

Обзор обучения

Общий заработанный опыт

Использование маны: 10000

Навыки опыта заработано

Заморозка : 1800 [Ранг ап]

Зима: 2304 [Ранг ап]

Поджигание : 1260 [Ранг ап]

Аура Синергии: 3225 [Ранг ап]

Аура IFF: 16699 [Ранг ап]

После того как Рейн помог Амелии закончить развешивать полоски мяса аоака на вешалках у огня для просушки, ему стало нечего делать. Он поднял свои уведомления за прошедший день. Он неплохо продвинулся в освоении IFF, но, поскольку это был навык второго уровня, количество опыта, необходимое для его развития, было немаленьким.

Я хочу его довести до конца. Я хочу закончить ВСЕ. Что у меня осталось?

Навыки и умения

Аура Синергии (8/10) Опыт: 2686/5800

Усиление всех аур на 0,8% за каждый ранг в любой ауре

Текущее усиление: 50,4%

Аура IFF (9/10) Опыт: 6569/14800

Пользователь может по своему усмотрению освобождать сущности от прямых эффектов ауры

Выбранные объекты получают 10,0% ауры

Силовая Защита (3/10) Опыт: 150/1600

Увеличить физическое сопротивление на 13.536% для всех сущностей

Радиус действия: 4,51 метра

Стоимость: 1 мп / дмг.

Заморозка (7/10) Опыт: 1668/2200

77-88 Урона от холода (фк.) В секунду сущностям и окружающей среде

Достаточное повреждение вызывает замедление

Радиус действия: 10,5 метра

Стоимость: 35 мп / с

Поджигание (6/10) Опыт: 726/1600

66-76 урона от тепла (фк) в секунду сущностям и окружающей среде

Достаточный ущерб вызывает воспламенение

Радиус действия: 9,02 метра

Стоимость: 30 мп / с

Зима (9/10) Опыт: 1766/3700

Умножение Регенерации М. на 135% для всех субъектов

Радиус действия: 13,5 метра

Стоимость: 9 мп/ час

Скорость (8/10) Опыт: 998/5800

Повышение скорости на 120,32% для всех сущностей

Диапазон: 12 метров

Стоимость: 8 мп / с

Бесплатные Очки Навыков: 2

Ладно. У меня закончилась бумага, так что это должно быть интересно. Прогрессия опыта для умений 0 уровня - [100, 200, 400, 700, 1100, 1600, 2200, 2900, 3700], насколько я помню.

Овермана - это здорово. Я становлюсь быстрее, хотя это не столько потому, что я становлюсь лучше в математике, сколько потому, что я запоминаю результат всех умножений, которые я делал раньше. В любом случае. Для заморозки нужно $2\,200 + 2\,900 + 3\,700 - 1\,668$, значит... 7 132.

Для Поджигания, $1,600 + 2,200 + 2,900 + 3,700 - 726$... 9,674.

Хм. Сколько маны я получаю в день теперь? Статистика. Да, и поменяй единицу измерения, пожалуйста, Система. Спасибо.

Статистика

Общее количество

Базовое

Модификатор

Здоровье

200

200

0

100%

3.Восстановление

100 / день

100 / день

0 / день

100%

Выносливость

200

200

0

100%

В.Восстановление

100 / день

100 / день

0 / день

100%

Мана

+5100

+5100

0

100%

М.Восстановление

112533 / день

18150 / день

-3888 / день

641,4%

Скорость движения

10

Восприятие

10

Сопротивляемость

Жар

Холод

Свет

Тьма

1

0%

1

0%

1

0%

1

0%

физ

аркана

ментал

хим

1

0%

1

0%

1

0%

1

0%

112 тысяч за день с Зимой. Я могу рассчитывать только на половину из этого, так как большую часть утра я спал, так что пусть будет 60к, если только я не захочу серьезно поработать танком. Это... возможно, неплохая идея.

Кстати, о танковом времени: оставить Зиму на ночь с Фокусом Ауры было отличной идеей. Зиме нужно 3,700 - 1,766... 1,934 больше опыта. Судя по расходу маны, показанному в моем статусе, она получит почти 4 000 опыта... нет, подождите, разделите на 2. Опыт для ауры равен половине использованной маны. Надо это запомнить. Она получит... 1,944 опыта только от моего обычного фонового использования в течение 24 часов. Вчера я потерял много времени на Колодец Сущности.

В любом случае, я не думаю, что мне нужно беспокоиться о Зиме, если в итоге я сделаю то, что задумал.

7,132 опыта на Заморозку - это 14,264 маны. Три полных резерва маны.

9,638 опыта на Поджигание- это 19,276 маны. Четыре полных резерва маны.

Это великолепно! Я чувствую себя Стивеном Хокингом, производя все эти вычисления в своей голове! Да кого я обманываю, этот парень был гением. Я просто вспоминаю, а не работаю над теорией всего.

Кхм. Скорость - это уровень 1, поэтому у него другая прогрессия. [200, 400, 800, 1400, 2200, 3200, 4400, 5800, 7400]. Ему нужно $5\ 800 + 7\ 400 - 998...$ значит 12 102. Два полных резерва маны, плюс, возможно, полтора. Нет, погодите, это же опыт, а не мана. Удваиваем. Пять резервов.

IFF... я все еще не разобрался с формулой расчета опыта. Нужно... 8,231 опыта. На данный момент, к черту. Если я сегодня сделаю хотя бы вдвое меньше операций с Колодцем Сущности, чем вчера, то все будет в порядке. Думаю, вчера я сделал около 6 или 7 резервов, так что на сегодня пусть будет 4, для надежности. Нет, лучше 5. Я действительно не могу позволить себе не иметь IFF на 100%.

Итого 17 резервов маны, то есть $5,100 \times 17...$ 86,700 маны. Это возможно, вполне возможно, только не без Фокуса Ауры. Ну что ж. Если я сделаю это, то могу и перестараться.

Что нужно сделать:

3 резерва Поджигания (не сжечь себя до смерти),

4 резерва Заморозки (не заморозить себя до смерти),

5 резервов Скорости (не запускать друзей на орбиту),

5 пулов Колодца Сущности (не расплавить мозги).

Если я не сойду с ума к концу, я могу попросить Картена биться головой о стену, чтобы тренировать Силовую Защиту. Это тоже очень важно; в конце концов, это спасло мне жизнь. Пожалуй, мне стоит начать с этого, но сначала я хочу поэкспериментировать с его применением, чтобы понять, как он работает. Ох, в сутках не хватает часов.

Надеюсь, Аура Синергии позаботится о себе сама. Я понятия не имею, как она рассчитывается. Ну, если ты не можешь посчитать, просто бросай ману на проблему, пока она не исчезнет.

А теперь пойду и сделаю это.

<http://tl.rulate.ru/book/27347/1005098>