-Что? Почему?

-По той же причине, по которой маги не носят доспехи.

-О, Джамус говорил мне об этом, но я не думал... Значит, это работает, даже если ты цель, а не заклинатель? Металл притягивает ману или что-то в этом роде? Так сказал Джамус. Разве это не просто свет, как только ты произносишь заклинание?

-Тебе нужна помощь больше, чем я думал, - сказал Вэл, вздыхая. -Это элементарные вещи. Да, металл притягивает ману, и нет, это не "просто свет". Все заклинания магов, которые что-то создают, являются просто конструктами маны, независимо от формы.

-Действительно? Я видел, как кто-то вызвал стену льда, которая продержалась целую вечность. Она даже таяла и все такое. Ты хочешь сказать, что это была просто ее мана?

-Да, все еще просто мана. В зависимости от заклинания, она может длиться довольно долго, но в конце концов она вернется к своей базовой форме и исчезнет.

-О. Я думаю, это звучит логично. Значит, если бы на мне были доспехи, твоя мана притягивалась бы к ним?

-Да. Это один из минусов магии. Нужно пробивать доспехи. А лучник может пустить стрелу прямо тебе в глазницу.

-Ах. Это не очень веселая картинка. О, эй, у меня только что появилась идея. Как думаешь, ты мог бы сегодня сходить в город и купить мне что-нибудь? Доспехи, я имею в виду. У меня есть немного Тел, но этого недостаточно, чтобы покрыть мой долг. У Таллхарта нет металла, чтобы что-то сделать, и я не думаю, что смогу позволить себе ждать. Возвращение в город не принесет мне пользы, если я буду мертв. Сколько стоит доспех?

-Если они не зачарованы? Не слишком много. Конечно, я могу достать тебе их, но в качестве платы я покупаю себе завтрак. Я не люблю холодного Лаго и пайковые батончики. Откашливай, я голоден.

Рейн покопался в кармане, нашел маленький мешочек с Тел и бросил его мужчине. -Будь осторожен, это все, что у меня есть.

-Я лучше тебя знаю, на что их потратить. Как ты вообще жив с такой защитой? Почему ты до сих пор не купил броню? Я имею в виду, это неплохая идея, броня и ауры. Металл не сильно на них повлияет, так как они не целевые. Но без него...

-У меня не было возможности. Я новичок в этом.

-Ты не говоришь. Там, откуда ты родом, не было искателей приключений?

-Нет.

-Когда-нибудь ты расскажешь мне, где это, - сказал Вэл, поднимаясь на ноги. -Ну, нет смысла ждать. Я принесу тебе доспехи и новую рубашку. Не возражаешь, если я куплю еще пару вещей?

-Не сходи с ума.

-Правильно, но чтобы заработать деньги, нужно их потратить. Нам понадобятся припасы для нашей вылазки в логово.

-Конечно, только... берегись жадных торговцев.

-А разве есть другие?

-Ха, - рассмеялся Рейн и помахал рукой вслед удаляющемуся Вэлу, вспоминая усатого мужчину, который продал ему первую одежду. Да, но я не могу сказать, что это норма.

Теперь, когда он остался один и согрелся у костра, Рейн занялся своим тренировочным обзором. Таллхарт куда-то ушел, как, похоже, было принято по утрам. Он просмотрел диалог, поморщившись от уведомления об опыте за использование здоровья.

Обзор обучения

Общий заработанный опыт

Использование здоровья: 34

Использование выносливости : 48

Использование маны: 11659

[Уровень повышен]

Заработанный опыт

Заморозка : 1030 [Повышение Ранга]

Расширение ауры: 1608 [Повышение Ранга]

Очищение: 2257 [Повышение Ранга]

Зима: 310

Усиление ауры: 2486 [Повышение Ранга]

Обнаружение: 954

Фокус ауры: 998 [Повышение Ранга]

Мастерство управления каналами : 495 [Повышение Ранга]

Скорость: 16

Поджигание: 1505[Повышение Ранга] [Повышение Ранга][Повышение Ранга][Повышение Ранга]

Внутренний Фокус: 4534 [Повышение Ранга] [Повышение Ранга]

Опыт за получение травмы. Рейн вздрогнул. Ничего веселого в этом нет. Тот парень в гильдии со шрамами - сумасшедший. Как Джамус сказал, какой у него класс? Живучесть? Должно быть, это эквивалент Динамо по восстановлению здоровья. Тогда что такое Анимус? Ладно, спрошу позже. Нет смысла мучиться над выбором, который я мог бы сделать раньше, теперь, когда все уже в прошлом. Атрибуты.

Атрибуты

Ричмонд Рейн Страудуотер

12 уровень

Опыт : 8442/8700

Динамо

Здоровье

400

Выносливость

200

Мана

600

Сила

20 [10] (+)

Восстановление

10 (+)

Выносливость

10 (+)

Энергия

10 (+)

Фокус

10 (+)

Ясность

130 (+)

Свободные очки

10

Черт, совсем немного не хватило до 13. Я надеялся на два уровня. Сегодня я постараюсь получше.

Как обычно, Рейн вложил десять свободных очков в ясность, а затем открыл экран статистики. Он быстро отыскал восстановление маны и прочитал увеличенное число.

Хм, наверное, мне стоит переключиться на количество мп в минуту, теперь это... ух ты.

Рейн сделал паузу в размышлениях, когда число изменилось на его глазах.

Статистика

Всего

База

Модификатор

Здоровье

400

400

0

0%

3.Восстановление

100

/день

100

/день

0

0%

Выносливость

200

200

0

0%

В.Восстановление

100

/день

100

/день

0

0%

Мана

600

600

0

0%

М.Восстановление

16,35

/ мин

8,75

/ мин

-0,59 / мин

94%

Скорость движения

10

Восприятие

10

Сопротивляемость

Жар

Холод

Свет

Тъма

1

0%

1

0%

1

0%

1

0%

физ

аркана

ментал

хим

1

0%

1

0%

1

0%

1

0%

Хорошо, теперь я знаю, что что-то происходит. Сначала я открыл кучу окон умений одновременно, а теперь я могу сменить блок, просто подумав об этом? Я уверен, что раньше я не мог этого сделать. Мне нужно было меню опций.

Опции...

Ничего не произошло. Ну, это странно. Меню... Нет, ничего. Неужели... они мне больше не нужны?

Сконцентрировавшись, Рейн сосредоточился на некоторых измененных им настройках, таких как непрозрачность окон. К его удивлению, они изменились в ответ на его сосредоточенное внимание, хотя и немного заторможено. Теперь он даже мог манипулировать предметами без необходимости физического прикосновения к ним, хотя и этот метод все еще работал. С помощью простой мысли он отбросил все.

Что за...? Это, должно быть, еще один эффект Оверманы. Или, может быть, мне просто нужно время, чтобы адаптироваться к системе, или что там, черт возьми, рисует эти окна. Теперь я интуитивно контролирую свой HUD... Как далеко это пойдет? Могу ли я...

Рейн сосредоточился, пытаясь создать калькулятор. Он бросил это занятие после минуты бесплодных усилий. Он не мог вызвать ни одного окна, кроме тех, которые уже обнаружил.

Черт, ни калькулятора, ни блокнота, ни командной строки. Увы. Тем не менее, я возьму это.

Следующие несколько минут он потратил на то, чтобы перестроить меню навыков в более упорядоченный формат, поскольку это беспокоило его уже некоторое время.

Навыки и умения

Ауры Метамагии

Уровень 0

Усиление ауры (8/10) Опыт: 1972/2900

Умножение эффективности ауры на 180%

Увеличение расхода манны на ауры на 260%

Расширение ауры (8/10) Опыт: 1038/2900

Расширение дальности ауры на 8 метров

Умножьте стоимость маны на ауру на 260%

1-й уровень

Фокус ауры (4/10) Опыт: 279/1400

Сосредоточьтесь на ауре, чтобы увеличить ее мощность

Умножить интенсивность ауры на 180%

Умножить дальность ауры на 180%

Умножьте стоимость маны ауры на 180%

Во время концентрации пользователь теряет все внешние чувства

Магическая польза

Уровень 0

Внутренняя Ясность (10/10)

Умножить базовую регенерацию маны на 300%

Внутренний Фокус (10/10)

Умножить базовую ману на 300%

1-й уровень

Мастерство управления каналами(3/10) Опыт: 243/800

Позволяет интуитивно контролировать мощность направленного навыка

Минимальная эффективность умения: 70%

Максимальная эффективность умения: 130%

Стоимость маны умений, измененная регулировкой интенсивности

Атакующие ауры

Уровень 0

Заморозка (5/10) Опыт: 686/1100

37-42 урона от холода (фк.) В секунду сущностям и окружающей среде

Достаточное повреждение вызывает замедление

Диапазон: 5 метров

Стоимость: 25 мп / с

Поджигание (5/10) Опыт: 105/1100

37-42 урона от тепла (фк) в секунду сущностям и окружающей среде

Достаточный ущерб вызывает воспламенение

Диапазон: 5 метров

Стоимость: 25 мп / с

Вспомогательные ауры

Уровень 0

Очищение (9/10) Опыт: 1312/3700

Очищает яд, гниль и загрязнение

Радиус действия: 9 метров

Стоимость: 90 мп / мин

Зима (4/10) Опыт: 422/700

Умножение Регенерации М. на 140% для всех субъектов

Диапазон: 4 метра

Стоимость: 4 мп/ час

1-й уровень

Обнаружение (6/10) Опыт: 1746/3200

Обнаружение выбранных предметов, представляющих интерес

Не перекрывается обычными материалами

Разрешение: 0,50 метра

Диапазон: 6 метров

Стоимость: 6 мп / с

Скорость (3/10) Опыт: 409/800

30,00% ускорения для всех сущностей

Диапазон: 3 метра

Стоимость: 3 мп / с

Свободные Очки Навыков: 1

Гораздо лучше. А сейчас нужно возвращаться домой.

Рейн открыл полную вкладку навыков магической полезности и вложил свободное очко в навык, повышающий ману, о котором ему говорил Джамус. Он нажал на кнопку применения с большей силой, чем требовалось, заставив окно помутнеть и потрескаться от всплеска синеватого статического электричества. Оно быстро восстановилось на его глазах.

Упс, хаха. Куда делся этот навык? А, вот оно. Окно автоматически пересортировалось. Мило.

Навыки и умения

...

Магическая полезность

...

Уровень 2

Магическая Синергия (1/10) Опыт: 0/400

Обеспечивает ограниченную синергетическую перекрестную связь магических атрибутов.

2,5% Фокуса действует на М.Восстановление

2,5% ясности действует на количество манны

...

Свободные Очки Навыков: 0

Давайте посмотрим, что делает 2,5% моей ясности, влияющей на мое хранилище маны. Статистика.

Статистика

Всего

База

Модификатор

Здоровье

400

400

0

0%

3.Восстановление

100

/день

100

/день

0

0%

Выносливость

200

200

0

0%

В.Восстановление

100

/день

100

/день

0

0%

Мана

915

915

0

0%

М.Восстановление

16,37

/ мин

8,76

/ мин

-0,59 / мин

94%

Скорость движения

10

Восприятие

10

Сопротивляемость

Жар

Холод

Свет

Тьма

1

0%

1

0%

1

0%

1

0%

физ

аркана

ментал

хим

1

0%

1

0%

1

0%

1

0%

Отлично! До этого было 600, теперь поднялось примерно на 300 на основе 140 ясности. Я думаю, что внутренний фокус и динамо, должно быть, повышают его. Когда он достигнет 10 уровня, это будет 3000 дополнительной маны. Неплохо для одного очка умений! Динамо чертовски сломан. Давайте посмотрим, формулу...

Рейн нацарапал на земле; его блокнот вернулся в хижину вместе со словарем. Он немного поиграл с цифрами, прежде чем нашел подходящий набор уравнений для маны и регенерации маны. Ему пришлось сделать несколько логических переходов, но он решил, что все правильно. Без калькулятора проверить было сложно.

$$\text{Манна} = ((20 * \text{Фокус} * 3) + (10 * \text{Ясность} * 3 * 3 * 0,025)) \text{ мп}$$

$$\text{М.Восстановление} = ((10 * \text{Ясность} * 3 * 3) + (20 * \text{Фокус} * 3 * 0,025)) \text{ мп / день}$$

Верно? Я думаю, что да, исходя из того, как работают другие статистики. Динамо все усложняет, подожди, дай-ка я проверю...

-Что ты делаешь?

-Блядь! - Рейн вскочил на ноги, прежде чем узнал, что голос принадлежит Таллхарту. Резкое движение усугубило различные травмы, посылая по нервам целый поток жалоб. -Таллхарт! Я же говорил тебе не делать этого! Рейн рухнул обратно на землю, морщась от боли.

-А я говорил тебе обращать внимание на свое окружение.

-Да, да.

-Что это за символы? Я их не узнаю, - сказал Таллхарт, приседая и указывая на формулы, которые он нацарапал на земле.

-Что? А, это? Это просто математика. Я пытаюсь понять, как атрибуты применяются к характеристикам в сочетании с навыками.

-Хмм. Ты ученый? - спросил Таллхарт, наклонив голову.

-Что? Нет, не совсем. Это просто школьная математика. Даже средняя школа.

-Что такое "школа"?

-О, извини. Я не знаю, как это называется на вашем языке. Это место, куда люди ходят учиться. Чтению, письму, математике, истории, таким вещам.

-Хумм. Я слышал, что человеческие дворяне ходят в такие места. Ты не похож на дворянина.

-Нет, там, откуда я родом, все ходят в школу. У нас нет дворян.

Хорошо, что вчера вечером я провел несколько часов со словарем. Ух ты, вот это неожиданное высказывание.

-Хумм. Что это за символ? - спросил Таллхарт, присаживаясь рядом с Рейном и указывая на ноль.

-Это... - Рэйн сделал паузу. На самом деле он не знал этого слова. Словарь, который ему дали, был составлен не в алфавитном порядке. Вместо этого в нем сначала перечислялись обычные слова. Числа были менее важны, чем благородные, по крайней мере, с точки зрения автора книги. За время работы в гильдии он знал письменные и устные формы чисел до нескольких сотен, но ноль почему-то никогда не встречался. Обычная система счисления работала примерно так же, как римские цифры, так что ноль не требовался для перехода к десяти.

Рейн почесал голову. -На самом деле, я не знаю такого слова. Это число. Оно означает "нет". Вот. - Он нацарапал на свежем участке грязи цифры от 1 до 10, затем добавил под ними арабские цифры от 1 до 10. Таллхарт наблюдал, как он набрасывает слева от последовательности цифру ноль.

-Вот, это от одного до десяти, а это ноль. Это... ну, на единицу меньше единицы. В моем языке, когда вы доходите до десяти, вы просто добавляете ноль к единице, видите? Тогда одиннадцать - это просто две единицы, вот так... - Рейн нацарапала следующее число в последовательности, добавив общий эквивалент.

-Хумм, - хмыкнул Таллхарт. -Ты ошибаешься. Ты же ученый. Это выше моих сил.

-Что? Нет, это просто элементарные вещи, Таллхарт. Как это называется? Ноль, я имею в виду?

-Не существует такого числа. Нельзя иметь ничего от чего-то.

-Что? Конечно, можно. Если бы у меня было одно яблоко и я его отдал, то у меня было бы ноль яблок.

-Нет, у тебя не будет яблок.

-Это то, что я только что сказал.

-Нет, не так.

-Таллхарт, ну же, не шути со мной. Я знаю, что вы, ребята, знаете математику. В системе везде есть цифры. Проценты и все такое. Я уже задавал вам вопрос о навыках, и вы сказали, что они умножаются. Как вы можете знать умножение, но не знать ноль?

-Да, математика полезна. Это, - Таллхарт махнул рукой на нацарапанные формулы Рейна, - не математика. Это <что-то>.

Что? Seriously, я не понимаю. Как он может этого не знать? Здесь, конечно, нет школы, но...

Погоди-ка. Если у них действительно нет нуля... Как понятия, я имею в виду... Хм. Как вообще работает математика?

-У вас действительно нет ноля? Ого, - недоверчиво сказал Рейн, усаживаясь поудобнее.

-Ученые, - сказал Таллхарт, качая своей рогатой головой.

-Прости, Таллхарт. Я знаю, что это прозвучало немного... грубовато, - сказал Рейн, пытаясь найти способ сказать "снисходительно", так как не знал подходящего слова.

Мне придется спросить Джамуса или, может быть, Вэла. Я отказываюсь верить, что никто не слышал о ноле как о понятии. Не с таким количеством процентов в описаниях навыков. Ох...

Таллхарт зарычал и собрался встать, но Рейн остановил его.

-Погоди, Таллхарт, еще один вопрос.

Бронированный человек вздохнул и покорно сел обратно. -Хорошо.

-Больше никакой безумной математики, обещаю. Это более элементарно. Есть кое-что, что меня беспокоит. Все мои навыки имеют радиус действия в метрах, но никто здесь не использует эту единицу. Навыки одинаковы для всех?

-Да и нет. Навыки - это навыки. Детали могут быть разными.

Ох. Охххх.

-Можешь проверить кое-что для меня? -спросил Рейн. -В дереве аур поддержки есть навык под названием "Очищение". Именно его я постоянно использую. Можешь сказать мне, что там написано? Это нулевой уровень, так что ты должен быть в состоянии его увидеть.

-Опять это слово, - ворчливо сказал Таллхарт. Тем не менее, он поднял руку и начал листать что-то, чего Рейн не мог видеть. -Очищение. Очищение от яда и снятие порчи на одно <что-то> во всех направлениях.

-Звучит правильно. Это не то же самое, что и у меня, но близко. Как далеко находится <что-то>?

-Я около трех <что-то> в высоту.

Хорошо, тогда расстояние должно быть меньше метра для него. Он высокий, но не настолько. Подожди, он включает рога? Нет, не имеет значения. Три метра - это безумие. Он 225, максимум 250.

Рейн задумался, потом кивнул. -А здесь просто написано 1? Не 1,5 или что-то вроде того?

-Ты же сказал больше никакой математики, - ворчал Таллхарт.

-Ой, да ладно.

-Здесь написано 1. Хватит цифр. Я собираюсь закончить наковальню. Ты найдешь для меня еще металла?

-Извини, мне сегодня не до прогулок, - сказал Рейн, показывая на свое раненое плечо. -Я думал просто потренировать свои навыки здесь. О, у меня есть вот это, - Рейн достал из кармана лоскуток кожи с металлической насадкой и протянул его Таллхарту.

-Хумм. Из этого получится хорошая вещь. Спасибо, - сказал Таллхарт, забирая обрывок у Рейна. Он поднялся на ноги и направился в сторону своей кузницы.

-Таллхарт, - позвал его Рейн, тоже поднимаясь на ноги. -Спасибо, что ответили на мои вопросы. Прости, я знаю, что со мной бывает трудно. Как ты думаешь, ты сможешь присматривать за мной во время работы? Я теряю все чувства, когда использую навык, который хочу тренировать сегодня. Я не хочу, чтобы что-то подкралось незаметно.

-Это не останавливало тебя раньше. Очень хорошо. Я прослежу, чтобы тебя не съела белка.

-Хаха, очень смешно.

<http://tl.rulate.ru/book/27347/883194>